

Taller EDO Análisis Numérico

Laura Donado y Jhonny Parra

27 de octubre de 2018

Punto 1

Considere un cuerpo con temperatura interna T cual se encuentra en un ambiente con temperatura constante T_e . Suponga que su masa m concentrada en un solo punto. Entonces la transferencia de calor entre el cuerpo y el entorno externo puede ser descrita con la ley de Stefan-Boltzmann:

$$v(t) = \epsilon \gamma S (T^4(t) - T_e^4)$$

Donde t es tiempo y ϵ es la constante de Boltzmann ($\epsilon = 5.6 \times 10^{-8} J/m^2 K^2 s$), γ es la constante de “emisividad” del cuerpo, S el área de la superficie y v es la tasa de transferencia de calor. La tasa de variación de la energía $\frac{dT}{dt} = -\frac{v(t)}{mC}$ (C indica el calor específico del material que constituye el cuerpo). En consecuencia,

$$\frac{dT}{dt} = \frac{\epsilon \gamma S (T^4(t) - T_e^4)}{mC}$$

Usando el método de Euler (en R) y 20 intervalos iguales y t variando de 0 a 200 segundos, resuelva numéricamente la ecuación, si el cuerpo es un cubo de lados de longitud 1m y masa igual a 1Kg. Asuma, que $T_0 = 180K$, $T_e = 200K$, $g = 0.5$ y $C = 100J/(Kg/K)$. Hacer una representación gráfica del resultado.

Solución:

Usando $\gamma = 0.5$

```
graficarSolucionNumerica<-function(x, y){
  plot(x,y, pch=20, col = "blue", xlab="X", ylab="Y", main="Euler")
  for (i in 2:length(x)){
    segments(x[i-1], y[i-1], x[i], y[i], col="red")
  }
}

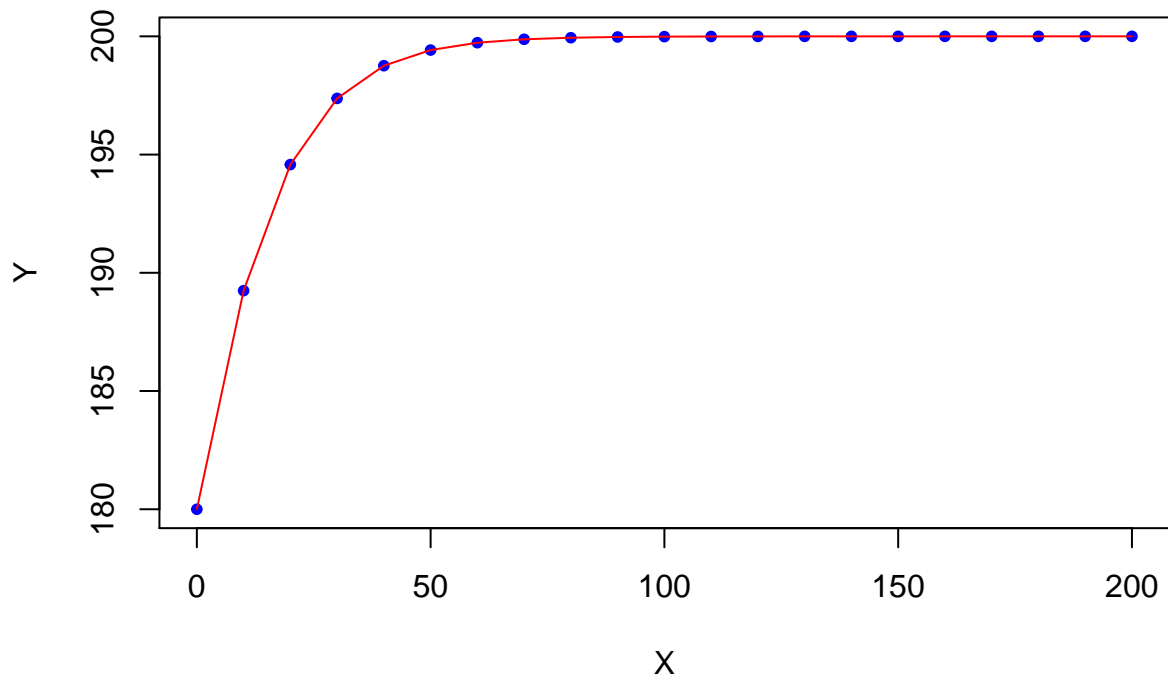
euler <- function(f, x0, y0, h, n) {
  x <- x0
  y <- y0

  for(i in 1:n) {
    y0 <- y0 + h * f(x0, y0)
    x0 <- x0 + h
    x <- c(x, x0)
    y <- c(y, y0)
  }

  graficarSolucionNumerica(x, y)
  return(data.frame(x = x, y = y))
}

euler (function(t,T){-1.68*10^(-9) * T^4 + 2.6880 }, 0, 180, 10, 20)
```

Euler



```
##      x      y
## 1     0 180.0000
## 2    10 189.2440
## 3    20 194.5765
## 4    30 197.3757
## 5    40 198.7590
## 6    50 199.4200
## 7    60 199.7304
## 8    70 199.8751
## 9    80 199.9422
## 10   90 199.9732
## 11  100 199.9876
## 12  110 199.9943
## 13  120 199.9974
## 14  130 199.9988
## 15  140 199.9994
## 16  150 199.9997
## 17  160 199.9999
## 18  170 199.9999
## 19  180 200.0000
## 20  190 200.0000
## 21  200 200.0000
```

Punto 2

Obtenga cinco puntos de la solución de la ecuación, utilizando el método de Taylor (los tres primeros términos) con $h=0.1$ implemente en R

$$\frac{dy}{dx} - (x + y) = 1 - x^2; y(0) = 1$$

Grafique su solución y compare con la solución exacta, cuál es el error de truncamiento en cada paso.

Primero, se sabe que el método de Taylor de orden n está definido de la siguiente manera:

$$y_{i+1} = y_i + hT_n(t_i, y_i), i = 0, 1, 2, \dots, N-1$$

Donde:

$$T_1(t, y(t)) = f(t, y(t))$$
$$T_n(t, y(t)) = T_{n-1}(t, y(t)) + \frac{f^{(n-1)}(t, y(t))}{n!} h^{n-1}$$

De esta manera:

$$T_2(t_i, y_i) = f(t_i, y_i) + \frac{f'(t_i, y_i)}{2!} h$$
$$T_3(t_i, y_i) = T_2(t_i, y_i) + \frac{f''(t_i, y_i)}{3!} h^2$$
$$f(t, y(x)) = 1 - x^2 + x + y$$
$$f'(t, y(x)) = 2 - x + y - x^2$$
$$f''(t, y(x)) = y - x^2 - x$$
$$y_{i+1} = y_i + h \left(f(x_i, y_i) + \frac{h}{2} (f'(x_i, y_i)) + \frac{h^2}{6} (f''(x_i, y_i)) \right)$$

Con lo anterior, se realizó el siguiente código

Solución:

```
options(digits=8)
library(phaseR)
f<-function(fcn,x,y){
  return(eval(fcn))
}
yprima<-function(x,y){
  return(1-x^2+x+y)
}
yprima1<-function(x,y){
```

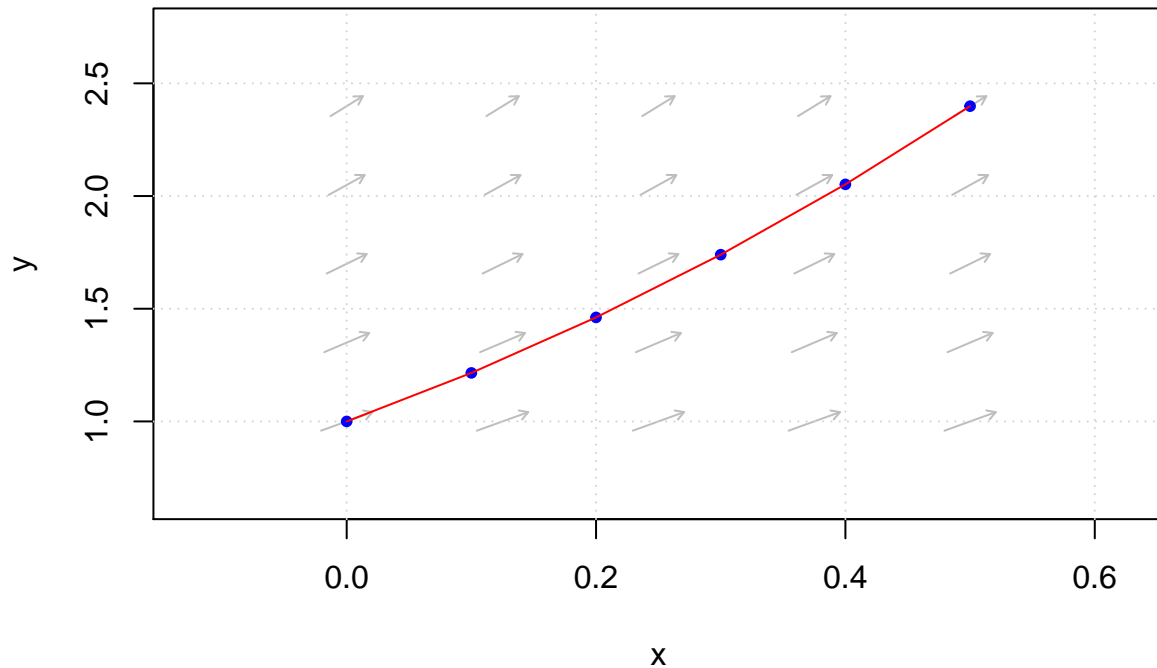
```

    return(2-x+y-x^2)
}
yprima2<-function(x,y){
  return(y-x^2-x)
}
errorTruncamiento<-function(x,y){
  sol=x^2+x+exp(x)
  return(abs(y-sol))
}
taylor<-function(dy,x0, y0, h, n){
  x<-seq(from=x0, by=h, length.out = n+1)
  y<-c(y0)
  error<-c(errorTruncamiento(x0,y0))
  for(i in 2:length(x)){
    y<-c(y, y[i-1]+h*(yprima(x[i-1],y[i-1])+h/2*
      (yprima1(x[i-1],y[i-1]))+
      (h^2)/6*(yprima2(x[i-1],y[i-1]))))
    error<-c(error,errorTruncamiento(x[i-1],y[i-1]))
  }
  graficarCampoPendiente(min(x), max(x), min(y), max(y), dy, n, "Método de Taylor orden 3")
  graficarSolucionNumerica(x, y)
  return(data.frame(x=x, y=y, "Error de truncamiento"=error))
}
graficarCampoPendiente<-function(x0, xn, y0, yn, fcn, numpendientes, metodo){
  apma1 <- function(t, y, parameters){
    a <- parameters[1]
    dy <- a*(f(fcn, t, y))
    list(dy)
  }
  apma1.flowField <- flowField(apma1, x = c(x0, xn),
    y = c(y0, yn), parameters = c(1),
    points = numpendientes, system = "one.dim",
    add = FALSE, xlab = "x", ylab = "y",
    main = metodo)

  grid()
}
graficarSolucionNumerica<-function (x, y){
  points (x, y, pch=20, col="blue")
  for (i in 2:length(x)){
    segments(x[i-1], y[i-1], x[i], y[i], col="red")
  }
}
taylor(expression(1-x^2+(x+y)), 0, 1, 0.1, 5)

```

Método de Taylor orden 3



##	x	y	Error.de.truncamiento
## 1	0.0	1.0000000	0.0000000e+00
## 2	0.1	1.2151667	0.0000000e+00
## 3	0.2	1.4613934	4.2514090e-06
## 4	0.3	1.7398432	9.3970491e-06
## 5	0.4	2.0518017	1.5577988e-05
## 6	0.5	2.3986896	2.2955075e-05

Punto 3

Obtenga 20 puntos de la solución de la ecuación, utilizando el método de Euler (los tres primeros términos) con $h=0.1$

$$\frac{dy}{dx} - (x + y) = 1 - x^2; y(0) = 1$$

Grafique su solución y compare con la solución exacta, cuál es el error de truncamiento en cada paso

Solución:

```
options (digits=8)
library(phaseR)
f<-function(fcn,x,y){
```

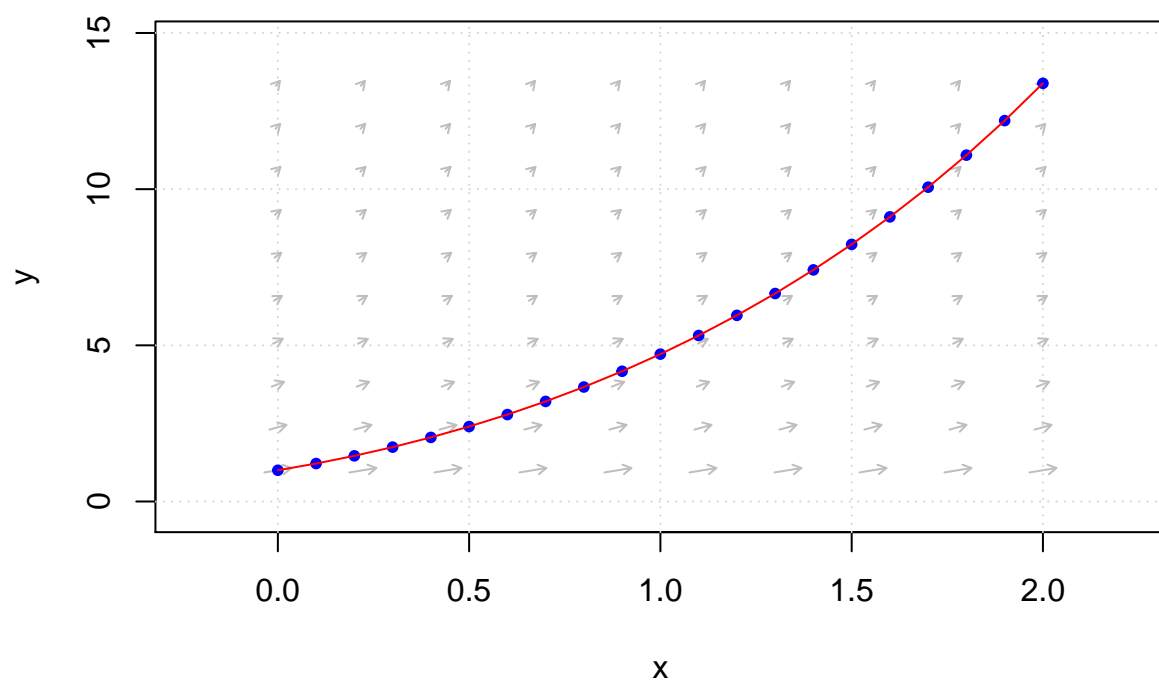
```

    return(eval(fcn))
}
errorTruncamiento<-function(x,y){
  sol=x^2+x+exp(x)
  return(abs(y-sol))
}
rk3<-function(dy, ti, tf, y0, h, graficar=TRUE, numpendientes=10){
  t<-seq(ti, tf, h)
  y<-c(y0)
  error<-c(errorTruncamiento(ti,y0))
  for(i in 2:length(t)){
    k1=h*f(dy, t[i-1], y[i-1])
    k2=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y[i-1]+k1*(0.5))
    k3=h*f(dy, t[i-1]+h, y[i-1]-k1+2*k2)
    y<-c(y, y[i-1]+1/6*(k1+4*k2+k3))
    error<-c(error,errorTruncamiento(t[i-1],y[i-1]))
  }
  if (graficar){
    graficarCampoPendiente(min(t), max(t), min(y), max(y), dy, numpendientes, "RK3")
    graficarSolucionNumerica(t, y)
  }
  return(data.frame(x=t, y=y, "Error de truncamiento"=error))
}
graficarCampoPendiente<-function(x0, xn, y0, yn, fcn, numpendientes, metodo){
  apma1 <- function(t, y, parameters){
    a <- parameters[1]
    dy <- a*(f(fcn, t, y))
    list(dy)
  }
  apma1.flowField <- flowField(apma1, x = c(x0, xn),
                              y = c(y0, yn), parameters = c(1),
                              points = numpendientes, system = "one.dim",
                              add = FALSE, xlab = "x", ylab = "y",
                              main = metodo)

  grid()
}
graficarSolucionNumerica<-function (x, y){
  points (x, y, pch=20, col="blue")
  for (i in 2:length(x)){
    segments(x[i-1], y[i-1], x[i], y[i], col="red")
  }
}
rk3(expression(1-x^2+(x+y)), 0, 2, 1,0.1)

```

RK3



##	x	y	Error.de.truncamiento
## 1	0.0	1.0000000	0.0000000e+00
## 2	0.1	1.2151583	0.0000000e+00
## 3	0.2	1.4613758	1.2584742e-05
## 4	0.3	1.7398155	2.6940105e-05
## 5	0.4	2.0517628	4.3299322e-05
## 6	0.5	2.3986382	6.1925102e-05
## 7	0.6	2.7820116	8.3113249e-05
## 8	0.7	3.2036182	1.0719671e-04
## 9	0.8	3.6653753	1.3455014e-04
## 10	0.9	4.1694023	1.6559495e-04
## 11	1.0	4.7180411	2.0080504e-04
## 12	1.1	5.3138801	2.4071315e-04
## 13	1.2	5.9597798	2.8591801e-04
## 14	1.3	6.6589017	3.3709232e-04
## 15	1.4	7.4147395	3.9499171e-04
## 16	1.5	8.2311546	4.6046468e-04
## 17	1.6	9.1124144	5.3446386e-04
## 18	1.7	10.0632349	6.1805847e-04
## 19	1.8	11.0888285	7.1244832e-04
## 20	1.9	12.1949553	8.1897946e-04
## 21	2.0	13.3879814	9.3916166e-04

Punto 4

Implemente en R el siguiente algoritmo y aplíquelo para resolver la ecuación anterior

- 1) Defina $f(x,y)$ y la condición inicial (x_0, y_0)
- 2) Defina h y la cantidad de puntos a calcular m
- 3) Para $i = 1, 2, \dots, m$
- 4) $K_1 = hf(x_i, y_i)$
- 5) $K_2 = hf(x_i + h, y_i + K_1)$
- 6) $y_{i+1} = y_i + \frac{1}{2}(K_1 + K_2)$.
- 7) $x_{i+1} = x_i + h$
- 8) fin

Solución:

```
options (digits=8)
f<-function(x,y){1-x^2+(x+y)}
x<-c(0)
y<-c(1)
h<-0.1
m=20
for(i in 1:m){
  k1<-h*f(x[i],y[i])
  k2<-h*f(x[i]+h,y[i]+k1)
  y<-c(y,y[i]+(k1+k2)/2)
  x<-c(x,x[i]+h)
}
data.frame (x=x, y=y)
```

```
##      x      y
## 1  0.0  1.0000000
## 2  0.1  1.2145000
## 3  0.2  1.4599725
## 4  0.3  1.7375696
## 5  0.4  2.0485644
## 6  0.5  2.3943637
## 7  0.6  2.7765219
## 8  0.7  3.1967567
## 9  0.8  3.6569661
## 10 0.9  4.1592476
## 11 1.0  4.7059186
## 12 1.1  5.2995400
## 13 1.2  5.9429417
## 14 1.3  6.6392506
## 15 1.4  7.3919219
## 16 1.5  8.2047737
## 17 1.6  9.0820249
## 18 1.7 10.0283376
## 19 1.8 11.0488630
## 20 1.9 12.1492936
```


21 2.0 13.3359194

Punto 5

Utilizar la siguiente variación en el método de Euler, para resolver una ecuación diferencial ordinaria de primer orden, la cual calcula el promedio de las pendientes en cada paso

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} (f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}))$$

Implemente un código en R, para este método y obtenga 10 puntos de la solución con $h=0.1$, gráfiquela y compárela con el método de Euler:

$$\frac{dy}{dx} - x - y - 1 + x^2 = 0; y(0) = 1$$

Solución:

```
options (digits=8)
list.of.packages <- c("phaseR")
new.packages <- list.of.packages[!(list.of.packages %in% installed.packages()[,"Package"])]
if(length(new.packages)) install.packages(new.packages)
library(phaseR)
f<-function(fcn,x,y){
  return(eval(fcn))
}
obtenerErrorAbsoluto<-function(x,y){
  solucion=exp(x)*(x^2*exp(-x) + x*exp(-x) + 1)
  return(abs(y-solucion))
}
graficarSolucionNumerica<-function (x, y, colorPuntos="blue", colorLineas="red"){
  points (x, y, pch=20, col=colorPuntos)
  for (i in 2:length(x)){
    segments(x[i-1], y[i-1], x[i], y[i], col=colorLineas)
  }
}
variacionEuler<-function(dy, ti, tf, y0, h, graficar=TRUE, numpendientes=10){
  t<-seq(ti, tf, h)
  y_euler<-c(y0)
  y_eulerv<-c(y0)
  error_euler<-c(0)
  error_eulerv<-c(0)
  for(i in 2:length(t)){
    y_euler<-c(y_euler, y_euler[i-1] + h * f(dy, t[i-1], y_euler[i-1]))

    y_eulerv<-c(y_eulerv, y_eulerv[i-1]+h*0.5*(f(dy, t[i-1],
                                                    y_eulerv[i-1]) +
                                                    f(dy, t[i], y_euler[i])))

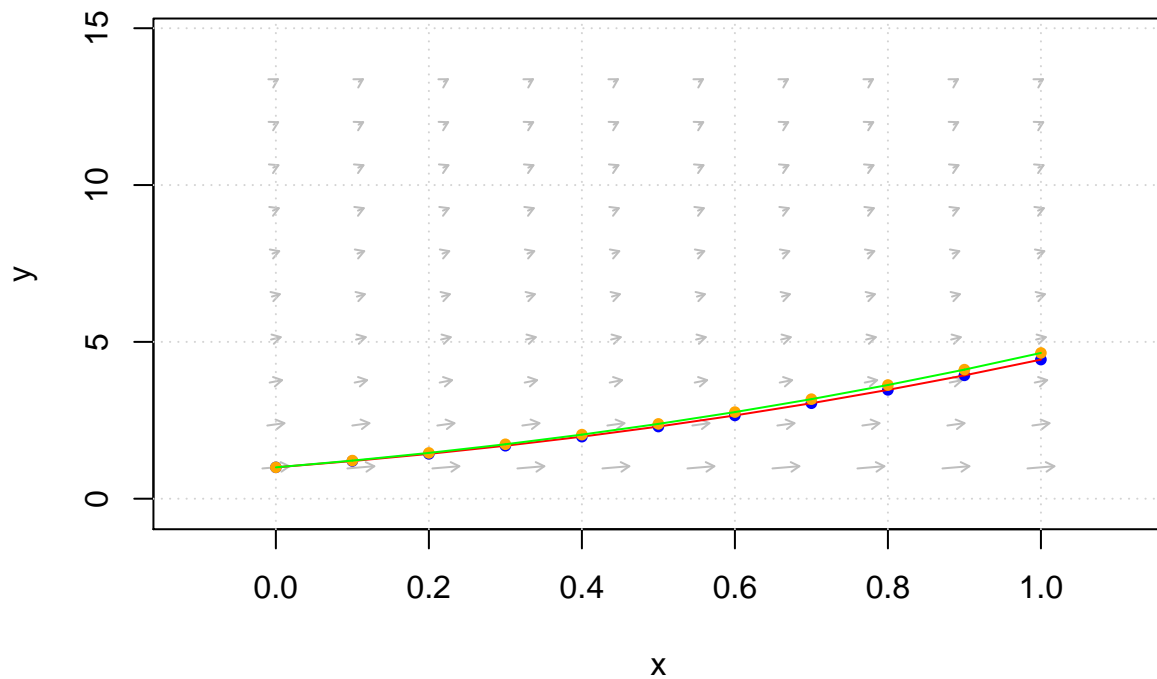
    error_euler<-c(error_euler, obtenerErrorAbsoluto(t[i], y_euler[i]))
    error_eulerv<-c(error_eulerv, obtenerErrorAbsoluto(t[i], y_eulerv[i]))
  }
}
```

```

}
if (graficar){
  graficarCampoPendiente(min(t), max(t),
                        min(y), max(y), dy, numpendientes, "Euler y Euler variado")
  graficarSolucionNumerica(t, y_euler)
  graficarSolucionNumerica(t, y_eulerv, "orange", "green")
}
return (data.frame(x=t, y_euler=y_euler,
                  y_eulervariado=y_eulerv,
                  error_euler=error_euler,
                  error_eulervariado=error_eulerv))
}
variacionEuler(expression(x+y+1-x^2), 0, 1, 1, 0.1)

```

Euler y Euler variado



##	x	y_euler	y_eulervariado	error_euler	error_eulervariado
## 1	0.0	1.0000000	1.0000000	0.000000000	0.00000000000
## 2	0.1	1.2000000	1.2145000	0.015170918	0.00067091808
## 3	0.2	1.4290000	1.4591750	0.032402758	0.00222775816
## 4	0.3	1.6879000	1.7350288	0.051958808	0.00483005758
## 5	0.4	1.9776900	2.0431647	0.074134698	0.00866001014
## 6	0.5	2.2994590	2.3847959	0.099262271	0.01392539883
## 7	0.6	2.6544049	2.7612559	0.127713900	0.02086288992
## 8	0.7	3.0438454	3.1740110	0.159907317	0.02974173198
## 9	0.8	3.4692299	3.6246730	0.196310999	0.04086790778
## 10	0.9	3.9321529	4.1150143	0.237450189	0.05458879331
## 11	1.0	4.4343682	4.6469834	0.283913614	0.07129838401

La variación al método de Euler produce una reducción en el error de truncamiento con respecto al método de Euler original.

Punto 7

Pruebe el siguiente código en R del método de Runge Kutta de tercer y cuarto orden y obtenga 10 puntos de la solución con $h=0.1$, gráfiquela y compárela con el método de Euler:

$$\frac{dy}{dx} - x - y - 1 + x^2 = 0; y(0) = 1$$

Solución:

```
options (digits=7)
list.of.packages <- c("phaseR")
new.packages <- list.of.packages[!(list.of.packages %in% installed.packages()[,"Package"])]
if(length(new.packages)) install.packages(new.packages)
library(phaseR)
f<-function(fcn,x,y){
  return(eval(fcn))
}
obtenerErrorAbsoluto<-function(x,y){
  solucion=exp(x)*(x^2*exp(-x) + x*exp(-x) + 1)
  return(abs(y-solucion))
}
graficarCampoPendiente<-function(x0, xn, y0, yn, fcn, numpendientes, metodo){
  apma1 <- function(t, y, parameters){
    a <- parameters[1]
    dy <- a*(f(fcn, t, y))
    list(dy)
  }
  apma1.flowField <- flowField(apma1, x = c(x0, xn),
                              y = c(y0, yn), parameters = c(1),
                              points = numpendientes, system = "one.dim",
                              add = FALSE, xlab = "x", ylab = "y",
                              main = metodo)

  grid()
}
graficarSolucionNumerica<-function (x, y, colorPuntos="blue", colorLineas="red"){
  points (x, y, pch=20, col=colorPuntos)
  for (i in 2:length(x)){
    segments(x[i-1], y[i-1], x[i], y[i], col=colorLineas)
  }
}
rk3_4yeuler<-function(dy, ti, tf, y0, h, graficar=TRUE, numpendientes=10){
  t<-seq(ti, tf, h)
  y_rk3<-c(y0)
  y_rk4<-c(y0)
  y_euler<-c(y0)

  error_euler<-c(0)
  error_rk3<-c(0)
  error_rk4<-c(0)
```

```

for(i in 2:length(t)){
  y_euler<-c(y_euler, y_euler[i-1] + h * f(dy, t[i-1], y_euler[i-1]))

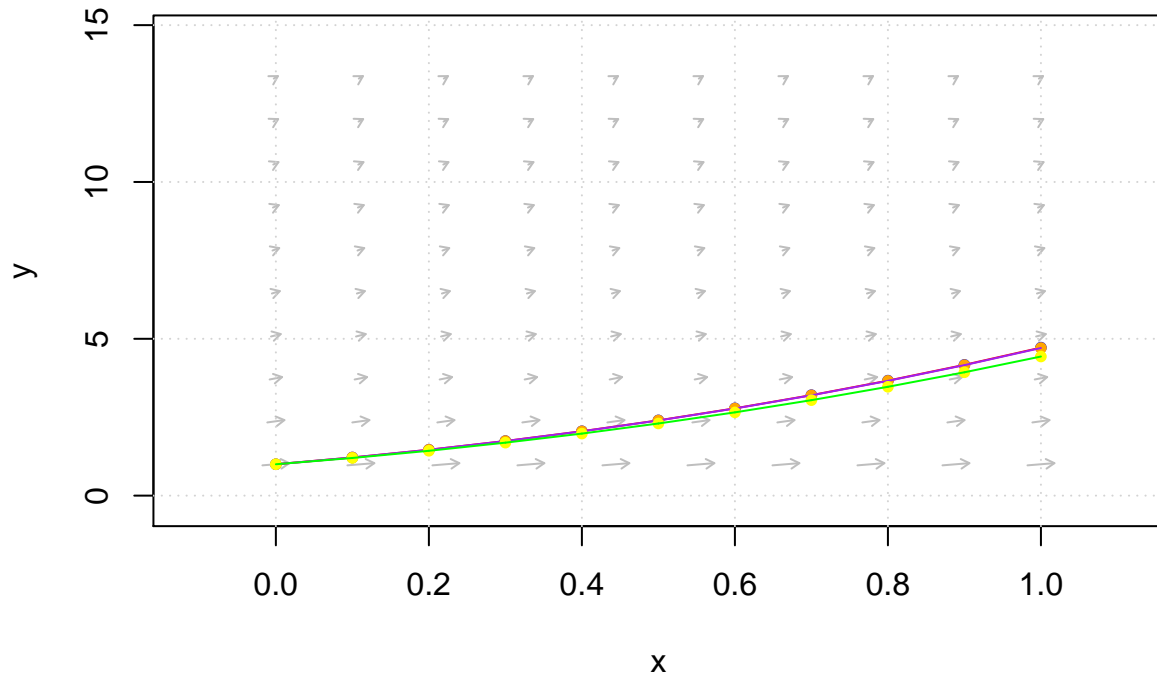
  k1=h*f(dy, t[i-1], y_rk3[i-1])
  k2=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y_rk3[i-1]+k1*(0.5))
  k3=h*f(dy, t[i-1]+h, y_rk3[i-1]-k1+2*k2)
  y_rk3<-c(y_rk3, y[i-1]+1/6*(k1+4*k2+k3))

  k1=h*f(dy, t[i-1], y_rk4[i-1])
  k2=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y_rk4[i-1]+k1*(0.5))
  k3=h*f(dy, t[i-1]+h/2, y_rk4[i-1]+k2*(0.5))
  k4=h*f(dy, t[i-1]+h, y_rk4[i-1]+k3)
  y_rk4<-c(y_rk4, y_rk4[i-1]+1/6*(k1+2*k2+2*k3+k4))

  error_euler<-c(error_euler, obtenerErrorAbsoluto(t[i], y_euler[i]))
  error_rk3<-c(error_rk3, obtenerErrorAbsoluto(t[i], y_rk3[i]))
  error_rk4<-c(error_rk4, obtenerErrorAbsoluto(t[i], y_rk4[i]))
}
if (graficar){
  graficarCampoPendiente(min(t), max(t),
                        min(y), max(y), dy,
                        numpendientes, "Comparación Euler y RK3, RK4")
  graficarSolucionNumerica(t, y_rk4)
  graficarSolucionNumerica(t, y_rk3, "orange", "purple")
  graficarSolucionNumerica(t, y_euler, "yellow", "green")
}
return(data.frame(x=t, y_euler=y_euler,
                  y_RK3=y_rk3, y_RK4=y_rk4,
                  error_Euler=error_euler, error_RK3=error_rk3,
                  error_RK4=error_rk4))
}
rk3_4yeuler(expression(x+y+1-x^2), 0, 1, 1, 0.1)

```

Comparación Euler y RK3, RK4



##	x	y_euler	y_RK3	y_RK4	error_Euler	error_RK3	error_RK4
## 1	0.0	1.000000	1.000000	1.000000	0.00000000	0.000000e+00	0.000000e+00
## 2	0.1	1.200000	1.215158	1.215171	0.01517092	1.258474e-05	2.930756e-07
## 3	0.2	1.429000	1.460717	1.461402	0.03240276	6.852734e-04	6.258867e-07
## 4	0.3	1.687900	1.738343	1.739858	0.05195881	1.515852e-03	1.003550e-06
## 5	0.4	1.977690	2.049362	2.051823	0.07413470	2.462684e-03	1.431817e-06
## 6	0.5	2.299459	2.395187	2.398719	0.09926227	3.533944e-03	1.917157e-06
## 7	0.6	2.654405	2.777374	2.782116	0.12771390	4.744580e-03	2.466835e-06
## 8	0.7	3.043845	3.197641	3.203750	0.15990732	6.111979e-03	3.089018e-06
## 9	0.8	3.469230	3.657885	3.665537	0.19631100	7.655709e-03	3.792876e-06
## 10	0.9	3.932153	4.160205	4.169599	0.23745019	9.397729e-03	4.588707e-06
## 11	1.0	4.434368	4.706919	4.718276	0.28391361	1.136267e-02	5.488071e-06

Los errores se ordenan de mayor a menor, teniendo Euler el mayor error de truncamiento y RK4 el menor error de truncamiento con respecto a la solución analítica.