Типовик по линейной алгебре «Канонический вид матрицы. Часть 5»

Латыпов Владимир Витальевич, ИТМО КТ М3138, **Вариант 10**

26 сентября 2022 г.

1. Формулировка условия

Утверждение 1. Условие можно найти здесь: https://drive.google.com/file/d/1P3jq8GpC8nHcOVT-v3L68j10DZkMxxWw/view?usp=sharing

Data section:

$$F = \begin{pmatrix} 0 & -10 & 3 & -5 \\ -4 & 12 & -6 & 4 \\ 4 & 20 & -4 & 10 \\ 12 & 0 & 6 & 4 \end{pmatrix} \tag{1}$$

$$G = \begin{pmatrix} -22 & 20 & 4 & -36 \\ 22 & 4 & 10 & 12 \\ 5 & -19 & -9 & 24 \\ 27 & -13 & 3 & 34 \end{pmatrix}$$
 (2)

$$P = \begin{pmatrix} -4 & 6 & 3 & 3 \\ 3 & -6 & -3 & -2 \\ -3 & 5 & 2 & 2 \\ -6 & 11 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$
 (3)

$$Q = \begin{pmatrix} -26 & -39 & 65 & 13 \\ -18 & -27 & 45 & 9 \\ -16 & -24 & 40 & 8 \\ -26 & -39 & 65 & 13 \end{pmatrix}$$
 (4)

$$V = \begin{pmatrix} -5 & 8 & 4 & -10 \\ 5 & -7 & 8 & -5 \\ 0 & -4 & -7 & 4 \\ 2 & 8 & 4 & -17 \end{pmatrix}$$
 (5)

$$W = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 & -4 \\ 10 & -1 & 10 & 8 \\ -2 & 2 & -1 & -4 \\ 4 & -4 & 10 & 11 \end{pmatrix}$$
 (6)

2. Построение Жордановой формы матрицы через формулу Фробениуса

Для нахождения самой формы (но не базиса) достаточно для каждого с.ч. знать, ширину башни для каждой высоты и добавить соответствующие клетки. А это можно как раз сделать через формулу Фробениуса.

$$\forall r \in [1:m-1] \ d_r = \operatorname{rg} \mathfrak{B}^{r-1} - 2\operatorname{rg} \mathfrak{B}^r + \operatorname{rg} \mathfrak{B}^{r+1}. \tag{7}$$

A
$$d_m = \operatorname{rg} \mathfrak{B}^{m-1}$$
.

То есть для каждого $r \in [1:m]$ требуется найти $\operatorname{rg} \mathfrak{B}^r$ и сделать немного арифметических действий со скалярами.

2.1. Матрицы F и G

Тут у нас m=1 для кажэдого с.ч. и одна единственная башня высоты 1 и ширины 1 на каждое с.ч.: $\forall \lambda: d_1=\operatorname{rg} B^0=1.$

И Жорданова форма получается как диагональная.

2.2. Матрица Р

Автоматизируем нахождение ранга сужения. Для этого применим оператор ко всем элементам базиса корневого подпространств (умножим их на матрицу) и посчитаем ранг результата.

Причём можно даже записать всё это дело (базис и результат) в один матрицу.

```
for p in range(max_power):
    print(f"\\rg□\\mathfrak{{B}}^{{{p}}}□{ranks[p]}")
for r in range(1, max_power - 1):
    print(
        f"d_{r}□=□{ranks[r□-□1]□-□2□*□ranks[r]□+□ranks[r□-□1]
```

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^0=4\tag{8}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^1=2\tag{9}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^2=1\tag{10}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^3=0\tag{11}$$

Тогда

$$d_1 = 1$$
 (12)

$$d_2 = 0$$
 (13)

$$d_3 = 1 \tag{14}$$

То есть есть по одному блоку размеров 1 и 3, как в и в типовике 4. Сошлось.

2.3. Матрица Q

$$\begin{array}{lll} \operatorname{rg} \mathfrak{B}^0 = 4 & & \text{(15)} \\ \operatorname{rg} \mathfrak{B}^1 = 1 & & \text{(16)} \\ \operatorname{rg} \mathfrak{B}^2 = 0 & & \text{(17)} \\ d_1 = 2 & & \text{(18)} \\ d_2 = 1 & & \text{(19)} \\ d_3 = 0 & & \text{(20)} \\ d_4 = 0 & & \text{(21)} \end{array}$$

Одна башня высоты 2 и две — высоты 1. Опять сошлось.

2.4. Матрица V

Для $\lambda_1 = -11$:

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^0=2\tag{22}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^1=1\tag{23}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^2=0\tag{24}$$

$$d_1 = 0$$
 (25)

$$d_2 = 1$$
 (26)

Для $\lambda_2 = -7$:

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^0=2\tag{27}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^1=1\tag{28}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^2 = 0 \tag{29}$$

$$d_1 = 0 \tag{30}$$

$$d_2 = 1$$
 (31)

Опять получаем по одной башне высоты 2 на каждое собственное число. Сошлось.

2.5. Матрица W

Для корневых подпространств рзмерности 1 уже обсудили. А вот для $\lambda_2=3$ получаем:

$$rg \mathfrak{B}^0 = 2 \tag{32}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^1=1\tag{33}$$

$$\operatorname{rg}\mathfrak{B}^2=0\tag{34}$$

$$d_1 = 0 \tag{35}$$

$$d_2 = 1$$
 (36)

Опять же, для него одна башня высоты 2, как и в предудущем типовике. Всё сошлось.

3. Нахождение функции от матрицы.

Как известно, можно найти функцию, разложенную в степенной ряд, от Жордановой клетки так:

$$\begin{pmatrix}
f(x)\Big|_{x=t\lambda} & \frac{t}{1!}f'(x)\Big|_{x=t\lambda} & \frac{t^{2}}{2!}f''(x)\Big|_{x=t\lambda} & \cdots & \frac{t^{k-1}}{(k-1)!}f^{(k-1)}(x)\Big|_{x=t\lambda} \\
0 & f(x)\Big|_{x=t\lambda} & \frac{t}{1!}f'(x)\Big|_{x=t\lambda} & \cdots & \frac{t^{k-2}}{(k-2)!}f^{(k-2)}(x)\Big|_{x=t\lambda} \\
0 & 0 & f(x)\Big|_{x=t\lambda} & \cdots & \frac{t^{k-3}}{(k-3)!}f^{(k-3)}(x)\Big|_{x=t\lambda} \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & f(x)\Big|_{x=t\lambda}
\end{pmatrix}$$
(37)

А потом посчитаем для всей блочной матрицы J, ведь каждый блок возводится независимо.

Найдём, например, cos(Pt). Для начала:

$$\cos\left(-t\right) = \left(\cos(-t)\right) \tag{38}$$

Далее $-\cos'(x) = -\sin(x), \cos''(x) = -\cos(x), \cos'''(x) = \sin(x)$

$$\cos\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} t = \begin{pmatrix} \cos -t & -t\sin - t & -\frac{t^2}{2}\cos - t \\ 0 & \cos - t & -t\sin - t \\ 0 & 0 & \cos - t \end{pmatrix}$$
(39)

Осталось выписать формулу.

$$\cos(Pt) = T\cos(Jt)T^{-1} = \\ T\begin{pmatrix} \cos(-t) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos-t & -t\sin-t & -\frac{t^2}{2}\cos-t \\ 0 & 0 & \cos-t & -t\sin-t \\ 0 & 0 & 0 & \cos-t \end{pmatrix} T^{-1} = \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 3 & -6 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(-t) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos-t & -t\sin-t & -\frac{t^2}{2}\cos-t \\ 0 & 0 & \cos-t & -t\sin-t \\ 0 & 0 & \cos-t & -t\sin-t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 3 & -6 & 0 \end{pmatrix}^{-1}$$

$$(40)$$

Теперь найдём $exp(J_Qt)$. Тут всего одно собственное число, причём $\lambda=0\Longrightarrow t\lambda=0.$ $f^{(n)}(0)=1.$

Очевидно получаем, что

$$exp(J_Qt) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \tag{41}$$

Осталось расправиться с exp(Qt). Ну, это

$$T\exp(J_Qt)T^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & 5 & -26 & 1 \\ 2 & 0 & -18 & 0 \\ 0 & 2 & -16 & 0 \\ 0 & 0 & -26 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & 5 & -26 & 1 \\ 2 & 0 & -18 & 0 \\ 0 & 2 & -16 & 0 \\ 0 & 0 & -26 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \tag{42}$$