# 用户运营,究竟在运营什么?

- 。 一、解构用户运营
  - 1. 用户运营贯穿用户路径全流程
  - 2. 用户运营职责
  - 3. 优秀用户运营的 4 个特质
- 。 二、结合产品生长周期与用户生命周期的用户运营策略
  - 1. 产品在不同阶段的特征
  - 2. 用户拉新阶段
  - 3. 用户转化与留存阶段
  - 4. 用户流失预警与召回阶段
- 三、结合用户心理学的用户成长与管理体系
  - 1. 用户成长体系
  - 2. 用户管理体系

## 一、解构用户运营

### 1. 用户运营贯穿用户路径全流程

- 「拉新阶段」应当关注「精确圈人投放」
- 。 「用户运营」应当关注 「P ─> L 的加深率」
- 。 「召回阶段」应当关注「预警及措施」
- 「核心目标」是「扩大产品的用户量」和「提高用户的使用频次」

## 2. 用户运营职责

## (1) 2C

- 「C 端更看重需求满足情况和使用过程中的体验」,通过加深社交链带来归属感
- 「理解用户需求,明确用户画像」:打标签,分类运营
- 。 「**匹配用户标签,个性化满足用户需求**」:干人干面的推荐系统
- 。 「产品社区化,用户运营引导用户在产品中形成社交链」:加强用户之间的联系

#### (2)2B

#### 「B 端更追求商业收益」

。 「**用户规模**」:整合资源提供用户红利

「品牌价值」:相互背书、羊群效应

。 「**商业利益**」: 规划出明确的商业变现路径

### 3. 优秀用户运营的 4 个特质

### (1) 会沟通

。 能找到目标用户,迅速了解用户的诉求并转化

### (2) 懂管理

。 通过核心用户可以辐射管理多个用户

### (3) 能抽象

。 用户的需求是具体、细碎的,能从中看出到底要什么

## (4) 懂数据

。 从用户画像到漏斗分析

# ┃ 二、结合产品生长周期与用户生命周期的用户运营策略

### 1. 产品在不同阶段的特征

# (1) 探索期:投入多,收益有限

- 。 需要定位市场
- 。 品牌价值弱
- 。 推广成本高

# (2) 成长期:投入可控,收益增多

- 。 需求量上升
- 。 有固定用户群体
- 。 产品收益增加

### (3) 成熟期:收益稳定,投入再次增加

- 。 需求趋于饱和
- 。 用户增长缓慢
- 。 产品收益停滞甚至下降

## (4) 衰减期:利润骤减,入不敷出

- 。 需求减少
- 。 用户,尤其是老用户流失
- 。 用户被市场迅速瓜分

### 2. 用户拉新阶段

#### 「在不同产品阶段的策略」

## (1) 探索期

- 。 做好产品定位
- 。 提升品牌价值
- 。 控制推广成本

# (2) 成长期

- 多渠道投放,择优加大预算(选取高性价比渠道加大投放力度)
- 。 打造社区氛围,激励用户拉新
- 。 强化品牌定位,扩大曝光范围

# (3) 成熟期

- 。 专项整合营销,及时分析用户量,减少固定渠道拉新
- 拓展线下渠道,在大型全民性质的活动中曝光,争取更大基数的用户认知
- 拓展新的服务与内容,多线条拓展新业务与服务类型,将产品排成矩阵

# (4) 衰减期

。 寻求新的市场需求

- 。 随大改版拉新
- 。 推出原有市场,及时止损

#### 「在不同用户旅程阶段关注的数据指标」

### (5) 进入产品前

- o 点击 UV
- 。 下载量
- 。 激活量

# (6) 在产品中

- 。 参与交互量
- 。 下单(主交互行为)量

## (7) 离开产品后

。 分享量

#### 「在不同产品类型上的策略」

# (8) 电商产品:上瘾

○ 上瘾模型:触发->行动->多变的奖励->投入

# (9) 工具类产品:差异化

。 好玩的核心是好用,在不同用户圈层破圈出圈

# (10) 平台类产品:上下兼容

。 针对用户分层制定多版本

### 3. 用户转化与留存阶段

# (1) 用户运营目标与数据指标

#### 「获取用户」

。 一级指标:新增用户数

。 二级指标:获客成本、新老用户占比

#### 「提高活跃度」

。 一级指标:活跃用户数(DAU、MAU)

。 二级指标:活跃用户占比

#### 「提高留存率」

○ 一级指标:次留、3留、7留、30留

。 二级指标:用户访问时长

#### 「获取收入」

。 一级指标: 交易用户数

。 二级指标:用户 ARPU、付费用户占比

#### 「自传播」

。 一级指标:传播用户数

。 二级指标:传播带来的新增用户数

# (2) 提升转化率的策略

#### 「用诱因吸引用户」

- 。 提升商品列表页的内容丰富度
- 。 根据用户画像进行个性化推荐
- 。 美化商品详情页

#### 「用权益增加用户使用频次」

- 。 累计签到福利
- 。 随机掉落红包
- 。 用户收藏商品后返券
- 。 用户付费后加赠

#### 「激活触发机制」

- 。 推送降价提醒
- 。 新人引导
- 。 限时活动
- 。 第三方推荐

### (3) 提升新用户到活跃用户转化率的策略

。 误下载:优化渠道

。 不懂产品定位:用核心产品做新手吸引

。 没有想看的内容:丰富内容维度

。 帮助朋友完成任务:单边收益变双边收益

。 薅羊毛:设定门槛

# (4) 提升活跃用户到进一步活跃用户转化率的策略

#### 「时长型活跃用户」

○ **「浏览意愿强」**:新品、新功能的发布先推送给活跃用户,观察活跃用户的转化表现

。 「停留意愿强」:通过不停地推荐优质内容拉升产品时长,通过时长做后向变现

○ 「交互意愿强」:通过活跃用户的主动传播拉动新增用户,降低拉新成本

。 「访问频率高」:用最小的成本维持用户 DAU,将访问与用户成长体系捆绑,用极低的付费门槛尝试将免费活跃用户转化为付费活跃用户

#### 「付费型活跃用户」

- 「追求品质」:无法忍受体验差、低质量的内容与服务,要区别于普通用户,给出高品质的内容与服务
- 。 **「追求特权」**:付费用户有较为强烈的明示特权心理,要针对这部分用户给出明显的付费特征
- 。 **「追求效率」**:愿意通过付费来节省时间,针对这部分用户要给出明确的提示付费带来 的效率增益,以此加强转化

#### 「避免成熟用户走向沉默」

- 。 **「满足固有需求」**:通过分析用户行为,稳固固有需求,不断完善用户成长体系,新增用户权益,给用户预期
- **「拓展新需求**」:在固有需求基础上,增加相似内容或服务方向,横向转化用户
- 「加强用户社交链」:布局用户社交链,增强用户之间的关联,通过用户主动关联向用户提供内容,维持用户

### (5) 引导用户转化的常见模式

#### 「产品引导模式」

- 。 遮罩引导
- o toast 引导
- 。 红点引导
- 。 固定位引导
- 。 气泡引导
- 。 推荐位引导

#### 「活动引导模式」(品牌 + 转化提升)

- 。 结合热点
- 。 创造主题
- 。 跨界运营

#### 4. 用户流失预警与召回阶段

# (1) 定义用户流失

「根据产品类型判断用户平均访问频次」,可分为高频产品(以 X 天为周期)和低频 产品

。 先判断产品类型,再定义流失用户范围,最后思考召回策略

**「根据用户决策链路」**,可分为轻决策产品和重决策产品

### (2) 建立流失预警系统

- 。 建立观测指标库, 定义流失
- 模型应用校正期,流失定义精准化(提升预测的覆盖率和命中率)
- 。 实际预测期,流失用户标签化(打分和预测)
- 。 策略生效期,降低与挽回

### (3) 用户流失原因分析

- 「主动流失/被动流失」
  - 主动流失:服务无法满足
  - 被动流失:服务停止
- 「完全流失 / 部分流失」
  - 完全流失:卸载
  - 部分流失:长期不使用
- 「突然流失 / 逐渐流失」
  - 突然流失:不可抗原因
  - 逐渐流失:有迹象流失
- 「流向外部产品 / 流向内部功能」
  - 流向外部产品: 竞品替代
  - 流向内部功能:使用同产品其它服务

#### 「活跃用户与待流失用户对比分析」

- 。 活跃用户的召回路径与待流失用户的最后访问
- 。 活跃用户的好友情况与待流失用户的好友情况
- 。 活跃用户的关注情况与待流失用户的关注情况

。 活跃用户的主要停留页面与待流失用户的主要停留页面

## (4)建立召回体系

- 明确需要挽回的目标用户群体,对群体进行分层
- 。 明确玩法,即触达手段与落地形态的设计
- 。 监控与复盘

## (5) 用户流失原因及运营策略

- 。 **「因内容和服务缺失引起的流失**」:通过丰富内容和服务更好地满足用户
- 。 **「因用户动力不足引起的流失」**:通过用户成长体系增强用户动力
- 。 **「因外部市场抢夺引起的流失」**:在外部争夺市场时稳住优势,增强用户社交链

## ▋三、结合用户心理学的用户成长与管理体系

### 1. 用户成长体系

# (1) 4个设计要点

「用户分层」

- 。 **「按活跃度划分」**:适用于以用户数量为核心的产品,用户的转化率、活跃度、留存率 是关键指标
  - 新手用户
  - 转化用户
  - 活跃用户
  - 待留存用户
  - 沉默用户
  - 流失用户
- 。 「按付费情况划分」(基于 RFM):适用于以交易为核心功能的产品
  - 「低频低购买值」:待拉动用户
  - 「低频高购买值」:高价值待拉动用户

■ 「高频低购买值」:活跃用户

■ 「高频高购买值」:核心维护用户

#### 「成长路径规划」(权重配比):

- 。 以核心功能的使用频次作为权重最高的选项,依次递减
- 「等级值 = (任务)基础分 \* 权重」
- 。 常见的等级分布应当符合正态分布

#### ○ 「路径规划」

■ 新手任务:信息补充、低门槛类

■ 签到任务:培养活跃

■ 隐藏任务:凸显权益、正向反馈

■ 召回任务:唤醒机制

。 「互动行为多,等级较多时使用幂函数;互动行为少,等级较少时使用指数函数」

「用户激励」:注意及时性和周期性

。 「新手任务」:完成即激励,引导进一步交互

。 **「特定任务」**(主线任务和特殊任务):针对某一类型权益的任务完成后向用户反馈成长值

○ 「等级提升」:提升后展现权益,显示离下一等级的距离

。 「**随机奖励」**:防止用户成长疲劳,针对用户随机掉落额外奖励

。 「周期纪念」: 强化用户成就感

。 **「生日节日」**:给用户关怀,与产品绑定

#### 「用户权益设计」

- 。 围绕产品目标
- 。 与核心功能实现闭环

「身份」:特殊标识

「优惠」: 专属优惠权益

- 。「增值内容」:精品内容
- 。 「专享服务」
- 。 「其它功能」

### (2) 5个实施步骤

。 「辨轻重」:构建与产品相匹配的用户成长体系

。 「**定指标**」:找到围绕核心目标的关键指标

。 「**聚行为**」: 归纳关键指标的多种形态

○ 「细量化」:用户行为与成长相关联的数据逻辑(「数值设计与策划」)

○ 「勤引导」:做好用户成长的教育、教学及运营

### 2. 用户管理体系

### (1) 价值

#### 「用户价值」

- 。 满足用户被认可的需求
- 。 让用户获得成就感

#### 「产品价值」

- 。 「拉拢核心用户」
  - 用户管理权利
  - 用户管理任务
- 。 「解放用户运营人力」
  - 管理人力
  - 审核人力
- 。 「提供更多优质内容」
  - 优质内容推荐
  - 优质内容生产
- 。 「稳固用户之间的社交链」
  - 从用户中来,到用户中去

■ 用户联盟

# (2) 建立流程

「招募」:建立规则,大量储备

○ 预备:正式的配比为 2:1

「培训」:完善培训流程,提供支持

。 建立培训模板

「管理」:给出观察期,及时调整

。 设置观察期

**「考核」**:定期发布成绩与福利,提升用户管理人员的成就感

。 统一标准, 定期考核