# Сжатый конспект по линейной алгебре (2-й семестр)

Латыпов Владимир (конспектор)
t.me/donRumata03, github.com/donRumata03, donrumata03@gmail.com
Кучерук Елена Аркадьевна (лектор)

13 июня 2022 г.

## Содержание

1 Введение		дение	3
2	Сопряжённое пространство Тензоры		3
3			4
	3.1	Два определения, смена базиса	4
	3.2	Тензорное произведение, свёртка, транспонирование	4
	3.3	Симметрирование, альтенирование	5
	3.4	р-формы	6
4	Евклидовы пространства		7
	4.1	Аксиомы, КБШ	7
	4.2	Грам-Шмидт, примеры	8
	4.3	Матрица Грама, её определитель	9
	4.4	Изометрическая матрица	9
	4.5	Ортогональное дополнения, расстояния	10
	4.6	Изометрия $V$ и $V^*$	11
	4.7	Метрические тензоры, взаимные базисы	12
5	Операторы в Евкливых пространствах		12
	5.1	Сопряжённый	12
	5.2	Нормальный	12
	5.3	Самосопряжённый	13
	5.4	Изометричный	13
6	Разложения матриц		14
7	Ква	дратичные формы	14

#### 1. Введение

Конспект старается быть максимальнго краткой выжимкой из того, что нужно знать для успешной сдачи экзамена по Линейной Алгебре во втором семестре.

Если кто-то сдаёт часть про линейные операторы и говтов по них написать, welcome.

## 2. Сопряжённое пространство

 $V^*$  пространство линейных форм над V.

Вычисление формы на коордлинатном столбце  $f(x) = \mathbf{x}^j a_j$ , где строка  $a_i$  размера n изоморфно сопоставляется форме.

— Координатные функции относительно базиса,  $\omega^i(e_j)=\delta^i_j.$ 

Они базис  $V^*$ , так как их как раз n, а породить любую f можно, предъявив коэффициенты  $a_i$ .

По e мы научились находить сопряжённый базис, теперь научимся в обратную сторону находить по базису V\* такой базис V, чтобы исходный был к нему сопряжён: возьмём любую сопряжённую пару  $e,\omega$  и через это получим  $\omega' \to (e',\omega')$ 

Если назвать  $S=T_{\omega \to \omega'}^T$ , утверждается, что можем получить e' так:  $T_{e \to e'}=S^{-1}$ 

Чтобы доказать — проверим, что  $\omega'$  — координатные функции e'. То есть что координаты преобразуются правильно: x' = Sx.

Элементы  $V^*$  КОвариантные, так как преобразуются (получение новых из старых) с матрицей  $T_{e \to e'}$ , а элементы V — контравариантные, так как с матрицей  $S = T^{-1}$ 

Доказывам, что можно получить изоморфизм

$$\varphi:V\to (V^*)^*, x\to "x" \quad \text{where} "x"(f)=f(x) \tag{1}$$

Кетати,  $\varphi \in \operatorname{Aut}(V \to (V^*)^*)$ .

Линйеность  $\varphi$  очевидна, для биективности в силу линейности достаточно проверить, что базис переходиь в базис (что rg  $\varphi=n$ ). Действи-

тельно, " $e_j$ " — координатные функции базиса координатных функций, так как, " $e_j$ " (f) =  $f(e_j)$  =  $(a_f)_j$ .

Отличие от  $V \leftrightarrow V^*$  — в том, что теперь оно не зависит от выбора базиса.

— Умеем считать сопряжённый базис через обратную матрицу и матрицы проекторов через сопряжённый базис.

## 3. Тензоры

#### 3.1. Два определения, смена базиса

Это функция  $V^p \times (V^*)^q \to \mathcal{K}$ .

То, что «из векторов» — ковариантное, «из форм» — контрвариантное.

$$T_{(p;q)}$$
 — линейное пространство размерности  $n^(p+q)$ 

За счёт линейности при вычислении на наборе векторов, разложенных по базису, можно вынести p+q сумм с координатами, остаются значения тензора на разных размещениях базиса, их мы назовём компонентами относительно базисов  $e, \omega$ .

 $lpha_{i_1,\dots,i_p}^{j_1,\dots,j_q}$  Сверху пишется q «контравариантных индекса» — из форм. Снизу — р ковариантные индексы — из векторов.

Это можно записать в p + q-мерную матрицу.

Смена базиса. Выразив старые координаты через новые ( $\xi^i=t_k^i{\xi'}^k,\eta_j=s_j^m\eta'_m$ ), подставим в формулу вычисления на наборе векторов, сгруппируем  $t,s,\alpha$  скажем, что это новый компонент, а новые координаты как раз останутся.

Другое определение тензора: это многомерная матрица, в которой выделены «ковариантные» и «контравариантные» координаты и которая пересчитывается при смене базиса по той же формуле, что и выше.

Определения эквивалентны.

#### 3.2. Тензорное произведение, свёртка, транспонирование

Тензорное произведение: вводим через второе определение (многомерная матрица), проверяем вариантность.

Говорим, что в терминах линейных форм мы берём каждую от своей части координат и перемножаем результаты.

Базис вводим базис  $T_{(p;q)}$  из  $n^{p+q}$  тензорных произведений всех размещений  $e_i,\omega_i$ , помня, что

$$\begin{split} \omega_j : (V)^1 &\to \mathcal{K} \\ e_i &\cong "e_i" : (V^*)^1 \to \mathcal{K} \end{split}$$

Доказываем, что это базис, так как количество  $n^{p+q}$  и порождающее: за коэффициенты для порождения берём компоненты относительно базиса, доказываем через формулу вычисления на наборе векторов.

Заметим, что матрица тензора из базиса будет содержать одну единицу на соответствующих индексах и все остальные нули.

Вводим свёртку как матрицу, доказываем, что это тензор, помня, что  $t_{\tilde{\kappa}}^{\kappa_2}s_{\kappa_1}^{\tilde{\kappa}}=\delta_{\kappa_1}^{\kappa_2}$  и оставляя в сумме только слагаемые, где  $\kappa_1=\kappa_2=\kappa$ .

Транспонирование: 
$$\beta=\sigma(\alpha), \beta_{j_1\cdots j_p}^{i_1\cdots i_q}=\alpha_{j_{\sigma_1}\cdots j_{\sigma_p}}^{i_1\cdots i_q}.$$

То есть набор индексов  $\alpha$  переходит в индексы  $\beta$  под действием обратной к  $\sigma$  перестановки.

Доказываем, что тензор (достаточно доказать про транспозиции, так как перестановка раскладывается на композицию транспозиций)

Заметим, что в терминах функций мы переставлем аргументы, тоже с обратной перестановкой.

Транспонирование — изоморфизм, ассоциативно, но коммутаитвно (как и группа перестановок).

Если при любом транспонировании тензора он не меняется, он симметричен, если умножается на  $(-1)^{\varepsilon(\sigma)}$ , то кососимметричен.

Кососимметричен ⇔ равен нулю при повторяющихся аргументах.

#### 3.3. Симметрирование, альтенирование

Оба перестановочны относительно перестановки, причём для симметрирования получается просто симметрирование, а для альтенирования— оно умножить на знак перестановки. (доказывается, используя,

что если все перестановки  $S_n$ , по которым мы суммируем, пропустить через одну перестановку, получим тоже все перестановки, но в другом порядке — таблица Кэли, иначе не группа)

 $\alpha$  симметричен  $\Leftrightarrow \alpha = \operatorname{Sim} \alpha$ .  $\alpha$  КОСОсимметричен  $\Leftrightarrow \alpha = \operatorname{Alt} \alpha$ .

Обе идемпотентны, причём  ${\rm Sim}\,{\rm Alt}\,\alpha=0$  (то есть симметрирование любого кососимметричного — ноль, ведь можно подставить кососимметричный  $\beta={\rm Alt}\,\beta$ , тогда  ${\rm Sim}\,\beta={\rm Sim}\,{\rm Alt}\,\beta=0$ ).

Доказывается, заметив, что сумма чётностей по всем перестановкам — это ноль, так как это определитель матрицы со всеми единицами.

Заметим, что пересечение подпространств симметричных и антисимметричных тензоров — тривиально. Более того, если транспозиция одна (по двум индексам), то пространство всех тензоров заданного типа раскладвыаются в дизъюнктную сумму симметричных и антисимметричных (по этим индексам), где  $\alpha = \operatorname{Sim} \alpha + \operatorname{Alt} \alpha$ 

#### 3.4. р-формы

p-формы — антисимметричные ковариантные тензоры, Если от одного аргумента, отождествляют с  $V^*$ .

Внешнее произведение:  $f \wedge g = \frac{(p_f + p_g)!}{p_f! p_g!} \operatorname{Alt}(f \otimes g)$ .

Есть свойства, можно через них раскрывать скобки.

- $\begin{array}{l} \textbf{1.}\ f\wedge g=(-1)^{p_1p_2}g\wedge f.\ \textbf{2.}\ (f+g)\wedge h=f\wedge h+g\wedge h\ \textbf{и}\ f\wedge (g+h)=f\wedge g+f\wedge h.\\ \textbf{3.}\ \lambda\cdot (f\wedge g)=(\lambda f)\wedge g=f\wedge (\lambda g).\ \textbf{4.}\ \mathbb{D}_{\Lambda^{p_1}V^*}\wedge g=f\wedge \mathbb{D}_{\Lambda^{p_2}V^*}=\mathbb{D}_{\Lambda^{p_1+p_2}V^*}.\\ \textbf{5.}\ (f\wedge g)\wedge h=f\wedge (g\wedge h)=\frac{(p_1+p_2+p_3)!}{p_1!p_2!p_3!}\ \text{Alt}(f\otimes g\otimes h). \end{array}$
- 2, 3, 4 очевидно.
- 1 записываем по определению, сопоставляем у сумм слагаемые, смотрим на количество инверсий между ними, оно как раз  $p_f p_q$ .
- 5 по определению, доказываем, что  $\mathrm{Alt}(\mathrm{Alt}(f\otimes g)\otimes h)=\mathrm{Alt}(f\otimes \mathrm{Alt}(g\otimes h))=\mathrm{Alt}(f\otimes g\otimes h).$  По линейности заносим второе тензорное произведение под внутреннюю сумму, потом создаём перестановку, работающую на всех трёх наборах индексов, но переставляющую только первые два как  $\sigma$ , по линейности альтенирования заносим его под сумму, замечаем альтенирование от перестановки, сокращаем (-1), конец.

По индукции можно обобщить формулу для внешнего произведения на несколько векторов.

Есть базис пространства антисимметричных p-форм (антисимметричных тензоров) размера  $\binom{n}{p}$  из врешних произведений упорядоченных комбинаций кординатных функций. Координаты в нём называют существенными, они численно совпадают с координатой для того же набора в пространстве всех тензоров.

Можно вычислить значение внешнего произведения 1-форм на наборе векторов через определитель матрицы применения каждой функции к каждому вектору.

Также можно найти координаты внешнего произведения в базисе внешних произведений, если знаем разложение самих функций по базису пространства линейных форм.

Комбинируя, можно через сумму произведений двух соответствующих опредеителей вычислить функцию, заданную произведением 1-форм, заданных координатами, на наборе векторов, заданных координатами.

## 4. Евклидовы пространства

#### 4.1. Аксиомы, КБШ

Скалярное (линейные пространства над вещественными числами) — функция от двух векторов: симметричность, линейность по первому ( $\Rightarrow$  каждому) аргументу, положительная определённость.

Псевдоскалярное (линейные пространства над комплексными числами): то же самое, только симметричность — эрмитова и по второму аргменту становится «эрмитова» однородность, хотя и нормальная аддитивность.

Евклидова норма — корень из скалярного квадрата.

КБШ:  $|\langle x,y\rangle|\leqslant ||x||||y||$ , причём равенство только при линейной зависимости. Доказываем так: берём положительное  $\langle \alpha x+\beta y,\alpha x+\beta y\rangle$ , раскрываем, подставляем  $\alpha=< y,y>, \beta=-< x,y>$ , выносим ||y||, получаем, что искомое положительно. Из равенства в КБШ сдедует зависимость, так как мы берём вот эти альфа и бета, получаем скалярный квадрат ноль. Из зависимости следует равенство: берём  $\alpha x+\beta y=0$  по определению л.з., рассматриваем  $\langle \alpha x+\beta y,x\rangle=0; \langle \alpha x+\beta y,y\rangle=0$ , раскрываем, перемножаем равенства, конец.

Проверка свойств норм для Евклидовой нормы: Положительная определённость, однородность — очевидно. Нер-во треугольника: доказываем про квадраты норм, раскрывая  $||x+y||^2$ , замечая сумму сопряжённых, применяя КБШ и получая полный квадрат.

Ортогональая система — линейно независима. Доказвается, скалярно умножая нулевую линейную комибнацию на базисный вектор, по ортогональности остаётся толко его компонент.

#### 4.2. Грам-Шмидт, примеры

Грам-Шмидт: систему векторов можно заменить на ортогональную систему не большего размера с сохранением линейной оболочки. Процессируя очередной вектор, будем вычитать линейную комбинацию предыдущих, уже ортогональных. Так, чтобы новый стал ортогонален каждому. Если на каком-то шаге получится ноль, выкинем его.

Ортонормированную систему можно дополнить до ОНБ.

Примеры: коэффициенты Фурье, полиномы Лежандра.

Формула Родрига: 
$$\tilde{e_k} = \lambda_k \left( (x^2-1)^k \right)^(k)$$
.

Доказываем, что  $\tilde{e_k} \perp x^m \forall m < k$ . Берём интегралл, много раз интегрируя по частям, уменьшая степень  $x^m$  и уменьшая количество дифференцирований у  $\tilde{e_k}$  каждый раз подстановка обнуляется, так как Eсли полином имеет корень кратности k, этот корень — кратности k-1 у производной.

Общая формула Родрига (хотя почему общая?...). Если взять  $\lambda_k=\frac{1}{2^kk!}$ , то  $\tilde{e_k}(1)=1$ . Для доказательства вычислим  $\tilde{e_k}(1)$  по формуле Лейбница для произведения  $(x-1)^k(x+1)^k$ , где слагаемые для i!=k обнуляются.

Квадрат нормы полиномов будет  $\frac{2}{2k+1}$  (опять интегрируеим по частям, уменьшая степень у одного и поднимая у другого).

Полиномы Чёбышева. Скалярное произведение — с весом  $\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$ , получаем  $T_n=\cos(n\cos^{-1}(x))$ . Доказываем, что это полиномы по индукции, что  $T_{n+1}+T_{n-1}=2xT_n$ .

Полиномы Эрмита. Скалярное произведение — от нуля до  $+\infty$  с весом  $e^{-x^2}$ .  $H_n=e^{x^2}\left(e^{-x^2}\right)^(n)$ .

#### 4.3. Матрица Грама, её определитель

Скалярное произведение в кооринатах: через матрицу Грама для базиса,  $\langle x,y \rangle = x^T \Gamma \overline{y}$ . Для ортонормированного — матрица единичная.

Матрица Грама сомосопряжена.

Теорема об определителе матрицы Грама: если система зависима, он равен нулю, иначе — произведению скалярных квадратов векторов, получающихся ортогонализацией Грама-Шмидта.

Доказывается, вычитанием в определителе  $g(...,a_i,...)$  соответствующих линейных комбинаций одновременно из строк и столбцов  $\rightsquigarrow$  на каждом шаге все  $a_i$  в матрице заменяются на  $b_i$ . Получаем определитель ортогональной системы, то есть  $|\operatorname{diag}(b_i)|$ .

Можем посчитать норму ортогонализации нового вектора через отношение матриц нового и старого определителя, если исходная система независима.

Объём параллелепипеда — корень из определителя Грама.

Можно вычислить матрицу Грама системы так:  $G(a_1,...,a_i)=A^T\Gamma\overline{A}$ . Для ОНБ, понятно,  $\Gamma$  убирается.

Причём, если количество векторов равно размерности пространства, а  $\Gamma=E$ , объём — это просто определитель матрицы координат.

Объём под действием оператора изменяется в  $\det \mathcal{B}$  раз (как определитель системы векторов при применении оператора). Например, при повороте объём сохраняется, а при гомотетии растёт в  $\lambda$  раз.

Матрица Грама базиса положительно определённая, её угловые миноры больше нуля. Она преобразуется при смене базиса:  $\Gamma' = T^T \Gamma \overline{T}$ . (Доказывается через смену координат в формуле для скалярного произведения и подстановку  $x' = e_i, y' = e_j'$ , ведь мы уже получили, что скалярное произведение элементов считается через эту матрицу, а значит, и для базисных векторов это тоже верно).

#### 4.4. Изометрическая матрица

Изометрическая матрица: обратна сопряжению.

Свойства:

- 1. Изометричность равносильна ортонормированности столбцов, как и строк ( $\Gamma=E$ ). Доказыввается через  $Q^T\overline{Q}=E$ , что соответствует  $\langle q_i,q_i\rangle=\delta^i_i$
- 2. Q изометрично  $\Leftrightarrow Q^{-1}$  изометрично
- 3. Произведение изометричных изометрично
- 4.  $|\det Q| = 1$
- 5. Матрица перехода между ОНБ изометрична (по формуле для  $\Gamma'$ ).

#### 4.5. Ортогональное дополнения, расстояния

 $L^{\perp}$  — ортогональное дополнение L — мн-во векторов, ортогональным всем векторам L.

Это линейное подпространство,  $L\cap L^\perp=\{0\}$ , причём  $L\oplus L^\perp=V$ . (Для док-ва дополним онб L до онб V. Подпространство, натянутое на добавленные векторы является прямым дополнением L, причём в сумме — онб, то есть любой вектор из дополнения ортогонален L, то есть полученное дополнение содержится в  $L^\perp$ , причём  $\dim L^\perp \leqslant \dim V - \dim L$ , так как иначе бы их пересечение было нетривиально)

 $L^{\perp^{\perp}} = L$  — доказываем подмножественность и равенство размерностей.

 $(L_1+L_2)^\perp=L_1^\perp\cap L_2\perp; (L_1\cap L_2)^\perp=L_1^\perp+L_2\perp.$  Доказываем прямое и обратное включение, подставляя нули в качестве некоторых векторов. Второе следует из первого.

Единственность представления вектора как сумму составляющих из L и  $L^\perp$ : x=y+z. (Едиственность и так известна из дизъюнктности, но здесь есть хороший способ поиска). Найдём разложение составляющей из L по базису L. Составим СНЛУ, что  $\langle x, l_i \rangle = \langle y, l_i \rangle$ , раскрыв это по разложению с кроэффициентами  $c_i$  и линейности. Получим СЛНУ с единственным решением за счёт  $\det G \neq 0$ :

$$G(l_1, ..., l_{\dim L})^T \mathbb{C} = \langle \mathbb{X}, \mathbb{I} \rangle$$
 (2)

Теорема Пифагора: для перпендикулярных векторов квадрат суммы — это сумма квадратов, так как смешанные слагаемые обнуляются. Можно также обобщить на п перпендикулярных векторов.

Теорема о наилучшем приближении: ортогональная проекция — самый близкий элемент L к исходному вектору. (Из Пифагора)

Расстояния между точкой и линейным пространством, точкой и многообразием, двумя многообразиями.

 $dist^2(x,L)=rac{g(\dots,x)}{g(\dots)}$ , так как при ортогонализации в числителе x превратится в компоненту относительно  $L^\perp$ 

Для многообразия  $\rho(x,[P=x_0+L])=\rho(x-x_0,L)$ , доказывается через резложение  $x-x_0=y+z$  и примерение теоремы Пифагора.

$$\rho([P_1=x_1+L_1],[P_2=x_2+L_2])=\rho(x_1-x_2,L_1+L_2)$$
, так как

$$\min_{\substack{l_1 \in L_1 \\ l_2 \in L_2}} \|x_1 - x_2 + l_1 - l_2\| = \min_{l \in L_1 + L_2} \|x_1 - x_2 + l\| \tag{3}$$

Пространство можно разложить в прямую сумму попорно ортогональных подпространств. Если они все размерности 1, можно найти коэффициенты по Формуде Фурье:  $x_i = \frac{\langle x, e_i \rangle}{\langle e_i, e_i \rangle}$  (просто скалярно домножили разложение в ОБ на  $e_i$ ).

Тождество Парсеваля: в ортогоналном базисе  $||x||^2 = \sum |x_i|||e_i||^2$  (по теореме Пифагора) (Для бесконечномерных будет только неравенство БесселяЖ будет знак  $\leqslant$ )

Мы также можем строить проекторы на одномерные ортогональные пространства через склярные произведения с элементами базиса (коэффициенты Фурье).

## 4.6. Изометрия V и $V^{st}$

Пространства изометричны — существует изоморфизм с сохранением скалярного произведения.

На любых евкл/унит простренствах одной размерности можно ввести изометрию: сопоставляем векторы с одинаковыми коэффициентами в разложениях фиксированных **ОНБ**. Понятно, что такая изометрия зависит от выбора базисов.

Теорема Рисса.

#### 4.7. Метрические тензоры, взаимные базисы

## 5. Операторы в Евкливых пространствах

#### 5.1. Сопряжённый

Матрица  $\overline{\Gamma^{-1}}A^*\overline{\Gamma}$ , в онб — просто  $A^*$  Сопряжение — взаимообратно. Отнсительно компоиции — как транспонирование. Аддитивность, псевдоОднородность. Перестановочность относительно  $(.)^{-1}$ 

Ядро оператора и образ сопряжённого — ортогональные дополнения друг друга, как и образ оператора и ядро сопряжённого.

Собственные числа — сопряжения друг друга. Для не соответствующих — собственные векторы ортогональны, для соответствующих — одинаковые.

Если подпространство инвариантно относительно A, то его ортогональное дополнение — относительно A\*.

### 5.2. Нормальный

 $\iff$  Перестановочен с сопряжённым  $\iff$   $\langle Ax,Ay\rangle = \langle A^*x,A^*y\rangle \iff$  В некотором базисе матрицы перестановочны  $\iff$  ОПС + собственные пространства ортогональны  $\iff$  Существует какой-нибудь ОНБ, что матрица имеет понятно какой блочно-диагональный вид

Не перестанет быть нормальным, если вычесть сколько-то id.

У нормального оператора ядро и образ — ортогональные дополнения друг друга (если удалось получить собственные числа из того же поля, то потому, что это собственное подпространство нуля и все остальные).

Причём ядро не меняется при возведении в степень. И  $\operatorname{Ker} A = \operatorname{Ker} A *.$  Лемма о комплексификации (оператора):

— Собственные числа сохранются, собственные пропртанства будут комплексификацией соответствующих — Комлексные собственные числа и простанства будут разбиваться на пары сопряжённых. — Нормальность сохраняется — Сопряжённость — перестановочная с комплексификацией

(Лемма очевидна, если учесть, что любое полиномиальное уравнение, верное в подполе, верно и в самом поле)

Канонический вид: — В унитарном: находим ОНБ из собственных подпространств, получаем собственные числа на диаонали

— В евклидовом: если все СЧ — вещ. — аналогично. Иначе — добавляем ещё блоки для пар комплексно-сопряжённых. Матрица перехода всё ещё должна быть ортогональная. Как её найти? Для вещественных собственных чисел — просто собственные векторы. Для пар КС разделяем какой-нибудь вектор на пару вещественной и комплексной части и запишем в таком порядке.

#### 5.3. Самосопряжённый

(симметричный/эрмитов)

Равносильное определение через скалярное произведение: применить можно как к первому, так и ко второму аргументу, получится то же самое. И в обратную сторону.

Если А и В САМОсопряжены и перестановочны, то произведение самосопряжено.

Самосопряжён <=> нормален + имеет вещественный спектр <=> существует ОНБ, в котором матрица самосопряжена

Если подпространство инвариантно относительно A, то и ортогональное дополнение — тоже.

В каноническом виде просто пропадут блоки, останутся просто (и в унитарном, и в Евклидовом)

#### 5.4. Изометричный

Унитарный/ортогональный

Равносильное определение через скалярное произведение, что если применить к обоим аргументам, скалярное проиведение не изменится.

...  $\Longleftrightarrow$  нормален + собственные числа по модулю = 1  $\Longleftrightarrow$  существует ОНБ, в котором матрица изометрична  $\Longleftrightarrow Q^{-1}$  — изометр.

Если подпространство инвариантно относительно Q, то орт. дополнение — тоже.

Каноничечкий вид — В Евклидовом на диагонали останутся только  $\pm 1$  — В Унтарном в блоках будут  $a^2+b^2=1$ 

Матрица изометрична  $\iff$  её (стобцы  $\iff$  строки) ортонормированы.

## 6. Разложения матриц

L(D)U — нижне-унитреугольная \* (Диагональная без нулей на диагонали) \* верхне-унитреугольная; Существует  $\iff$  Все угловые миноры матрицы А, кроме (возможно)  $\Delta_n$  не равны нулю. Можно найти одновременным Гауссом A и E без замены строк и столбцов. Слева будет DU, справа —  $L^{-1}$ 

Если матрица сомосопряжённая, будет  $A = LDL^* = U^*DU$ . Причём все d вещественные.

Положительная/отрицаельная определённость, то же самое про собственные числа

Разложение Холецкого: самосопряжённая положительно определённая, все угловые миноры кроме, возможно, последнего, не нули  $\iff$  можно убрать D, разложить на треугольные с положительными элементами на диагонали.

QR разложение: для невырожденной можно представить как произведение ортогональной на правую. Или же левой на ортогональную. Q находится ортонормированием столбцов исходной.

Полярное (QS или SQ) разлжение: на самосопряжённую (H) положительно определённую и ортогональную (U). Нужно взять  $\sqrt{AA*}$  (левый модуль) для получения ортогонального. Далее — через обратную.

Можно также UH, тогда берём  $H = \sqrt{A*A}$  (правый модуль).

## 7. Квадратичные формы