**Protokoll dokumentáció**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operáció | **TCP** | **UDP** |
| Kapcsolat típusa | Kapcsolatorientált | Nem kapcsolatorientált |
| Adatok sorrendje | Sorrendhelyes | Nem sorrendhelyes |
| Hibás csomag újraküldése | Lehetséges | Nem lehetséges |
| Csomag küldési formátuma | Streaming | Datagramm |
| Áltlános leírás | Lassabb de megbízhatobb | Gyorsabb de kevésbé megbízható |
| Alkalmazás | WWW, email, File Transfer | Audió és videó streaming |

**Protokoll felépítése:**

A projekt elkészítéséhez én TCP protokollt választottam. A projektem a következő tulajdonságokkal rendelkezik:

* Kliens kapcsolodás után tud hozzáférni az alkalmazáshoz (connect)
* Az alkalmazás számon tartja az aktív felhasználokat
* Publikus üzenet küldés
* Privát üzenet küldés
* Csoport létrehozása
* Csoportos üzenet küldés
* Felhasználók hozzáadása és eltávolítása a csoportból
* Állományküldés

**Az elküldött üzenet felépítése:**

message\_type#sender#receiver#message

példa: 0#Bela# #hello vilag

**A csoport felépítése:**

group\_name#member1#member2#member3#...

példa: Infosok#Bela#Janos#Akos

**Az üzenetek típusai:**

enum class ActionType {

CONNECT = 0,

SEND\_PUBLIC = 1,

SEND\_PRIVATE = 2,

CREATE\_GROUP = 3,

ADD\_TO\_GROUP = 4,

SEND\_TO\_GROUP = 5,

REMOVE\_FROM\_GROUP = 6,

DELETE\_GROUP = 7,

SEND\_FILE = 8

};