

# Практическое руководство по дифференциальным уравнениям

Латыпов Владимир (конспектор)

[t.me/donRumata03](https://t.me/donRumata03), [github.com/donRumata03](https://github.com/donRumata03), [donrumata03@gmail.com](mailto:donrumata03@gmail.com)

20 декабря 2022 г.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Введение, постановка задачи, визуальные представления</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Уравнения, интегрируемые в квадратурах</b>	<b>4</b>
2.1	С разделёнными переменными . . . . .	4
2.2	С разделяЮЩИМИСЯ переменными . . . . .	4
2.3	Однородные . . . . .	5
2.4	Линейное первого порядка . . . . .	5
2.5	Бернулли . . . . .	5
2.6	Рикатти . . . . .	5
2.7	В полных дифференциалах . . . . .	6
2.7.1	Интегрирующий множитель . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Ненормальные уравнения</b>	<b>6</b>
3.1	Разрешимое . . . . .	6
3.2	Параметризация . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Уравнения высшего порядка, методы понижения порядка</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Системы уравнений, теоремы о единственности и существовании</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Линейные системы и уравнения</b>	<b>7</b>
<b>7</b>	<b>Теория устойчивости</b>	<b>7</b>

Состоит из разобранных в курсе методов решения (и определения границ применимости) и комментариев-концептуализаций.

## 1. Введение, постановка задачи, визуальные представления

Дифференциальное уравнение — условие на функцию, записанное с использованием дифференциальных операторов. Возможно, ещё дана кастомная область, в которой уравнение рассматривается и точка, через которую требуется проходить.

Решить дифференциальное уравнение — описать класс всех функций, удовлетворяющих уравнению. Pro tip: мы в основном рассматриваем уравнения, для которых «в большей части точек» выполняются условия Коши о единственности, так что решения обычно параметризуются  $n$  константами (где  $n$  — подядок уравнения).

Также в курсе рассматриваются системы уравнений (которые фактически диффуры для векторной переменной). Теория в основном выводится сначала для них, а потом переносится на уравнения высшего порядка через сведение их к системе.

В общем случае диффуры формулируются как  $F(\dots) = 0$ , где  $\dots$  — все символы, которые нам разрешено использовать

Важный тип уравнений: нормальные (для систем и для уравнений первого порядка) и (с той же сутью, но для уравнений высшего порядка) канонический — когда уравнение разрешено относительно производных (самого высокого порядка для УВП). Тогда запись будет  $y^{(n)} = f(\dots)$ , где « $\dots$ » — всё остальное.

Для них мы как бы в каждой точке знаем, в какую сторону надо идти. Направление, в котором надо двигаться (вектор-значение функции  $f$ ), можно изобразить в виде векторного поля (на плоскости или в пространстве  $\mathbb{R}_{t,r}$ ).

Мы можем построить ломанную Эйлера.

Но тупо проинтегрировать мы не можем (так как есть зависимость от самого  $y$ , не только  $x$ ).

А этот «метод решения диффузов» — вычислительно нестабильный (то есть малая погрешность в начале накапливается и может приве-

сти к очень сильно отличающемуся результату в итоге) — в отличие от интегрирования. ...так что решать диффуры (даже в нормальной форме) хочется по-честному...

Иногда предоставить решение в явном виде (т.е.  $y(x)$  или  $r(t)$ ) не получается, тогда можно предъявить в параметрическом виде или в виде т.н. «общего интеграла» — неявного отображения.

Иногда записывают уравнения в дифференциалах:  $P(x, y) dx + Q(x, y) dy = 0$  — это позволяет удобно говорить о решениях как  $y(x)$ , так и  $x(y)$  — и даже  $\begin{cases} x(t), \\ y(t) \end{cases}$ .

Причём если изобразить векторное поле формы  $\omega = P dx + Q dy$ , получится, что в каждой точке решение ( $\stackrel{\text{def}}{=}$  вектор — его дифференциал) должно быть перпендикулярно вектору  $(P, Q)$ , потому что требование — равенство скалярного произведения нулю.

## 2. Уравнения, интегрируемые в квадратурах

Для узкого класса уравнений, можем через элементарные функции и операции интегрирования неявно выразить ответ. Иногда даже получается явно.

### 2.1. С разделёнными переменными

$P(x) dx + Q(y) dy = 0$  — коэффициенты формы зависят только от «своей» переменной.

Общий интеграл:  $\int P(x) dx + \int Q(y) dy = C, \quad C \in \mathbb{R}.$

### 2.2. С разделяющимися переменными

$p_1(x)q_1(y) dx + p_2(x)q_2(y) dy = 0$  — коэффициенты формы представимы в виде произведения функций, зависящих только от одной переменной.

Метод решения: разделяем область задания на прямоугольники, в которых функции  $q_1, p_2$  принимают ноль, рассматриваем в каждой отдельно, поделив на них  $\frac{p_1(x)}{p_2(x)} dx + \frac{q_2(y)}{q_1(y)} dy = 0$ , затем — склеиваем решения, чтобы они получились гладкими (то есть совпадать в месте склейки должны пределы самих  $y$  и пределы  $y'$ ).

### 2.3. Однородные

$P(x, y) dx + Q(x, y) dy = 0$ , где коэффициенты — однородные функции  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  степени  $p$ , то есть  $f(\alpha x, \alpha y) = \alpha^p f(x, y)$ .

Тогда замена

$$\begin{cases} x = x, \\ z = \frac{y}{x} \end{cases} \quad (1)$$

...приводит к УРП.

Обычно замена производится тривиально.

### 2.4. Линейное первого порядка

$$y' = p(x)y + q(x).$$

Решения такие и только такие (покрывают всю область + теорема о единственности):

$$y = \left( C + \int q e^{-\int p} \right) e^{\int p}, \quad C \in \mathbb{R} \quad (2)$$

(Здесь и далее интеграл будет значить «какая-нибудь первообразная» (причём здесь, кажись, должна быть одна и та же в  $\pm \int p$ ) — константу дописываем при необходимости)

### 2.5. Бернулли

$$y' = p(x)y + q(x)y^\alpha, \quad \alpha \neq 0, 1.$$

Сводится делением на  $y^\alpha$  и переходу к переменной  $z(x) = y^{1-\alpha}$ .

### 2.6. Рикатти

$$y' = p(x)y^2 + q(x)y + r(x).$$

В общем случае в квадратурах не интегрируется, но, если известно какое-нибудь решение  $\varphi$ , подстановкой  $y = z + \varphi$  к Бернулли.

## 2.7. В полных дифференциалах

Если форма  $\omega P dx + Q dy$  интегрируема, то есть  $du = \omega$ , называется «в полных дифференциалах». (То есть  $u$  — такая, что  $u'_x = P$ ,  $u'_y = Q$ )

Общий интеграл:  $u(x, y) = C$ ,  $C \in \mathbb{R}$ .

Если живём в односвязной области, точность формы проверяется через  $P'_y \stackrel{?}{=} Q'_x$ .

Получать  $u$  можно зафиксировав и проинтегрировав от неё по пути.

А можно сначала зафиксировать  $y$ , найти поведение вдоль прямой через частную производную  $u'_x$ , а потом — учесть изменение вдоль  $y$ .  $C(y)$  находится через уравнение для  $u'_y$ .

### 2.7.1. Интегрирующий множитель

Если условие  $P'_y = Q'_x$  не выполнено, можно попробовать угадать такое  $\mu$ , чтобы уравнение  $\mu(x, y)\omega = 0$  было в полных дифференциалах.

Для этого необходимо  $\mu'_y P + \mu'_x Q = (Q'_x - P'_y)\mu$ .

## 3. Ненормальные уравнения

### 3.1. Разрешимое

Если можно разрешить локально, делаем это потом склеиваем.

### 3.2. Параметризация

Если какого-то символа из  $x, y, y'$  нет — можно параметризовать кривую решения уравнения  $F(\dots, \dots)$  как для независимых переменных, а потом — воспользоваться основным соотношением:  $dy = y'_x dx$  (неизвестны всегда разные штуки).

Если все символы есть, параметризуем поверхность (двумя параметрами  $u, v$ )  $F(x, y, y') = 0$  как для независимых переменных. Запишем то же соотношение и получим диффуру на  $u, v$ . Если смогли решить в виде  $v = \phi(u, C)$ , выражаем через один параметр параметрически  $x, y$ .

- 4. Уравнения высшего порядка, методы понижения порядка**
- 5. Системы уравнений, теоремы о единственности и существовании**
- 6. Линейные системы и уравнения**
- 7. Теория устойчивости**

//TODO