

Типовик по линейной алгебре
«Канонический вид матрицы. Часть 4»

Латыпов Владимир Витальевич,
ИТМО КТ М3138, **вариант 10**

25 марта 2022 г.

1. Формулировка условия

Утверждение 1. Условие можно найти здесь: <https://drive.google.com/file/d/1S739UJN5bLqxEaGsPdMDfRmLOZEzdFg7/view?usp=sharing>

Data section:

$$F = \begin{pmatrix} 0 & -10 & 3 & -5 \\ -4 & 12 & -6 & 4 \\ 4 & 20 & -4 & 10 \\ 12 & 0 & 6 & 4 \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$G = \begin{pmatrix} -22 & 20 & 4 & -36 \\ 22 & 4 & 10 & 12 \\ 5 & -19 & -9 & 24 \\ 27 & -13 & 3 & 34 \end{pmatrix} \quad (2)$$

$$P = \begin{pmatrix} -4 & 6 & 3 & 3 \\ 3 & -6 & -3 & -2 \\ -3 & 5 & 2 & 2 \\ -6 & 11 & 6 & 4 \end{pmatrix} \quad (3)$$

$$Q = \begin{pmatrix} -26 & -39 & 65 & 13 \\ -18 & -27 & 45 & 9 \\ -16 & -24 & 40 & 8 \\ -26 & -39 & 65 & 13 \end{pmatrix} \quad (4)$$

$$V = \begin{pmatrix} -5 & 8 & 4 & -10 \\ 5 & -7 & 8 & -5 \\ 0 & -4 & -7 & 4 \\ 2 & 8 & 4 & -17 \end{pmatrix} \quad (5)$$

$$W = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 & -4 \\ 10 & -1 & 10 & 8 \\ -2 & 2 & -1 & -4 \\ 4 & -4 & 10 & 11 \end{pmatrix} \quad (6)$$

2. Нахождение жордановой формы матрицы

Для матриц F и G жорданова форма просто совпадает с диагональной. Остальные сейчас поймём, как выглядят.

3. Матрица P

Для P у нас одно собственное число, и это -1 . Так как геометрическая кратность 2 , будет две клетки, причём кратность в минимальном многочлене — 3 , а это максимальная высота башни. То есть будут клетки размером 1 и 3 .

$$J = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad (7)$$

4. Матрица Q

Одно собственное число, и это 0 . Так как геометрическая кратность 3 , будет три клетки, причём кратность в минимальном многочлене — 2 , а это максимальная высота башни. То есть будут клетки размером 1 , 1 и 2 .

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (8)$$

5. Матрица V

Собственные числа — $-11, -7$. Для каждого кратности в характеристическом и минимальном многочленах 2 , а геометрическая — 1 , то есть для каждого будет одна башня высотой 2 .

$$J = \begin{pmatrix} -11 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -11 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -7 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -7 \end{pmatrix} \quad (9)$$

6. Матрица W

Собственные числа — $-1, 3, 5$. Для -1 и 5 просто одна единичная клетка, а вот $m(3) = 2$, то есть будет башня высотой 2.

$$J = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad (10)$$

7. Построение жорданового базиса

Для рассматриваемых матриц построим цепочки из подпространств \mathfrak{K}_r . Затем найдём циклические базисы и запишем их в столбцы матрицы перехода.

8. Матрица P

Рассматриваем единственный корень.

$$V_{-1} = \mathfrak{K}_1 = \text{Lin} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad (11)$$

$$\mathfrak{K}_2 = \text{Ker}(\mathcal{P} - (-1)\mathcal{E})^2 = \text{Lin} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad (12)$$

$$K_{-1} = \mathfrak{K}_3 = \text{Lin} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad (13)$$

У нас будет один циклический базис, начинающийся с \mathfrak{K}_3 , то есть длины три, один — начинающийся с собственного длины один.

Выписывая векторы \mathfrak{K}_2 в матрицу и добавляя к ним векторы канонического базиса из \mathfrak{K}_3 , считая ранг, поймём, какого вектора не хватает.

В целом очевидно, что не хватает $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Будем применять к нему оператор $(\mathcal{P} - (-1)\mathcal{E})$.

Получим, что

$$(j_4, j_3, j_2) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \right) \quad (14)$$

Заметим, что если действовать дальше, будет обнуляться.

j_1 получаем из собственного пространства, чтобы он не лежал в найденной башне. Например, $j_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Запишем $T = (j_1, j_2, j_3, j_4)$ Получим

$$T_{canonical \rightarrow j} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 3 & -6 & 0 \end{pmatrix} \quad (15)$$

Проверим, что

$$T \cdot J \cdot T^{-1} = \begin{pmatrix} -4 & 6 & 3 & 3 \\ 3 & -6 & -3 & -2 \\ -3 & 5 & 2 & 2 \\ -6 & 11 & 6 & 4 \end{pmatrix} = P \quad (16)$$

Это определённо успех.