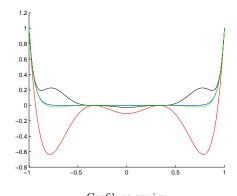
- 1) (13 poena) Napisati M-fajl prvi.m sa funkcijom [p1, p2, p3] = prvi(a, b, n) koja deli interval [a, b] na n tačaka, tabelira funkciju $f(x) = x^{20}$ i formira i vraća kao rezultat koeficijente Hermiteovih interpolacionih polinoma p1, p2 i p3. Hermiteov interpolacioni polinom p1 je formiran korišćenjem vrednosti funkcije i vrednosti prvog izvoda funkcije u svim tačkama, polinom p2 je formiran korišćenjem svih podataka zaključno sa vrednostima drugog izvoda funkcije i p3 je formiran korišćenjem svih podataka zaključno sa vrednostima trećeg izvoda. Funkcija treba i da skicira grafik koji sadrži funkciju f(x), kao i polinome p1, p2 i p3 u različitim bojama.
- 2) (6 poena) Napisati M-fajl drugi.m sa funkcijom [c1, c2, c3, c4] = drugi(x, y) koja kao argumente prima vektor x koji sadrži čvorove i vektor y koji sadrži vrednosti funkcije u tim čvorovima(pretpostavka je da su dužine oba vektora >4), a zatim metodom najmanjih kvadrata, polinonom oblika $Q(x) = c_1 x^5 + c_2 x^3 + c_3 x + c_4$ aproksimira zadatu funkciju. Kao rezultat, vraćaju se traženi koeficijenti c1, c2, c3 i c4. Operator \ za rešavanje sistema linearnih jednačina dozvoljeno je koristiti samo za sisteme koji imaju n jednačina sa n nepoznatih.
 - 3) Dat je sistem nelinearnih jednačina

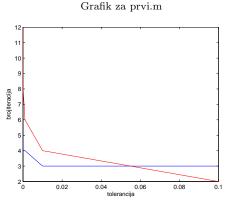
$$y(x-1) = 1, \qquad x^2 = y^2 + 1$$

- (a)(6 poena) Napisati M-fajl trecia.m sa funkcijom [X, iter] = trecia(tol, x0, y0) koja sa tačnošću tol Njutnovom metodom pronalazi rešenje datog sistema nelinearnih jednačina u okolini tačke $(x0, y0)^T$. Funkcija vraća rešenje sistema i broj iteracija potrebnih da se dodje do tog rešenja.
- (b)(2 poena) Napisati M-fajl trecib.m sa funkcijom [X, iter] = trecib(tol, x0, y0) koja sa tačnošću tol Njutnovom modifikovanom metodom pronalazi rešenje datog sistema nelinearnih jednačina u okolini tačke $(x0, y0)^T$. Funkcija vraća rešenje sistema i broj iteracija potrebnih da se dodje do tog rešenja.
- (c)(3 poena) Napisati M-fajl trecic.m sa funkcijom trecic(x0, y0, k) koja skicira grafik zavisnosti brzine konvergencije Njutnove metode i modifikovane Njutnove metode u odnosu na različite tolerancije. Za tolerancije uzimati redom vrednosti $10^{-1}, 10^{-2}, ..., 10^{-k}$

TEST PRIMER:

```
>> [p1, p2, p3]=prvi(-1,1,4)
   = -0.0000
                                    -10.7227
                                                -0.0000
                                                            2.0195
                                                                      -0.0000
                 9.8086
                                 0
                                                                                 -0.1055
p2 = -0.0000
                26.8303
                            0.0000
                                    -53.1711
                                                 0.0000
                                                           34.5575
                                                                      0.0000
                                                                                -7.9486
                                                                                            0.0000
                                                                                                       0.7578
     -0.0000
                -0.0258
     -0.0000
                24.9657
                           0.0000
                                    -65.7202
                                                -0.0000
                                                           69.2882
                                                                       0.0000
                                                                               -35.2672
                                                                                            0.0000
                                                                                                       8.7901
                -1.1267
                           0.0000
                                      0.0719
                                                           -0.0018
      0.0000
                                                      0
```





 ${\bf Grafik\ za\ trecic.m}$