

1. Jak uruchomić program
2. Co i jak zostało zrealizowane
3. P.S

1.1. Dla uruchomienia programu wystarczy dwukrotnie kliknąć na

1) StartServer.bat (w takim razie serwer uruchomi się z portami 18917, 20000, 40000, 65000)

2) StartClient.bat

1.2. MyUDPServer.java i StartServer.bat można zmodyfikować

1) W MyUDPServer.java można zmienić plik do wysyłania (W oznaczonym przez komentarze miejsce)

2) W StartClient.bat można łatwo zmienić porty dla Port Knockingu (Klik prawym klawiszem -> Edytuj,

dalej można zamienić standardowe porty przez swoje, można także zmieniać ich ilość)

1.3. Po uruchomieniu *.bat warto przeczytać co tam jest napisane, i korzystać się z programu

zgodnie z wskazówkami

2.1. Program działa korzystając wyłącznie z UDP połączeń.

1) Klient wysyła serwerowi DatagramPakety z numerem próby połączenia na porty, wprowadzone w konsoli przez użytkownika.

2) Serwer ma swój counter prawidłowych portów w prawidłowej kolejności,

Jeśli counter serwera i numer próby klienta odróżniają się, serwer wyłączy się po próbie knocku do otwartego portu.

3) Serwer od razu włącza timeout. Jeśli klient nie zapuka do prawidłowych portów w ciągu 60 sekund, serwer wyłączy się

2.2. Przesłanie pliku

1) Serwer wysyła rozmiar i nazwę, a potem od razu zaczyna przysyłać plik

2) Plik jest przysyłany z UDPServerFolder do UDPClientFolder

3) Klient i serwer komunikują w ciągu przesyłki.

Klient wysyła serwerowi informacje o pakiecie, a serwer wysyła go ponownie,

Jeśli gdzieś wystąpił błąd

4) Cały proces jest widoczny w konsoli

3.Niestety, nie znalazłem „specjalnego pliku do przesyłki”, i dlatego zamieniłem go na swój.

Moim zdaniem, jest on lepszy od jakiegokolwiek „specjalnego pliku do przesyłki” :)