

Практическое руководство по дифференциальным уравнениям

Латыпов Владимир (конспектор)

t.me/donRumata03, github.com/donRumata03, donrumata03@gmail.com

20 декабря 2022 г.

Содержание

1	Введение, постановка задачи, визуальные представления	3
2	Уравнения, интегрируемые в квадратурах	4
2.1	С разделёнными переменными	4
2.2	С разделяЮЩИМИСЯ переменными	4
2.3	Однородные	5
2.4	Линейное первого порядка	5
2.5	Бернулли	5
2.6	Рикатти	5
2.7	В полных дифференциалах	6
2.7.1	Интегрирующий множитель	6
3	Ненормальные уравнения	6
3.1	Разрешимое	6
3.2	Параметризация	6
4	Уравнения высшего порядка, методы понижения порядка	7
4.1	Не присутствуют функция и производные низких порядков	7
4.2	Без символа x	7
4.3	Однородное относительно функции и производных	7
4.4	В точных производных	7
5	Системы уравнений, теоремы о единственности, существовании и продолжимости	7
6	Линейные системы и уравнения	8
6.1	Метод неопределённых коэффициентов для ЛСУ	9
6.2	Метод вариации постоянной для ЛСУ	9
7	Линейные уравнения высших порядков	9
7.1	Метод неопределённых коэффициентов для ЛУВП	10
7.2	Метод вариации постоянной	10
7.3	Метод «божественного озарения» — угадай и подгони	10
7.4	Решение с помощью рядов	11
8	Теория устойчивости	11

Состоит из разобранных в курсе методов решения (и определения границ применимости) и комментариев-концептуализаций.

1. Введение, постановка задачи, визуальные представления

Дифференциальное уравнение — условие на функцию, записанное с использованием дифференциальных операторов. Возможно, ещё дана кастомная область, в которой уравнение рассматривается и точка, через которую требуется проходить.

Решить дифференциальное уравнение — описать класс всех функций, удовлетворяющих уравнению. Pro tip: мы в основном рассматриваем уравнения, для которых «в большей части точек» выполняются условия Коши о единственности, так что решения обычно параметризуются n константами (где n — подядок уравнения).

Также в курсе рассматриваются системы уравнений (которые фактически диффуры для векторной переменной). Теория в основном выводится сначала для них, а потом переносится на уравнения высшего порядка через сведение их к системе.

В общем случае диффуры формулируются как $F(\dots) = 0$, где \dots — все символы, которые нам разрешено использовать

Важный тип уравнений: нормальные (для систем и для уравнений первого порядка) и (с той же сутью, но для уравнений высшего порядка) канонический — когда уравнение разрешено относительно производных (самого высокого порядка для УВП). Тогда запись будет $y^{(n)} = f(\dots)$, где « \dots » — всё остальное.

Для них мы как бы в каждой точке знаем, в какую сторону надо идти. Направление, в котором надо двигаться (вектор-значение функции f), можно изобразить в виде векторного поля (на плоскости или в пространстве $\mathbb{R}_{t,r}$).

Мы можем построить ломанную Эйлера.

Но тупо проинтегрировать мы не можем (так как есть зависимость от самого y , не только x).

А этот «метод решения диффузов» — вычислительно нестабильный (то есть малая погрешность в начале накапливается и может приве-

сти к очень сильно отличающемуся результату в итоге) — в отличие от интегрирования. ...так что решать диффуры (даже в нормальной форме) хочется по-честному...

Иногда предоставить решение в явном виде (т.е. $y(x)$ или $r(t)$) не получается, тогда можно предъявить в параметрическом виде или в виде т.н. «общего интеграла» — неявного отображения.

Иногда записывают уравнения в дифференциалах: $P(x, y) dx + Q(x, y) dy = 0$ — это позволяет удобно говорить о решениях как $y(x)$, так и $x(y)$ — и даже $\begin{cases} x(t), \\ y(t) \end{cases}$.

Причём если изобразить векторное поле формы $\omega = P dx + Q dy$, получится, что в каждой точке решение ($\stackrel{\text{def}}{=}$ вектор — его дифференциал) должно быть перпендикулярно вектору (P, Q) , потому что требование — равенство скалярного произведения нулю.

2. Уравнения, интегрируемые в квадратурах

Для узкого класса уравнений, можем через элементарные функции и операции интегрирования неявно выразить ответ. Иногда даже получается явно.

2.1. С разделёнными переменными

$P(x) dx + Q(y) dy = 0$ — коэффициенты формы зависят только от «своей» переменной.

Общий интеграл: $\int P(x) dx + \int Q(y) dy = C, \quad C \in \mathbb{R}.$

2.2. С разделяющимися переменными

$p_1(x)q_1(y) dx + p_2(x)q_2(y) dy = 0$ — коэффициенты формы представимы в виде произведения функций, зависящих только от одной переменной.

Метод решения: разделяем область задания на прямоугольники, в которых функции q_1, p_2 принимают ноль, рассматриваем в каждой отдельно, поделив на них $\frac{p_1(x)}{p_2(x)} dx + \frac{q_2(y)}{q_1(y)} dy = 0$, затем — склеиваем решения, чтобы они получились гладкими (то есть совпадать в месте склейки должны пределы самих y и пределы y').

2.3. Однородные

$P(x, y) dx + Q(x, y) dy = 0$, где коэффициенты — однородные функции $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ степени p , то есть $f(\alpha x, \alpha y) = \alpha^p f(x, y)$.

Тогда замена

$$\begin{cases} x = x, \\ z = \frac{y}{x} \end{cases} \quad (1)$$

...приводит к УРП.

Обычно замена производится тривиально.

2.4. Линейное первого порядка

$$y' = p(x)y + q(x).$$

Решения такие и только такие (покрывают всю область + теорема о единственности):

$$y = \left(C + \int q e^{-\int p} \right) e^{\int p}, \quad C \in \mathbb{R} \quad (2)$$

(Здесь и далее интеграл будет значить «какая-нибудь первообразная» (причём здесь, кажись, должна быть одна и та же в $\pm \int p$) — константу дописываем при необходимости)

2.5. Бернулли

$$y' = p(x)y + q(x)y^\alpha, \quad \alpha \neq 0, 1.$$

Сводится делением на y^α и переходу к переменной $z(x) = y^{1-\alpha}$.

2.6. Рикатти

$$y' = p(x)y^2 + q(x)y + r(x).$$

В общем случае в квадратурах не интегрируется, но, если известно какое-нибудь решение φ , подстановкой $y = z + \varphi$ к Бернулли.

2.7. В полных дифференциалах

Если форма $\omega P dx + Q dy$ интегрируема, то есть $du = \omega$, называется «в полных дифференциалах». (То есть u — такая, что $u'_x = P$, $u'_y = Q$)

Общий интеграл: $u(x, y) = C$, $C \in \mathbb{R}$.

Если живём в односвязной области, точность формы проверяется через $P'_y \stackrel{?}{=} Q'_x$.

Получать u можно зафиксировав и проинтегрировав от неё по пути.

А можно сначала зафиксировать y , найти поведение вдоль прямой через частную производную u'_x , а потом — учесть изменение вдоль y . $C(y)$ находится через уравнение для u'_y .

2.7.1. Интегрирующий множитель

Если условие $P'_y = Q'_x$ не выполнено, можно попробовать угадать такое μ , чтобы уравнение $\mu(x, y)\omega = 0$ было в полных дифференциалах.

Для этого необходимо $\mu'_y P + \mu'_x Q = (Q'_x - P'_y)\mu$.

3. Ненормальные уравнения

3.1. Разрешимое

Если можно разрешить локально, делаем это потом склеиваем.

3.2. Параметризация

Если какого-то символа из x, y, y' нет — можно параметризовать кривую решения уравнения $F(\dots, \dots)$ как для независимых переменных, а потом — воспользоваться основным соотношением: $dy = y'_x dx$ (неизвестны всегда разные штуки).

Если все символы есть, параметризуем поверхность (двумя параметрами u, v) $F(x, y, y') = 0$ как для независимых переменных. Запишем то же соотношение и получим диффуру на u, v . Если смогли решить в виде $v = \phi(u, C)$, выражаем через один параметр параметрически x, y .

4. Уравнения высшего порядка, методы понижения порядка

4.1. Не присутствуют функция и производные низких порядков

То есть $F(x, y^{(k)}, y^{(k+1)}, \dots)$.

Тогда делаем замену $z = y^{(k)}$.

4.2. Без символа x

То есть $F(y, y', y'', \dots) = 0$.

Отдельно рассмотрим константные решения. Иначе — область задания разбивается на промежутки обратимости. В них $z(y) = y'(x(y))$, возьмём y за переменную, а z — за функцию. Получим уравнение меньшего порядка.

Производные высших порядков легко выражаются через y, z, z', z'', \dots

4.3. Однородное относительно функции и производных

Делаем замену: $z = \frac{y'}{y}$.

4.4. В точных производных

$$F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) = \frac{d}{dx} \Phi(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}).$$

Тогда сводимся к $\Phi(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}) = C$.

5. Системы уравнений, теоремы о единственности, существовании и продолжимости

Нормальная система. Можно рассмотреть равносильное интегральное уравнение. Можно построить ломанную Эйлера.

Теорема Пеано: Если $f \in C(G \rightarrow \mathbb{R}^n)$, то существует решение на отрезке Пеано.

Теорема Пикара: Если она ещё и локально Липшицева по r (равномерно по t), то решение задачи Коши единственно на всём отрезке, на котором существует.

Приближения Пикара, получающиеся в процессе доказательства:

$$\varphi_0(t) = r_0 \quad (3)$$

$$\varphi_k(t) = r_0 + \int_{t_0}^t f(\tau, \varphi_{k-1}(\tau)) \, d\tau \quad (4)$$

Продолжимость решений: для локально липшицевых существует единственное максимальное решение, являющееся продолжением остальных.

Максимальное решение всегда выходит за любой компакт, содержащийся в области.

Если $G = (a, b) \times \mathbb{R}^n$, а система сравнима с линейной, максимальное решение определено на всём (a, b) .

Общие методы решения: их особо нет, может быть, получится сделать удачную замену, чтобы взаимозависимость пропала. Иногда можно свести к уравнению высшего порядка.

Pro tip: если хочется проанализировать нормальное уравнение высшего порядка, можно в голове свести его к системе, но фактически нужно проанализировать непрерывность/липшицевость функции f .

6. Линейные системы и уравнения

$$r' = P(t)r + Q(t) \quad (5)$$

Где P — матричная, а Q — вектор- функция. Обе не обязаны быть линейными по t .

Выделяют виды: однородные/неоднородные, с постоянными/непостоянными коэффициентами.

Решение однородной — линейное пространство (так как подпространство непрерывных функций, замкнутое относительно умножения на

коэффициент и сложения). Размерность — n . Матрица-базис — «фундаментальная матрица системы». Тогда решения системы — для любого вектора коэффициентов C : $\varphi(t) = \Phi(t)C$

Общее решение неоднородной — частное решение + решение однородного уравнения.

Pro tip: Вронскиан не ноль однажды — Вронскиан не ноль навсегда (если функции — *решения*). Его можно вычислить через Остроградского-Ливулла как начальное значение умножить на экспоненту интеграла следа матрицы коэффициентов.

Если коэффициенты матрицы постоянны, общее решение получается через разложение Жордана: для каждого числа λ и цепочки Жордана будут решения $e^{\lambda t} \cdot h_1, e^{\lambda t} \cdot (\frac{t^1}{1!}h_1 + h_2), \dots$

(Фактически, получаем e^{Pt} с точностью до умножения на обратимую матрицу справа)

Рецепта решения однородного уравнения с непостоянными коэффициентами — не будет...

6.1. Метод неопределённых коэффициентов для ЛСУ

// TODO

6.2. Метод вариации постоянной для ЛСУ

// TODO

7. Линейные уравнения высших порядков

В теории \approx все выводы и формулы получаются через сведение к системам, однако формулы для частного случая — более красивые.

Базис решения (для постоянных коэффициентов) получается через корни характеристического уравнения, для каждого корня λ кратности m будут решения: $e^{\lambda t}, te^{\lambda t}, \dots, t^{m-1}e^{\lambda t}$.

Причём, если коэффициенты вещественные, то комплексные корни разбиваются на пары комплексно сопряжённых, так что заменяем y, \bar{y} на $\Re y, \Im y$: пару $t^k e^{(a \pm bi)t}$ комплексно сопряжённых можно заменить на вещественную: $t^k e^{at} \cos bt, t^k e^{at} \sin bt$.

7.1. Метод неопределённых коэффициентов для ЛУВП

Для нахождения частного решения.

Если $f(x) = p_k(t)e^{\gamma t}$ (квазимногочлен степени k), ищем частное решение системы в виде $t^m q_k(t)e^{\gamma t}$, где m кратность характеристического числа корня γ (0, если это не корень).

В частности, если справа линейная комбинация $a \cos(\beta t) + b \sin(\beta t)$, ищем тоже линейную комбинацию $A \cos(\beta t) + B \sin(\beta t)$.

Подробнее: тут.

7.2. Метод вариации постоянной

Более обобщённый, но и более сложный.

Ищем линейную комбинацию решений однородной, но коэффициенты теперь — функции (так что, так как они базис при каждом t , так можно любую функцию выразить...).

Но ещё добавляем условие $\alpha' y_1 \beta' y_2 = 0$. И из того, что решение после дифференцирования, подстановки и сокращения (с учётом того, что y_1, y_2 — решения) получится уравнение: $\alpha' y_1' \beta' y_2' = f$

Это система относительно α', β' в каждой точке разрешима, так как Вронскиан — как раз определитель её матрицы, а решения — линейно независимы.

Решим через Крамера, а потом проинтегрируем, чтобы получить сами α, β .

Подробнее — на Вики или тут.

7.3. Метод «божественного озарения» — угадай и подгони

$n - 1$ решений угадываем, а оставшееся — находится из условия, что Вронскиан (вычисляющийся по Остроградскому-Ливулли) везде отличен от нуля.

Подробнее — здесь.

7.4. Решение с помощью рядов

Будем искать разложимые в ряд решения в виде ряда. Их легко дифференцировать и умножать на степени x .

Из равенства нулю полученного свёрнутого ряда нулю как функции получаем равенство нулю всех коэффициентов. А из него получаем рекуррентные соотношения на коэффициенты ряда (первые несколько обычно либо нули, либо любые — то есть можно взять их в качестве параметров).

8. Теория устойчивости

//TODO