|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **PMA PRISMA** | | | | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Glosario de términos** | | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Estado del proyecto.** Es un identificador que indica la situación de un proyecto. Es un tipo de dato para el sistema y puede tomar alguno de los siguientes valores: En Negociación, Iniciado o Terminado. | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Actores** | |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Administrador** | | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | Es la persona encargada de registrar los proyectos y al personal de la organización. | | | | | |  |  |
|  |  |  | **Cardinalidad:** | Uno | | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Mensajes** | |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MSG1 Operación exitosa** | | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** PARAM·DETERMINADO PARAM·ENTIDAD ha sido PARAM·OPERACIÓN exitosamente. | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Parámetros** | |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **ENTIDAD.** Entidad del modelo conceptual. | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **OPERACIÓN.** Es la acción que el actor solicitó realizar. | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **DETERMINADO.** Artículo determinado | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1 | | | | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MSG4 Dato obligatorio** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | Notificar al actor que el dato es obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** Dato oblgatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MSG5 Dato incorrecto** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** Dato incorrecto, ingrese un PARAM·TIPODATO. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Parámetros** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **TIPODATO.** Indica el tipo de dato, por ejemplo cadena o número. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MSG6 Longitud inválida** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** Escriba menos de PARAM·TAMANO PARAM·TIPODATO. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Parámetros** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **TAMANO.** Indica el tamaño requerido del campo. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **TIPODATO.** Indica el tipo de dato, por ejemplo cadena o número. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MSG7 Registro repetido** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** El PARAM·ENTIDAD PARAM·ATRIBUTO ya existe. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Parámetros** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **ENTIDAD.** Entidad del modelo conceptual. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **ATRIBUTO.** Es el atributo de la entidad que debe ser único. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 2 | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **MSG25 Falta información** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** No es posible realizar la operación debido a la falta de información necesaria para el sistema. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Entidades** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Colaborador** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | Es una persona que puede participar dentro de un proyecto. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Atributos** |  |  |  |  |
|  |  |  | **Contraseña.** Código secreto necesario para accesar al sistema. Es una frase o enunciado de 20 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Segundo Apellido.** Nombre de familia con que se distinguen las personas. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato opcional. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Correo Electrónico.** Dirección de correo electrónico. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Primer Apellido.** Nombre de familia con que se distinguen las personas. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **CURP.** Clave Única de Registro de Población. Es una frase o enunciado de 18 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Nombre.** Nombre o nombres del pila del colaborador. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Proyecto** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | Idea de una cosa que se piensa hacer y para la cual se establece un modo determinado y un | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Atributos** |  |  |  |  |
|  |  |  | **Nombre.** Palabra que sirve para identificar un proyecto. Es una frase o enunciado de 50 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 3 | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Clave.** Palabra que permitirá distinguir al proyecto, regularmente es la sigla del nombre. Es una frase o enunciado de 10 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Fecha de inicio.** Fecha en que se arranca el proyecto. Es una fecha y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Contraparte.** Es el cliente del proyecto. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Fecha de Término Programada.** Fecha en que se desea finalizar el proyecto. Es una fecha y es un dato opcional. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Fecha de término.** Fecha en que consluye el proyecto. Es una fecha y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Fecha de Inicio Programada.** Fecha en que se desea arrancar el proyecto. Es una fecha y es un dato opcional. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Presupuesto.** El el monto calculado del costo del proyecto. Es un número con decimales de 10 dígitos como máximo (tomando en cuenta los decimales) y es un dato opcional. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Descripción.** Párrafo que contiene las caracterí?sticas generales del proyecto que se comenzará. Es una frase o enunciado de 999 caracteres como máximo y es un dato obligatorio. | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Reglas de negocio** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **RN6 Unicidad de nombres** | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | El nombre de los elementos del mismo tipo no puede repetirse. | | |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** El nombre de los elementos del mismo tipo no puede repetirse. | | |  |  |
|  |  |  | **Entidad de unicidad:** Proyecto | | |  |  |
|  |  |  | **Atributo:** Nombre | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 4 | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **RN7 Tipo de dato correcto** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | La información que el usuario proporcione, debe ser del tipo definido en el modelo conceptual. | |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** La información que el usuario proporcione, debe ser del tipo definido en el modelo conceptual. | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **RN8 Datos obligatorios** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | El usuario debe ingresar toda la información marcada como obligatoria en el modelo conceptual. | |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** El usuario debe ingresar toda la información marcada como obligatoria en el modelo conceptual. | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **RN50 Unicidad de clave** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | La clave de los proyectos no puede repetirse. | |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** La clave de los proyectos no puede repetirse. | |  |  |
|  |  |  | **Entidad de unicidad:** Proyecto | |  |  |
|  |  |  | **Atributo:** Clave | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 5 | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **RN51 Longitud correcta** | | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | La información que el usuario proporcione, debe tener la longitud definida en el modelo conceptual. | | | | |  |  |
|  |  |  | **Redacción:** La información que el usuario proporcione, debe tener la longitud definida en el modelo conceptual. | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Pantallas** | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | IUM1 Gestionar proyectos de Administrador | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | En esta pantalla el actor puede visualizar algunos atributos de los proyectos y las operaciones disponibles de acuerdo su estado. | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Acciones** | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 6 | | | | | | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Registrar.** Permite al actor solicitar el registro de un proyecto. Dirige a la pantalla IUM1.1 Registrar proyecto. | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | IUM1.1 Registrar proyecto | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Acciones** | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Aceptar.** Permite al actor guardar el registro del proyecto. Dirige a la pantalla IUM1 Gestionar proyectos de Administrador. | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **Cancelar.** Permite al actor cancelar el registro del proyecto. Dirige a la pantalla IUM1 Gestionar proyectos de Administrador. | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 7 | | | | | | |  |