## **Competitive** Programming



## **Kue Tertinggi**

time limit per test
1 second
memory limit per test
64 megabytes
input
standard input
output
standard output

Untuk mempersiapkan penutupan ITFEST 2020, Willi selaku panitia ITFEST berniat untuk membuat sebuah kue berbentuk menara. Menara kue ini dibangun menggunakan balok-balok kue dengan berbagai ukuran. Willi memesan N balok kue pada toko kue. Balok kue ke-i memiliki dimensi  $X[i] \times Y[i] \times Z[i]$ . Balok-balok kue tersebut akan ditumpuk-tumpuk hingga membentuk menara kue.

Willi ingin tahu, berapa tinggi menara kue paling tinggi yang mungkin dibentuk, serta tinggi Menara kue paling rendah yang mungkin dibentuk jika semua balok kue dipakai dalam penyusunan menara. Dalam penyusunannya, balok-balok kue tersebut boleh diputar dari 30°, 45°, 60°, 90°, 120°, 180° hingga 360°. Willi memberikan tugas kepada Anda untuk mencari tahu hal tersebut.

#### **Format Masukan**

- Masukan Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat T yang menyatakan banyaknya kasus uji.
- Untuk setiap kasus uji, baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N. N baris berikutnya masing-masing berisi tiga buah bilangan bulat X[i], Y[i], dan Z[i].

#### **Format Keluaran**

Untuk setiap kasus uji, keluarkan sebuah baris berisi dua buah bilangan bulat L dan H. L menyatakan tinggi menara minimum, dan H menyatakan tinggi Menara kue maksimum.

#### Batasan

- 1 ≤ T ≤ 20
- 1 ≤ N ≤ 100
- $1 \le X[i], Y[I], Z[i] \le 1.000$

**Good Luck** 

# **Competitive** Programming



### **Contoh Input**

3

3

765

432

10 20 25

4

11 12 13

14 15 16

17 18 19

20 21 22

5

23 24 25

26 27 28

29 30 31

32 33 34

35 36 37

### **Contoh Output**

17 36

62 70

145 155