ДЗ 12 (параллельные алгоритмы)

Владимир Латыпов donrumata03@gmail.com

Содержание

5 Перестановка блоков	. 3
тая и померона и поме	. 3
9 Порядковая статистика	3

5 Перестановка блоков

Посчитаем индекс, куда нужно переставить каждый элемент.

```
pos = pos_in_block + start_pos_of_block_in_res(p[block_index])
```

 ${\rm start_pos_of_block_in_res}$ считаем, выписав длины блоков в массив на позиции p[b] и посчитав перфиксные суммы.

8 Локальная дедупликация

От каждого неперерывного отрезка из одинаковых символов: после всех допустимых операций в любом порядке останется либо 0, либо 1 символ — в зависимости от чётности длины отрезка.

Нужно посчитать индексы элементов в ответе. Утверждается, что это можно получить из префиксной суммы ассоциативной функции отрезка:

```
struct SegmentInfo {
    left_symbol: char,
    left_symbol_count: usize,
    right_symbol_char,
    right_symbol_count: usize,
    deduplicated_center_size: usize
}
```

(Классическая идея из дерева отрезков).

Придётся применить хитрость: хранить первый ненулевой отрезок слева и справа в каждом элементе массива.

Тогда количество элементов получается из reduce этой функции по всему массиву, а затем будем параллельно заполнять массив: если в этом отрезке число нечётное, и это первый символ такого типа в отрезке, то положим его в итоговый массив по индексу префиксной суммы этой функции в этом элементе.

9 Порядковая статистика

Условие 9.1 Есть массив a[0..n-1], найти k-ю порядковую статистику (за O(n))

Применим алгоритм пяти мужиков.

Напомним: делим массив на блоки по 5, находим в каждом медиану (за O(1)), потом вызываемся рекунсивно от $\frac{n}{5}$ элементов (поиск медианы из медиан), фильтруем те элементы, которые либо больше медианы медиан, либо меньше (в зависимости). Размер уменьшится хотя бы в $1-\frac{3}{10}$ раза.

$$T(n) \le T\left(\frac{n}{5}\right) + T\left(3\frac{n}{10}\right) + Cn \Rightarrow T(n) = O(n)$$

Более того, нка каждом из $\log n$ шагов $T_{\infty} = O(\log n)$ операций, то есть итоговый $\operatorname{span} = \log^2 n$