# Типовик по линейной алгебре «Канонический вид матрицы. Часть 5»

Латыпов Владимир Витальевич, ИТМО КТ М3138, **Вариант 10** 

10 июня 2022 г.

# 1. Формулировка условия

Утверждение 1. Условие можно найти здесь: https://drive.google.com/file/d/1P3jq8GpC8nHcOVT-v3L68j10DZkMxxWw/view?usp=sharing

Data section:

$$F = \begin{pmatrix} 0 & -10 & 3 & -5 \\ -4 & 12 & -6 & 4 \\ 4 & 20 & -4 & 10 \\ 12 & 0 & 6 & 4 \end{pmatrix} \tag{1}$$

$$G = \begin{pmatrix} -22 & 20 & 4 & -36 \\ 22 & 4 & 10 & 12 \\ 5 & -19 & -9 & 24 \\ 27 & -13 & 3 & 34 \end{pmatrix}$$
 (2)

$$P = \begin{pmatrix} -4 & 6 & 3 & 3\\ 3 & -6 & -3 & -2\\ -3 & 5 & 2 & 2\\ -6 & 11 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$
 (3)

$$Q = \begin{pmatrix} -26 & -39 & 65 & 13 \\ -18 & -27 & 45 & 9 \\ -16 & -24 & 40 & 8 \\ -26 & -39 & 65 & 13 \end{pmatrix}$$
 (4)

$$V = \begin{pmatrix} -5 & 8 & 4 & -10 \\ 5 & -7 & 8 & -5 \\ 0 & -4 & -7 & 4 \\ 2 & 8 & 4 & -17 \end{pmatrix}$$
 (5)

$$W = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 & -4 \\ 10 & -1 & 10 & 8 \\ -2 & 2 & -1 & -4 \\ 4 & -4 & 10 & 11 \end{pmatrix}$$
 (6)

# 2. Построение Жордановой формы матрицы через формулу Фробениуса

Для нахождения самой формы (но не базиса) достаточно для каждого с.ч. знать, ширину башни для каждой высоты и добавить соответствующие клетки. А это можно как раз сделать через формулу Фробениуса.

$$\forall r \in [1:m-1] \ d_r = \operatorname{rg} \mathfrak{B}^{r-1} - 2\operatorname{rg} \mathfrak{B}^r + \operatorname{rg} \mathfrak{B}^{r+1}. \tag{7}$$

A 
$$d_m = \operatorname{rg} \mathfrak{B}^{m-1}$$
.

То есть для каждого  $r \in [1:m]$  требуется найти  $\operatorname{rg} \mathfrak{B}^r$  и сделать немного арифметических действий со скалярами.

#### 2.1. Матрицы F и G

Тут у нас m=1 для кажэдого с.ч. и одна единственная башня высоты 1 и ширины 1 на каждое с.ч.:  $\forall \lambda: d_1=\operatorname{rg} B^0=1.$ 

И Жорданова форма получается как диагональная.

#### 2.2. Матрица Р

Автоматизируем нахождение ранга сужения. Для этого применим оператор ко всем элементам базиса корневого подпространств (умножим их на матрицу) и посчитаем ранг результата.

Причём можно даже записать всё это дело (базис и результат) в один матрицу.

$$egin{aligned} & {
m rg}\, \mathfrak{B}^0 = 4 & (8) \\ & {
m rg}\, \mathfrak{B}^1 = 2 & (9) \\ & {
m rg}\, \mathfrak{B}^2 = 1 & (10) \\ & {
m rg}\, \mathfrak{B}^3 = 0 & (11) \end{aligned}$$

Тогда

$$d_1 = 1$$
 (12)  
 $d_2 = 0$  (13)  
 $d_3 = 1$  (14)

То есть есть по одному блоку размеров 1 и 3, как в и в типовике 4. Сошлось.

# 2.3. Матрица Q

$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^0=4$	(15)
$\operatorname{rg} \mathfrak{B}^1 = 1$	(16)
$\operatorname{rg} \mathfrak{B}^2 = 0$	(17)
$d_1 = 2$	(18)
$d_2 = 1$	(19)
$d_3 = 0$	(20)
$d_{4} = 0$	(21)

Одна башня высоты 2 и две — высоты 1. Опять сошлось.

#### 2.4. Матрица V

Для  $\lambda_1 = -11$ :

$$rg \mathfrak{B}^{0} = 2$$
 (22)  
 $rg \mathfrak{B}^{1} = 1$  (23)

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^2=0 \tag{24}$$

$$d_1 = 0 (25)$$

$$d_2 = 1$$
 (26)

Для  $\lambda_2=-7$ :

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^0=2\tag{27}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^1=1\tag{28}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^2 = 0 \tag{29}$$

$$d_1 = 0 (30)$$

$$d_2 = 1$$
 (31)

Опять получаем по одной башне высоты 2 на каждое собственное число. Сошлось.

### 2.5. Матрица W

Для корневых подпространств рзмерности 1 уже обсудили. А вот для  $\lambda_2=3$  получаем:

$$rg \mathfrak{B}^0 = 2 \tag{32}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^1=1\tag{33}$$

$$rg \mathfrak{B}^2 = 0 \tag{34}$$

$$d_1 = 0 (35)$$

$$d_2 = 1$$
 (36)

Опять же, для него одна башня высоты 2, как и в предудущем типовике. Всё сошлось.

# 3. Нахождение функции от матрицы.

Как известно, можно найти функцию, разложенную в степенной ряд, от Жордановой клетки так:

$$\begin{pmatrix}
f(x)\Big|_{x=t\lambda} & \frac{t}{1!}f'(x)\Big|_{x=t\lambda} & \frac{t^{2}}{2!}f''(x)\Big|_{x=t\lambda} & \cdots & \frac{t^{k-1}}{(k-1)!}f^{(k-1)}(x)\Big|_{x=t\lambda} \\
0 & f(x)\Big|_{x=t\lambda} & \frac{t}{1!}f'(x)\Big|_{x=t\lambda} & \cdots & \frac{t^{k-2}}{(k-2)!}f^{(k-2)}(x)\Big|_{x=t\lambda} \\
0 & 0 & f(x)\Big|_{x=t\lambda} & \cdots & \frac{t^{k-3}}{(k-3)!}f^{(k-3)}(x)\Big|_{x=t\lambda} \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & f(x)\Big|_{x=t\lambda}
\end{pmatrix}$$
(37)

А потом посчитаем для всей блочной матрицы J, ведь каждый блок возводится независимо.

Найдём, например, cos(Pt). Для начала:

$$\cos\left(-t\right) = \left(\cos(-t)\right) \tag{38}$$

Далее  $-\cos'(x) = -\sin(x), \cos''(x) = -\cos(x), \cos'''(x) = \sin(x)$ 

$$\cos\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} t = \begin{pmatrix} \cos -t & -t\sin - t & -\frac{t^2}{2}\cos - t \\ 0 & \cos - t & -t\sin - t \\ 0 & 0 & \cos - t \end{pmatrix}$$
(39)

Осталось выписать формулу.

$$\cos(Pt) = T\cos(Jt)T^{-1} =$$

$$T\begin{pmatrix}
\cos(-t) & 0 & 0 & 0 \\
0 & \cos-t & -t\sin-t & -\frac{t^2}{2}\cos-t \\
0 & 0 & \cos-t & -t\sin-t \\
0 & 0 & 0 & \cos-t
\end{pmatrix} T^{-1} =$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & -3 & 1 \\
0 & -3 & 3 & 0 \\
1 & 3 & -3 & 0 \\
0 & 3 & -6 & 0
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
\cos(-t) & 0 & 0 & 0 \\
0 & \cos-t & -t\sin-t & -\frac{t^2}{2}\cos-t \\
0 & 0 & \cos-t & -t\sin-t \\
0 & 0 & \cos-t & -t\sin-t
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & -3 & 1 \\
0 & -3 & 3 & 0 \\
1 & 3 & -3 & 0 \\
0 & 3 & -6 & 0
\end{pmatrix}^{-1}$$
(40)

Теперь найдём  $exp(J_Qt)$ . Тут всего одно собственное число, причём  $\lambda=0\Longrightarrow t\lambda=0.$   $f^{(n)}(0)=1.$ 

Очевидно получаем, что

$$exp(J_Qt) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \tag{41}$$

Осталось расправиться с exp(Qt). Ну, это

$$T\exp(J_Qt)T^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & 5 & -26 & 1 \\ 2 & 0 & -18 & 0 \\ 0 & 2 & -16 & 0 \\ 0 & 0 & -26 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & 5 & -26 & 1 \\ 2 & 0 & -18 & 0 \\ 0 & 2 & -16 & 0 \\ 0 & 0 & -26 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \tag{42}$$