

Planificación de Tareas: Fase III

[Comentarios acerca de Cada Tarea >](#)

Juego Final

Tarea	Tiempo Requerido (minutos)	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Desarrollador	Fecha en Que se Entregó
Revisión de las Entrevistas y Definición de Elementos a Mejorar	60	25/08/2023	25/08/2023	José Donado	25/08/2023
Investigar la forma de Implementar Sonido en Greenfoot	40	26/08/2023	28/08/2023	José Donado	27/08/2023
Añadir Velocidad al Juego conforme se Avanza de nivel	120	29/08/2023	30/08/2023	José Donado y Sebastián Escobar	30/08/2023
Añadir Instrucciones	60	29/08/2023	29/08/2023	Sebastián Escobar	30/08/2023
Crear un Contador del Puntaje para Aumentar el Nivel conforme el jugador	120	29/08/2023	25/08/2023	Sebastián Escobar	30/08/2023
Grabar Video del Funcionamiento del Juego y Material Promocional	120	30/08/2023	31/08/2023	José Donado y Sebastián Escobar	31/08/2023
Total	520				
Aproximado de Horas Requeridas	8.67				
La mayoría de Tareas se entregaron el:	30/08/2023				

Planificación de Tareas: Fase III

[< Regresas a la Planificación](#)

Fase Final

Tarea	Comentario	Fecha en Que se Entregó
Revisión de las Entrevistas y Definición de Elementos a Mejorar	Prioridades: Aumentar nivel de dificultad, agregar sonido y encontrar un diferenciador para el juego.	25/08/2023
Investigar la forma de Implementar Sonido en Greenfoot	Se utilizó un archivo de audio sin Copyright	27/08/2023
Añadir Velocidad al Juego conforme se Avanza de nivel	CON AYUDA DE UN CONTADOR QUE SE MUESTRA EN LA PÁGINA PRINCIPAL DEL JUEGO	30/08/2023
Añadir Instrucciones	Solamente requirió añadir texto en la portada.	30/08/2023
Crear un Contador del Puntaje para Aumentar el Nivel conforme el jugador	Se reutilizó código de otro juego similar como base.	30/08/2023