笔记提炼 | 浅析抖音直播的数据指标

一、抖音直播指标的逻辑

(一) 搞懂抖音算法的考核指标

- **停留时长(留存)**: 平均停留时长、留存率、讲品时长(= 平均停留时长 / 留存率 / 人均件数)、 爆品时长(= 讲品时长 * 3)
- 互动率(互动):新增粉丝、点赞、评论、关注、粉丝团、分享
- **转化率(电商)**:点击购物车、加入购物车、下单、付款(转化率、UV、千次成交转化、商品点击转化、GMV、客单价)
- DSR 评分(售后)
- 1. 停留时长:可以直接影响 GMV, 越垂直数值越大
 - 实时在线人数 > 进入直播间人数,增加互动
 - 实时在线人数 = 进入直播间人数,是卖货成交节点
 - 实时在线人数 < 进入直播间人数,增加留存(福利、钩子)
- 2. 互动指标: 引导为主
- 3. 电商指标(五维四率): (在直播大屏的"罗盘达人"中查看)

进入直播间—>(标准值 80%)商品曝光—>(标准值 20%,商品负责)商品点击—>(标准值 20%,主播负责)创建订单—>(标准值 90%)成交订单

(二) 权重值代表的含义

评论人数: 主播的互动话术

停留时长: 主播话术的留客能力

转粉率: 引导的执行力

付费人数: 粉丝团和产品吸引力

转化率(进入直播间购买人数占比):直播间的垂直度

UV 值(销售额 / 场观人数): 客单价、人群精准度

销售额: 主播的成交效率

场观/峰值人数:直播间的流量层级

(三) 流量分配规则: 能够获得流量的合格数据指标(赛马机制、同级竞争)

- **影响因子**:流量层级、直播时段、垂直赛道、达人等级(1-7级)、人群
- 11333 基准: 1 分钟停留时长、1 元 UV 价值、转粉率 3%、评论率 3%、转化率 3%
- 1. **流量池**(账号占比、场观占比): 0 10 级、E S 级 双坐标
- 二八原则(单小时)

流量层级	总场观人数	峰值在线人数
E 级	200 - 1,500	10
D 级	2,000 - 10,000	50
C 级	10,000 -50,000	200
B级	50,000 - 100,000	1000 +
A 级	300,000 - 1,000,000	5000 +
S级	1,000,000 以上	10,000 +

2. 流量入口

- **自然流量**: 直播推荐(feed 流、推荐场景、同城 LBS、直播广场)、商城推荐、活动页、关注页、个人主页、店铺页、橱窗页、搜索、短视频引流、头条 / 西瓜、其它
- 付费流量: 千川 PC 版、品牌广告、小店随心推、千川品牌广告、其它
- 3. 不同的流量入口决定不同的直播方式
- 直播前: 定产品、定流量获取方式、定直播模式
- **直播时**:流量池场观推进来的泛流量 —> 关注流量 —> 精准流量 —> 前期流量都已经完成的情况下 抖音会推送奖励流量

二、视频号直播指标的逻辑

(一) 带货直播间的自然流量法则(内容消费、交易转化、售后体验)

- 能赚的钱 = 场均观看流量 * 单位流量的转化价值 * 利润率
- 指标超过中位数,即可得到推流
 - **好内容**: 内容曝光点击率(进直播间率)、人均观看时长、有效观看占比(30 秒 / 60 秒 / 180 秒,一般 180 秒的占比标准为 10%)
 - 好货品:商品气泡点击率(标准要求 >= 20%)、支付转化率、成交金额 GMV
 - 好服务: DSR 相关

(二) 视频号与抖音的对比(相对差异点)

• 阶段不同:流量更少、竞争更少、价格尚未很内卷、处于还有信息差的阶段

• 人群不同: 年龄更大、城市人群更多、人群更精准、点赞越高则推流越多

• 平台规则不同: 更宽松、违规情况更少、更注重用户体验