

JavaScript & HTML – Infarinatura Base

1. Collegare JavaScript a HTML

- Inline: Cliccami
- Script interno: `console.log('Ciao!');`
- Script esterno (best practice):

2. Il DOM (Document Object Model)

- Italiano: rappresentazione ad albero della pagina HTML.
- Deutsch: Baumstruktur der HTML-Seite.
- Con JS puoi leggere e modificare elementi, es: `document.getElementById('titolo').innerText = 'Nuovo titolo';`

3. Selezionare elementi

- `getElementById('id')`
- `getElementsByClassName('classe')`
- `getElementsByTagName('div')`
- `querySelector('.classe')` → primo elemento
- `querySelectorAll('.classe')` → tutti gli elementi

4. Modificare contenuto e stile

- `document.getElementById('demo').innerText = 'Testo cambiato!';`
- `document.getElementById('demo').style.color = 'red';`

5. Eventi ed Event Listener

- Gli eventi sono reazioni a click, input, ecc.
- `addEventListener` permette di gestire eventi senza mischiare HTML e JS.
- Esempio: `document.getElementById('btn').addEventListener('click', () => { ... });`

6. Creare e rimuovere elementi

- Creazione: `const p = document.createElement('p'); document.body.appendChild(p);`
- Rimozione: `document.body.removeChild(p);`

7. Form e input

- Esempio: prendi il valore di un input con `document.getElementById('nome').value;`
- Poi mostralo o usalo per aggiornare il DOM.

8. Buone pratiche

- Tenere JS in file esterni (.js).

- Non mischiare troppo HTML e JS.
- Usare event listeners invece di onclick inline.