

Guida all'installazione di freESBee 0.9.9

Sommario

Guida all'installazione di freESBee 0.9.9	1
Introduzione	2
Prerequisiti	2
Installazione	. 3

Introduzione

Lo scopo di questo documento è di guidare gli utenti durante l'installazione di freESBee 0.9.9

Nel corso della guida si farà riferimento a PostgreSQL come DBMS principale, ma è d'obbligo precisare come sia comunque possibile configurare (manualmente) freESBee per lavorare con qualsiasi altro DBMS. Nelle future versioni dell'installer sarà resa del tutto automatica la scelta del DBMS e la relativa configurazione.

Il sito ufficiale del progetto è http://freesbee.unibas.it, ad esso si rimanda per reperire informazioni aggiornate, tutorial e per comunicare con gli sviluppatori.

Prerequisiti

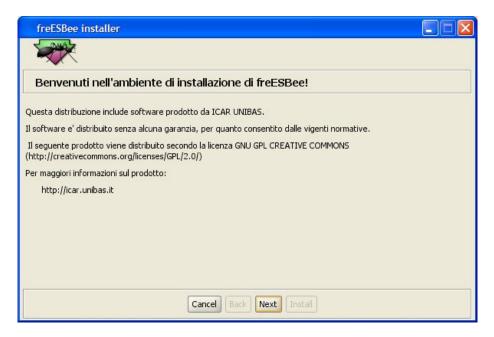
Per procedere all'installazione di freESBee assicurarsi di avere già installato sulla propria macchina:

- un Application Server basato su j2ee ad esempio:
 - Apache Tomcat 6.0 o versioni superiori (http://tomcat.apache.org/)
 - o JBoss 4.2.0 o versioni superiori (http://labs.jboss.com/)
 - o Geronimo (http://geronimo.apache.org/)
 - o Glassfish (https://glassfish.dev.java.net/)
- un DBMS
 - o postgresql (http://postgresql.org)

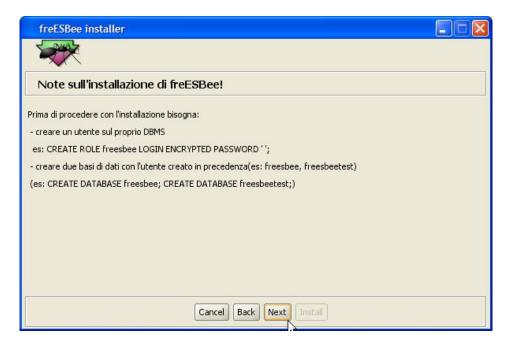
Installazione

Una volta terminato il download del pacchetto autoinstallante *installer-freESBee*0.9.9.*zip* dal sito http://freesbee.unibas.it, scompattarlo in una qualsiasi directory da cui sarà quindi possibile eseguire *install.cmd* oppure *install.sh* a seconda del sistema su cui ci si trova, rispettivamente, Windows o Linux.

Nella prima schermata dell'installer vengono fornite le informazioni sulla licenza d'uso del software, dopo averle lette procedere cliccando su Next.

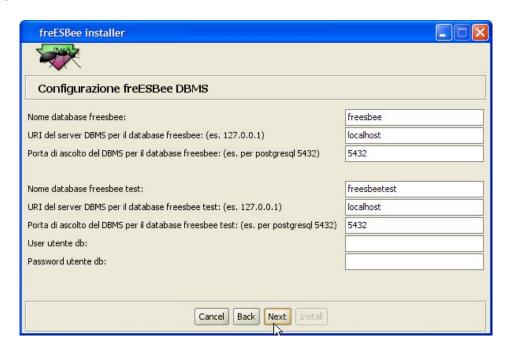


Nella seconda schermata sono presentate le istruzioni da seguire per creare nel proprio DBMS un utente e due database.



Nella terza schermata è necessario inserire i dati relativi ai due database e all'utente proprietario appena creati sul proprio DBMS.

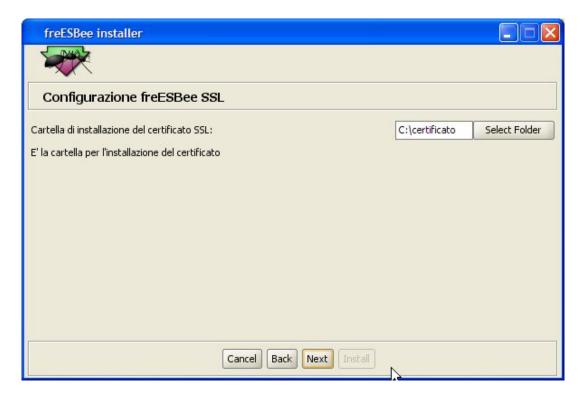
Qualora abbiate creato i database su una macchina diversa è necessario indicare anche l'URI e la porta del server DBMS.



Nella quarta schermata si procede con la configurazione di freESBee relativa alle connessioni protette.

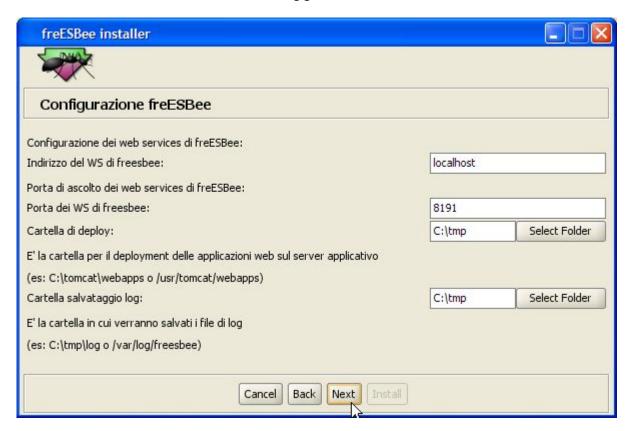
Freesbee ha già un suo certificato di default (freesbee.keystore), tale certificato sarà copiato dall'installer in una cartella specificata dall'utente, la password del certificato di default è preimpostata (freesbee).

Per generare un nuovo certificato SSL è possibile seguire l'apposita guida presente sul sito del progetto, ricordandosi di chiamare il file del keystore con il seguente nome "freesbee.keystore" e di copiarlo nella cartella indicata.

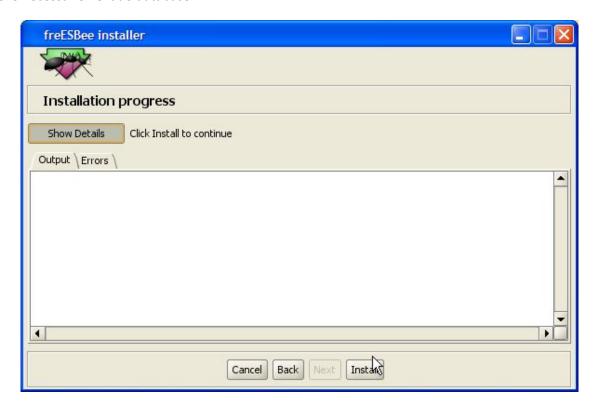


Nella quinta schermata vengono raccolti i parametri di configurazioni relativi a:

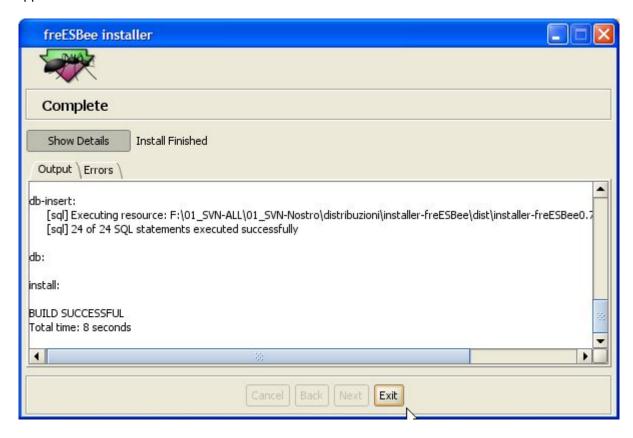
- l'indirizzo e la porta su cui ascolteranno i web services di freESBee
- la cartella di deploy del proprio application server dove saranno copiate le applicazioni (es: TOMCAT_HOME/webapps o GERONIMO_HOME/deploy o GLASSFISH_HOME/domains/domain1/autodeploy)
- la cartella in cui salvare tutti i file di log generati.



Nella sesta ed ultima schermata cliccando sul pulsante Install verrà lanciata la procedura di installazione che provvederà a configurare le applicazioni e a copiarle nella cartella di deploy specificata ed a generare le tabelle necessarie nei due database.



Se al termine della procedura di installazione si riceve la seguente schermata e il pop-up con la scritta "finished" tutto è stato installato correttamente. Nel caso si manifestino errori si consiglia di provare a ripetere la procedura seguendo più attentamente la guida. Se i problemi persistono si invita a contattare gli sviluppatori.



Terminata l'installazione si può procedere con l'esecuzione dei test (ricordandosi di avviare il proprio Application Server) ritornando nella directory *installer-freESBee*0.9.9 (dove abbiamo scompattato l'installer) ed eseguendo il file test.cmd o test.sh a seconda del proprio sistema operativo. Qualora si riscontrassero errori in fase di test verificare la correttezza delle informazioni fornite in fase installazione. Se i problemi persistono si invita a contattare gli sviluppatori.