```
package main
import (
 "fmt"
 "time"
)
func main() {
 ch1 := make(chan int, 5) // バッファサイズ5のチャネル1を作成
 ch2 := make(chan int, 5) // バッファサイズ 5 のチャネル 2 を作成
 fmt.Printf("Start!\n") // スタート
  // 2つのゴルーチン起動
 go r("A", ch1)
 go r("B", ch2)
  // 受信チャネル
 for ch := range ch1 {
   fmt.Println("A channel", ch)
 for ch := range ch2 {
   fmt.Println("B channel", ch)
  }
 fmt.Printf("Finish!\n")
}
func process(num int, str string) {
 // num 秒処理
 for i := 0; i <= num; i++ {
   time.Sleep(1 * time.Second)
   fmt.Println(i, str)
  }
}
func r(str string, ch chan int) {
 process(2, str)
 ch ← 1
 fmt.Println(str, "process 1 done")
 process(1, str)
 ch ← 2
 fmt.Println(str, "process 2 done")
 process(2, str)
  ch ← 3
```

```
fmt.Println(str, "process 3 done")

close(ch)
}
```