

PRAVILNIK FON HAKATON 2018

"FON Hakaton" je takmičenje koje organizuje udruženje studenata informatike "FONIS" u saradnji sa "Istraživačko razvojnim centrom Fakulteta" i kompanijom Telekom Srbija. Sastoji se iz dva odvojena dela: "Hakaton-a" i "Tech Challenge-a".

Na "FON Hakaton-u" će biti definisana pravila kojima se regulišu prava, obaveze i odgovornost učesnika kao i pravila po kojima se sprovodi takmičenje. Kako bismo ovo takmičenje sproveli na najbolji mogući način i kako bismo smanjili mogućnost pojave neprijatnih i nepredviđenih događaja, molimo Vas da pročitate pravila koja će biti primenjivana na sve učesnike "FON Hakaton-a".

- 1. Na "FON Hakaton-u" mogu učestvovati svi stariji od 16 i mlađi od 26 godina iz Srbije i regiona.
- 2. Prijavljivanje timova za učešće na FON Hakaton-u traje od 26.02.2018 do 12.03.2018. Prilikom prijavljivanja, neophodno je navesti sve članove tima. Tim može imati 3 ili 4 člana. Organizator zadržava pravo da produži rok za prijavu.
- 3. Timovi se mogu prijaviti i na "Hakaton" i na "Tech Challenge", ali se mogu takmičiti samo na jednom delu takmičenja.
- 4. "FON Hakaton" će se održati u Istraživačko-razvojnom centru i u prostorijama Fakulteta organizacionih nauka, u periodu od 31.03.2018 sa početkom u 14:00 časova do 01.04.2018 do 20:00 časova.
- 5. Takmičari su dužni da sami obezbede neophodnu opremu, a ,,FONIS'' i ,,Istraživačko-razvojni centar Fakulteta'' im mogu obezbediti dodatne monitore i kablove.
- 6. Biće omogućeno korišćenje Interneta.
- 7. Takmičari moraju u svakom momentu takmičenja da imaju istaknutu akreditaciju koju će dobiti pri registraciji.
- 8. Tokom razvoja rešenja na hakatonu, u određenim terminima, takmičari će imati mogućnost konsultovanja sa mentorima koje će činiti stručnjaci sa Fakulteta organizacionih nauka i alumni članovi FONIS-a.
- 9. Takmičari su u obavezi da prezentuju svoje rešenje.
- 10. Pobednike "Hakaton-a" bira stručni žiri od pet članova u sastavu: 2 predstavnika Telekom Srbije, 2 predstavnika Fakulteta organizacionih nauka i jedan eksterni ekspert, prema unapred utvđenim kriterijumima.
- 11. Pobednike "Tech Challenge-a" bira stručni žiri koji će činiti 2 predstavnika Telekom Srbije, 2 predstavnika Fakulteta organizacionih nauka i jedan predstavnik iz privrede, prema unapred utvđenim kriterijumima.
- 12. Vreme predviđeno za prezentaciju rešenja tima je 10 minuta. Žiri ima na raspolaganju 5 minuta za postavljanje pitanja.
- 13. Nakon završetka ,,FON Hakatona'' rešenje ostaje u vlasništvu učesnika. Ukoliko postoji interesovanje za dalji razvoj rešenja sa Hakatona/Tech Challenge-a od strane partnera, definiše se posebnim dogovorom.
- 14. Ukoliko pojedinac ili tim oštete ili nelegalno prisvoje imovinu ,,Istraživačko-razvojnog centra'' ili Fakulteta organizacionih nauka biće diskvalifikovani, a štetu će morati da nadoknadi pojedinac koji je napravio ili ceo tim, ukoliko nije moguće utvrditi ko je odgovoran.

- 15. Svaki akt fizičkog ili verbalnog nasilja će biti sankcionian. Pod verbalnim nasiljem se uključuje: vređanje na osnovu pola, fizičkog izgeda, zdravstvenog stanja, seksualne orijentacije, verosipovesti, nacionalnosti kao i zastrašivanje ostalih takmičara.
- 16. Učesnici garantuju da će biti vlasnici prava intelektualne svojine i da neće narušiti bilo koja prava trećih lica. Organizator ,,FON Hakaton-a'' kao i partner projekta Telekom neće snositi nikakvu odgovornost u slučaju da treća lica iskažu bilo kakve zahteve u vezi sa rešenjem koje je nastalo za vreme ,,FON Hakaton-a''. Ukoliko treća lica iskažu bilo kakve zahteve i/ili potraživanja u vezi sa rešenjem učesnici su saglasni da će snositi sve posledice od takvih zahteva trećih lica. Ukoliko organizator ili Telekom pretrpe štetu zbog zahteva trećih lica učesnici su saglasni da će nadoknaditi svaku štetu koja je nastala po navedenom osnovu.
- 17. Takmičarima je prezentovano i saglasni su da, pre nego što predaju svoje rešenje i pre nego što prihvate bilo kakvu nagradu:
 - Neće objaviti neistinu ili lažno svedočenje koje bi moglo da ošteti druge učesnike ,,Hakaton-a'', organizatora, partnere i prijatelje ,,FON Hakaton-a''.
 - Neće prezentovati rešenje koje je nezakonito, nepristojno, preteće, koje sadrži pornografski sadržaj, koje je uznemirujuće, rasno ili etnički uvredljivo, ili podstiče nasilje ili ponašanje koje se može smatrati krivičnim delom.
 - Neće postavljati reklame ili promovisati svoje poslovanje za vreme trajanja ,,FON Hakaton-a''.
- 18. Svim učesnicima će biti obezbeđeni obroci i osveženje.
- 19. Rešenje koje učesnici predaju žiriju na uvid ne sme da sadrži nikakve viruse, trojanace, crve ili druge maliciozne delove koda koji onemogućavaju pravilno korišćenje uređaja.
- 20. Celokupno rešenje mora biti napravljeno za vreme trajanja Hakaton-a. Zabranjeno je, osim u slučaju konsultacija sa mentorima, kontaktirati ljude koji se nisu prijavili da učestvuju na takmičenju radi reševanja zadatog zadataka.
- 21. Na ,,Hakaton-u'' može učestvovati najviše 15 timova koji će u polufinalu biti podeljeni u 3 grupe od po 5 tima.
- 22. Iz svake grupe će po 2 najbolja tima biti odabrana da prezentuju svoja rešenja u finalu takmičenja.
- 23. Nakon zatvaranja prijava, organizator takmičenja će izvršiti selekciju. Selekcija se sprovodi na osnovu popunjene prijave. Svi timovi koji se prijave za učešće na hakatonu će raditi i online test. Svi učesnici će blagovremeno biti obavešteni o terminu održavanja testa.
- 24. Test će sadržati pitanja koja će testirati veštine prijavljenih kandidata iz oblasti informacionih tehnologija.
- 25. Timovi mogu da izrađuju svoje rešenje u tehnologiji po izboru.
- 26. Vreme za izradu softverskog rešenja je 24 časa.
- 27. Rešenje tima mora biti u okviru zadatih tema koje će biti najavljene i objašnjene tokom brifinga na samom početku FON Hakatona.
- 28. Na Tech Challenge-u može učestvovati najviše 8 timova.
- 29. Tri najbolja tima (Tech Challenge) će prezentovati svoja rešenja na svečanom zatvaranju.
- 30. Vreme za izradu rešenja za Tech Challenge je 5 sati.

