



# 自动驾驶中的SLAM技术

## 第四章作业思路提示



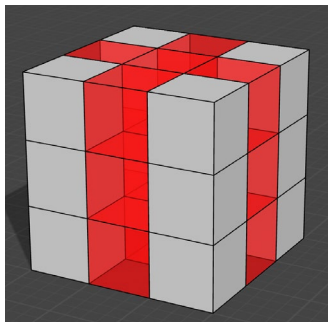
主讲人 陈梓杰



# 第一题

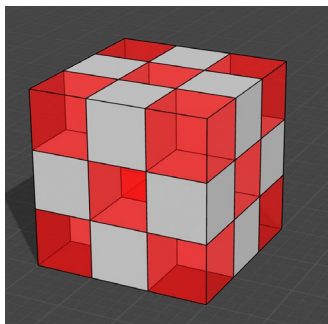
## 1. 在三维体素中定义NEARBY14, 实现14格最近邻查找

NEARBY14有很多中实现方式, 任意找14个邻近体素都叫NEARBY14:



NEARBY14\_1:

```
nearby_grids_ = {KeyType(0, 0, 0), KeyType(-1, 0, 0), KeyType(1, 0, 0), KeyType(0, 1, 0),  
                 KeyType(0, -1, 0), KeyType(0, 0, -1), KeyType(0, 0, 1), KeyType(1, 0, 1),  
                 KeyType(1, 0, -1), KeyType(-1, 0, 1), KeyType(-1, 0, -1), KeyType(0, 1, 1),  
                 KeyType(0, 1, -1), KeyType(0, -1, 1), KeyType(0, -1, -1)};
```



NEARBY14\_2:

```
nearby_grids_ = {KeyType(0, 0, 0), KeyType(-1, 0, 0), KeyType(1, 0, 0), KeyType(0, 1, 0),  
                 KeyType(0, -1, 0), KeyType(0, 0, -1), KeyType(0, 0, 1), KeyType(-1, -1, 1),  
                 KeyType(1, -1, 1), KeyType(-1, 1, 1), KeyType(1, 1, 1), KeyType(-1, -1, -1),  
                 KeyType(1, -1, -1), KeyType(-1, 1, -1), KeyType(1, 1, -1)};
```

# 第一题

注意修改代码中的条件判断, 不然调用不了NEARBY\_14

```
nearby_type_ = NearbyType::NEARBY1;  
} else if (dim == 3 && (nearby_type_ != NearbyType::NEARBY6 && nearby_type_ != NearbyType::CENTER &&  
nearby_type_ != NearbyType::NEARBY14)) {  
    LOG(INFO) << "3D grid does not support nearby4/8, using nearby6 instead.";   
    nearby_type_ = NearbyType::NEARBY6;  
}
```

# 第一题

## 结果分析

```
172] =====
:32] 方法 Grid6 3D 多线程 平均调用时间/次数: 1.23227/10 毫秒.
:66] truth: 18779, esti: 18779
:93] precision: 0.911339, recall: 0.415997, fp: 760, fn: 10967
178] =====
:32] 方法 Grid14 3D 多线程 平均调用时间/次数: 19.7142/10 毫秒.
:66] truth: 18779, esti: 8933
:93] precision: 0.908653, recall: 0.432238, fp: 816, fn: 10662
184] =====
:32] 方法 Grid14 3D 多线程 平均调用时间/次数: 1.99317/10 毫秒.
:66] truth: 18779, esti: 18779
:93] precision: 0.908653, recall: 0.432238, fp: 816, fn: 10662
```

NEARBY14\_1:

```
:173] =====
n:32] 方法 Grid6 3D 多线程 平均调用时间/次数: 1.22435/10 毫秒.
:67] truth: 18779, esti: 18779
:94] precision: 0.911339, recall: 0.415997, fp: 760, fn: 10967
:179] =====
n:32] 方法 Grid14 3D 多线程 平均调用时间/次数: 19.7359/10 毫秒.
:67] truth: 18779, esti: 9116
:94] precision: 0.88394, recall: 0.429096, fp: 1058, fn: 10721
:185] =====
n:32] 方法 Grid14 3D 多线程 平均调用时间/次数: 2.07747/10 毫秒.
:67] truth: 18779, esti: 18779
:94] precision: 0.88394, recall: 0.429096, fp: 1058, fn: 10721
```

NEARBY14\_2:

分析:

- ① NEARBY14\_1准确率和召回率都略高于NEARBY14\_2. 原因是NEARBY14\_1中新增的8个体素相比与NEARBY14\_2中的8个更接近中心点
- ② NEARBY14准确率低于NEARBY6. 原因是NEARBY14检测体素变多, 误检次数可能变多, 从而导致FP上升
- ③ NEARBY14召回率高于NEARBY6. 原因是NEARBY14检测体素变多, 漏检最近邻数量变少, 从而FN下降
- ④ NEARBY14耗时高于NEARBY6. 原因是NEARBY14检测体素多于NEARBY6

## 第二题

$$d^* = \arg \max_d \|Ad\|_2^2$$

解

$$d^* = \arg \max_d \|Ad\|_2^2 = \arg \max_d d^\top A^\top A d, s. t. \|A\| = 1 \quad (1)$$

将矩阵  $A^\top A$  进行特征值分解, 有  $A^\top A = V \Lambda V^{-1}$ .  $V$  为正交矩阵,  $V = [v_1, v_2, \dots, v_n]$ , 记  $v_1, v_2, \dots, v_n$  构成一组单位正交基. 那么任意  $d$  可以被这组正交基线表出:

$$d = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n$$

进一步地,

$$V^{-1}d = V^\top d = [a_1, a_2, \dots, a_n]^\top \quad (2)$$

将(2)代入(1), 有:

$$\begin{aligned} \|Ad\|_2^2 &= d^\top A^\top A d \\ &= d^\top V \Lambda V^{-1} d \\ &= (V^{-1}d)^\top \Lambda (V^{-1}d) \\ &= [a_1, a_2, \dots, a_n] \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \\ &= \lambda_1 a_1^2 + \lambda_2 a_2^2 + \dots + \lambda_n a_n^2 = \sum_{k=1}^n \lambda_k a_k^2 \end{aligned}$$

而  $\|d\| = 1$ , 意味着  $a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2 = 1$ . 假设特征值  $\lambda_k$  是降序排列的. 要使(1)最大化, 则取  $a_1 = 1, a_2, \dots, a_n = 0$ , 那么  $d^* = v_1$ , 即最优解为最大特征值向量.

# 第三题

将本节的最近邻算法与一些常见的近似最近邻算法进行对比，比如nanoflann，给出精度指标和时间效率指标

思路:

① PCL格式的点云转换成nanoflann支持的格式

② 初始化

```
nanoflann::KDTreeSingleIndexAdaptor<nanoflann::L2_Simple_Adaptor<double, PointCloud<double>>, PointCloud<double>, 3>;
```

③ 调用knnSearch()函数做KNN搜索

④ 使用par\_unseq做并发

# 第三题

## 实验结果

```
I20230611 10:16:40.717145 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree build 平均调用时间/次数: 12.3001/1 毫秒.
I20230611 10:16:40.717408 2676 test_nn.cc:244] Kd tree leaves: 18869, points: 18869
I20230611 10:16:40.722388 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree nanoflann build 平均调用时间/次数: 4.96259/1 毫秒.
I20230611 10:16:43.052353 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree SNN 多线程 平均调用时间/次数: 4.51399/1 毫秒.
I20230611 10:16:43.052465 2676 test_nn.cc:67] truth: 93895, esti: 93895
I20230611 10:16:48.846935 2676 test_nn.cc:94] precision: 1, recall: 1, fp: 0, fn: 0
I20230611 10:16:48.868860 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree nanoflann SNN 单线程 平均调用时间/次数: 21.8815/1 毫秒.
I20230611 10:16:48.868894 2676 test_nn.cc:67] truth: 93895, esti: 93895
I20230611 10:16:54.642343 2676 test_nn.cc:94] precision: 1, recall: 1, fp: 0, fn: 0
I20230611 10:16:54.645082 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree nanoflann SNN 多线程 平均调用时间/次数: 2.70152/1 毫秒.
I20230611 10:16:54.645105 2676 test_nn.cc:67] truth: 93895, esti: 93895
I20230611 10:17:00.440696 2676 test_nn.cc:94] precision: 1, recall: 1, fp: 0, fn: 0
I20230611 10:17:00.440730 2676 test_nn.cc:275] building kdtree pcl
I20230611 10:17:00.457770 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree build 平均调用时间/次数: 6.97182/1 毫秒.
I20230611 10:17:00.457814 2676 test_nn.cc:280] searching pcl
I20230611 10:17:00.496543 2676 sys_utils.h:32] 方法 Kd Tree SNN in PCL 平均调用时间/次数: 38.6346/1 毫秒.
I20230611 10:17:00.497155 2676 test_nn.cc:67] truth: 93895, esti: 93895
I20230611 10:17:06.303273 2676 test_nn.cc:94] precision: 1, recall: 1, fp: 0, fn: 0
I20230611 10:17:06.303306 2676 test_nn.cc:301] done.
```

nanoflann建树和搜索速度都要优于手写kdtree和PCL kdtree



深蓝学院  
shenlanxueyuan.com

感谢各位聆听 !  
Thanks for Listening

