

デスクトップ環境で選べ

Linux の GUI 事情

OECU Programming Circle 岡本 悠吾

OPC

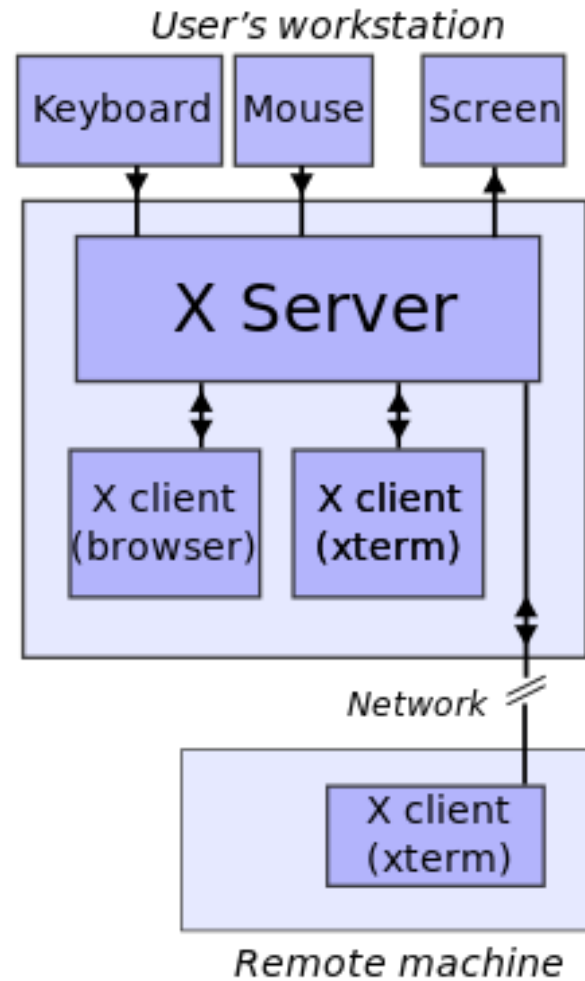
2024-hoge-hoge

GUI なんてもんはあとからやってきた

- OS を GUI で操作する仕組みは, コンピューターの歴史上で途中から始まった
- Linux を含む UNIX 系 OS は UI を規定していない.
 - そもそも GUI なしでも動く (Windows とは大違い)
 - サーバーとか GUI いらないのでこれでもいい
- **でも, GUI はほしいよね**
 - X window System の使用

X window system

- ビットマップディスプレイ上でウィンドウシステムを提供する
表示プロトコル
 - ウィンドウシステム → ソフトの GUI サイズを自由に変更できる窓を表示するアレ
- お陰で複数のソフトを立ち上げて並べて表示できるぜ
- リファレンス実装として X.Org Server がある.



デスクトップ環境

- ウィンドウシステム, ディスプレーサーバー, GUI ツールキット and more...を含むソフトウェア群
 - GUI を構成する仲間たち
- ディストロは大体決まったデスクトップ環境を含んでる

Q. なんでデスクトップ環境で選ぶの？

A. 使い勝手が

全ツツツツツツツツツツツツツツツツツツツツツツ然違

うから

特徴

- GNU プロジェクトのデスクトップ環境
- マテリアルチックなデザイン

メリット・デメリット

- 独特の使い勝手
- 情報多め
- 低スペ PC 殺し
- 設定項目が少なえ

採用

- Debian, Ubuntu
- Fedora, RHEL, Rocky Linux
- Arch Linux, Manjaro
- Gentoo Linux
- FreeBSD (ports, pkg)
- OpenBSD (pkg_add)
- NetBSD (pkgsrc)
- Solaris (Oracle の UNIX)
- AIX (IBM の UNIX)
- HP-UX (HP の UNIX)

特徴

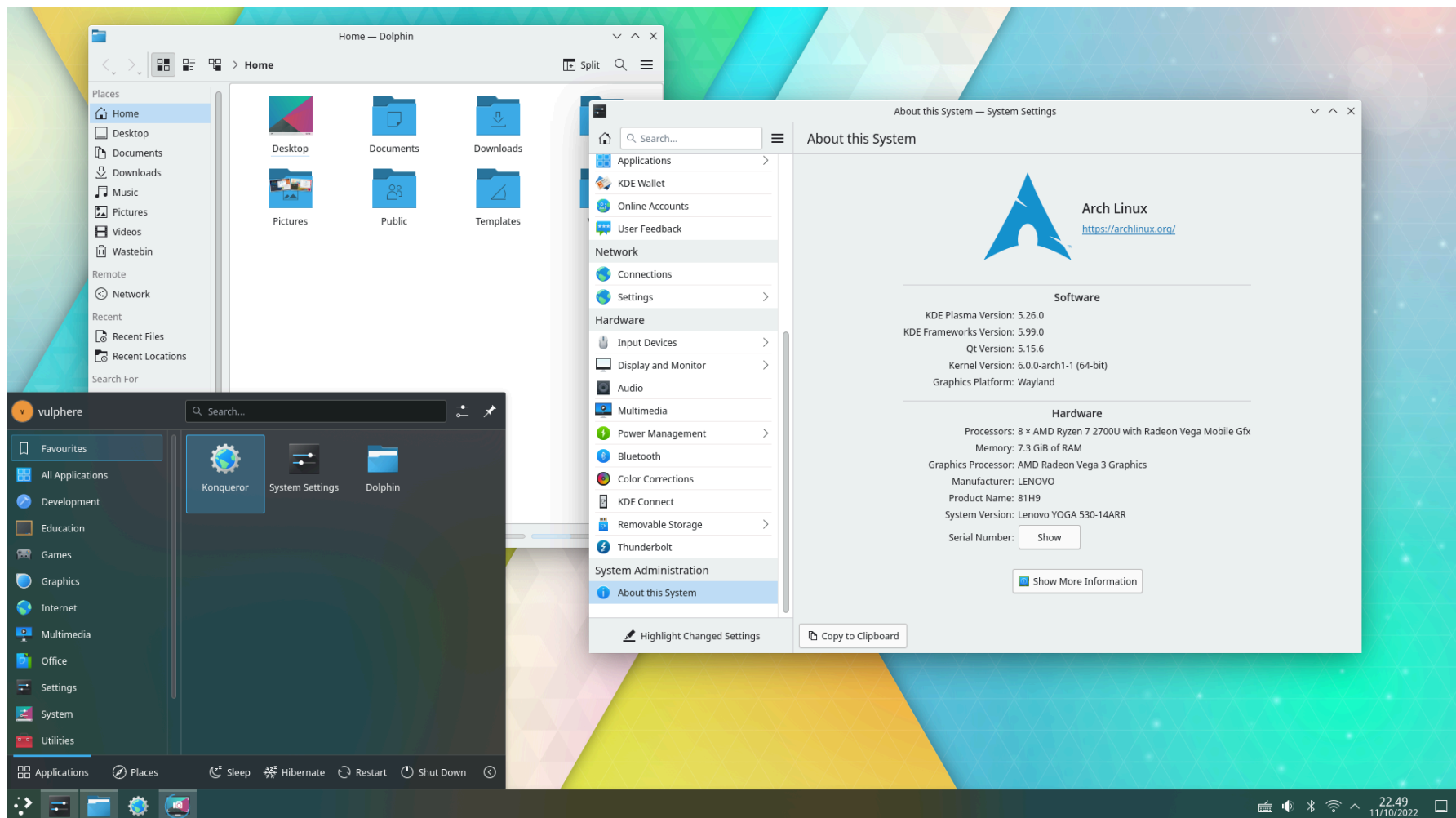
- Windows ライクな使い心地
- Qt 使ってる

メリット・デメリット

- 高カスタマイズ性
- 動作速度○
- メモリーバカ食い
- 依存関係が大杉謙信

採用

- Debian, Kubuntu
- KDE Neon
- Fedora, RockyLinux
- ArchLinux, Manjaro
- GentooLinux
- OpenSUSE
- Slackware
- FreeBSD



特徴

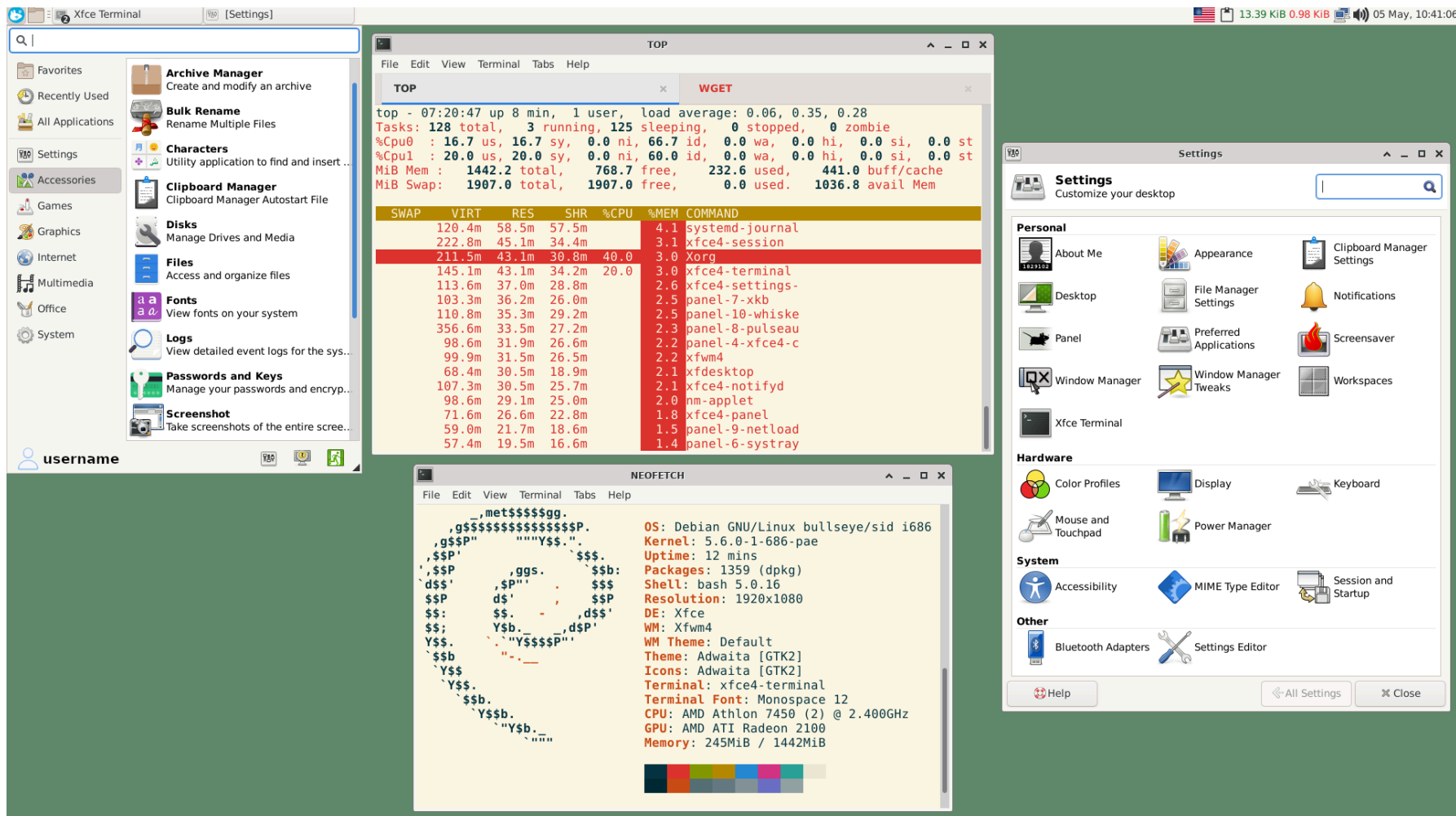
- 軽さが売りの DE
- UNIX 哲学に則ったデザイン

メリット・デメリット

- 非常に軽快
- カスタマイズ性○
- 15 年前くらいのデザイン
- アニメーションとか知らない

採用

- Debian,Xubuntu
- Fedora,RockyLinux
- ArchLinux,Manjaro
- GentooLinux
- FreeBSD
- OpenBSD
- NetBSD



特徴

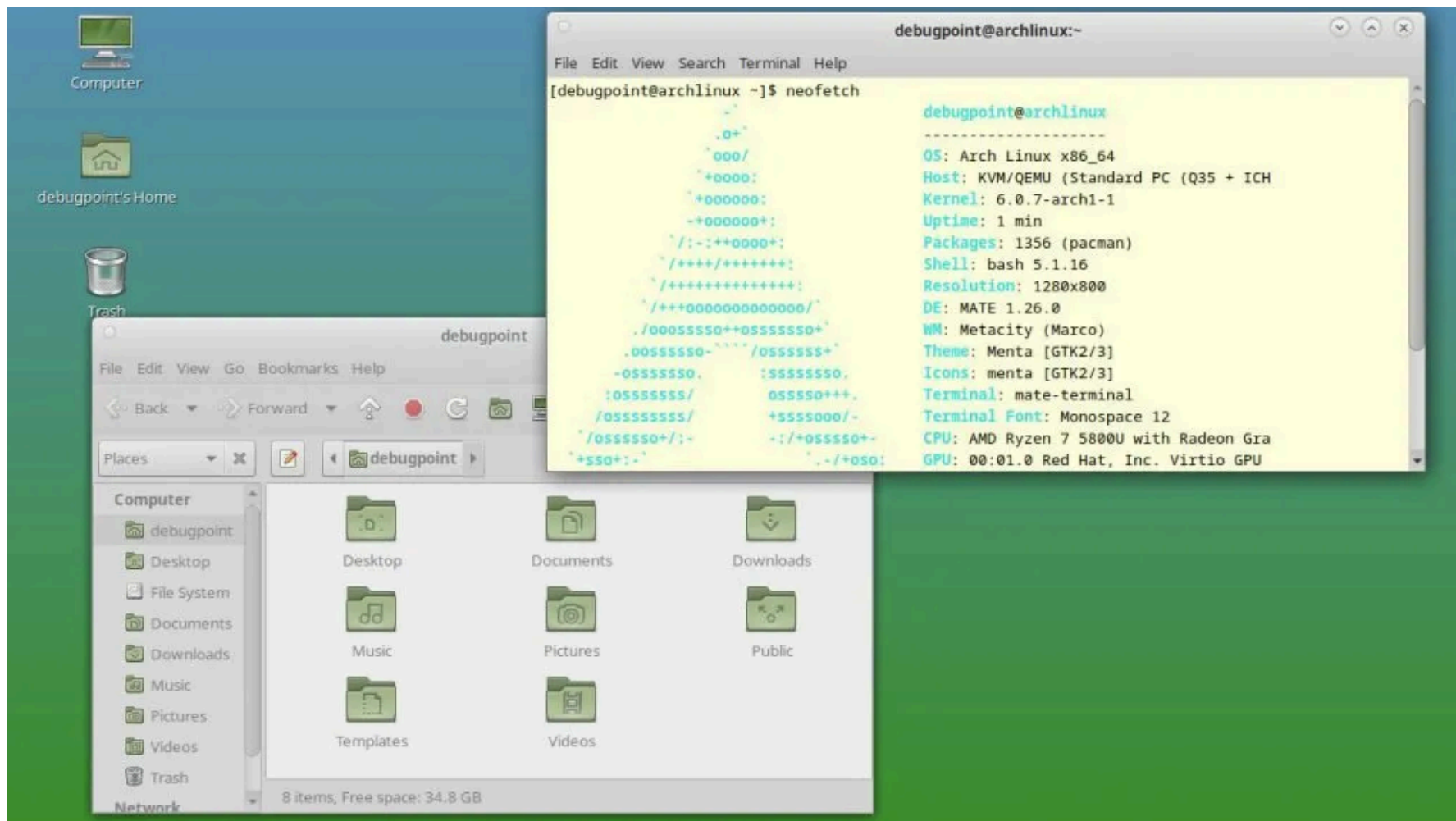
- 一昔前の GNOME

メリット・デメリット

- 分かりやすい配置
- Linux 以外でも採用されがち
- 古臭いデザイン

採用

- Debian, Ubuntu Mate
- Fedora
- ArchLinux
- GentooLinux
- FreeBSD
- OpenBSD
- NetBSD
- OpenIndiana (フリーな Solaris)



Cinnamon

特徴

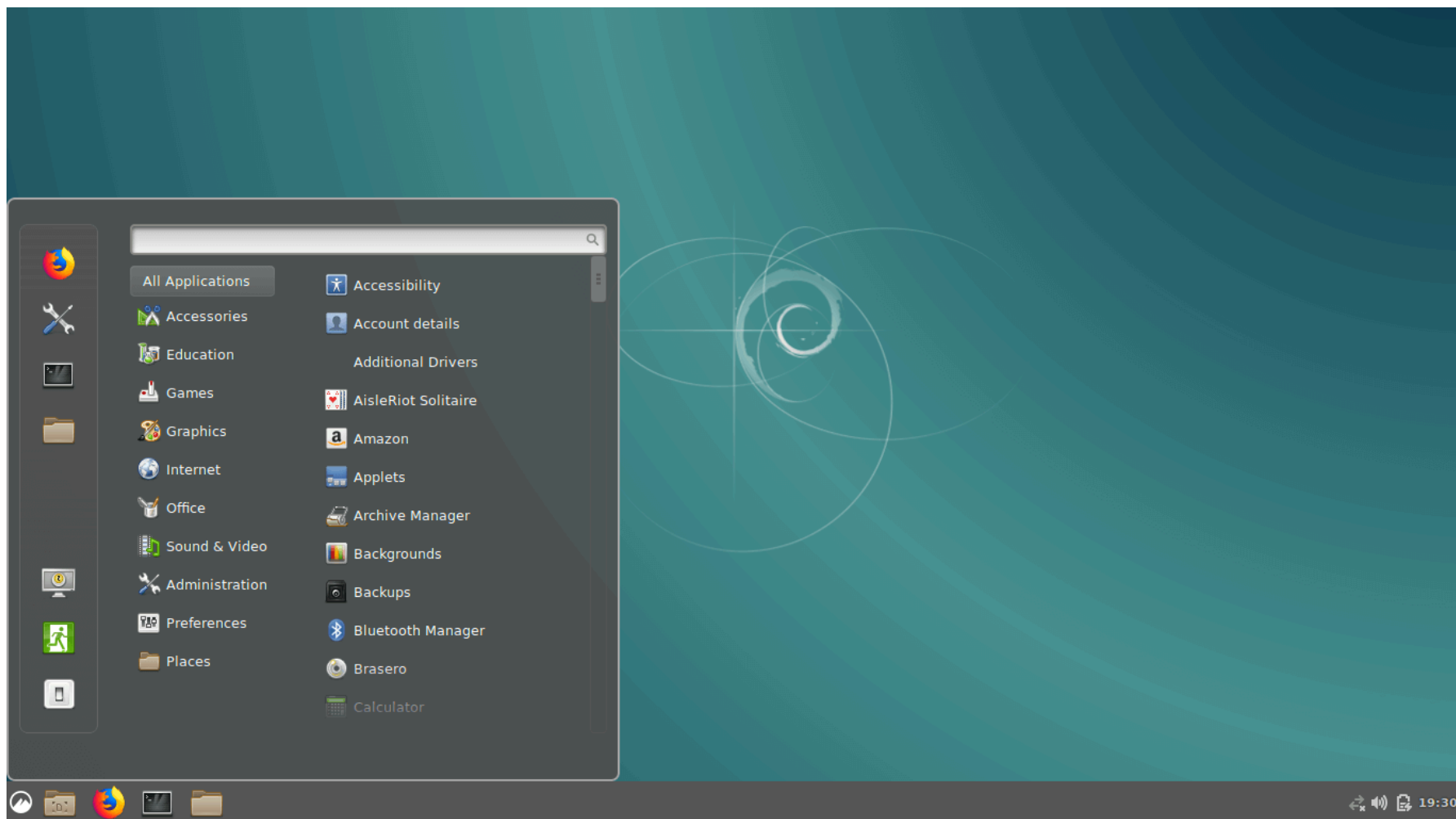
- GNOME3 のフォーク
- windows っぽいデザイン

メリット・デメリット

- 分かりやすい配置
- アニメーション少なめ
- 何故か動作が激重
- ハードウェアアクセラレーションがポンコツ

採用

- Debian,Ubuntu
- Linux Mint (default)
- Fedora
- ArchLinux
- GentooLinux



ワイ的おすすめ順

GNOME \approx KDE Plasma > Xfce \ggg Mate > Cinnamon

- GNOME は採用率 No.1 で扱いやすい
- とにかく格好良さを求めるなら KDE
- 軽くて壊れにくいパッケージなら Xfce
- 古い物好きは Mate
- 飽きたら他のやつを使えばいい（どれも）