CODING BY NIGHT

PROGRAM

Introduktion af os og Coding by night

Lidt om jer

Præsentation af dagens emne

Hvad er en portfolio?

Kort intro til moderne webudvikling

Basale værktøjer til webudvikling

Programmering og hygge

Aftensmad

Afrunding



INTRODUKTION AF OS

Bjarke

Rikke

Coding by night

INTRODUKTION AF JER

Hvorfor er I her?

DAGENS EMNE: WEBBASERET PORTFOLIO

Vi skal lave websites. Fokus på HTML og CSS, men brug også gerne JavaScript

Hvad er en portfolio?

Det er lidt op til jeres egen fortolkning, og hvad I gerne vil vise frem, fx

- Personlig side
- Programmeringsprojekter
- Designprojekter
- Håndarbejde
- Surdejsbrød
- Rejser
- mm...

EKSEMPLER

https://www.jennifergabrys.net/

https://perso.telecom-paristech.fr/eagan/

https://webflow.com/blog/design-portfolio-examples

MODERNE WEB

MODERNE WEB

Web er en 'gammel' teknologi, men der er selvfølgelig nogle aktuelle trends og praksisser.

Vi har valgt fire ud:

- Semantisk HTML og tilgængelighed (a1 1y)
- Moderne CSS-layouts (flexbox og grid)
- Responsiv design ('mobile first')
- CSS-frameworks

Rækkefølgen afspejler ikke nødvendigvis sværhedsgrad.

(kan også findes på https://donbjarkone.github.io/coding-by-night-v1.html)

SEMANTISK HTML

Brugen af semantiske tags (fx header, main & footer) frem for generelle tags (fx div).

- Giver bedre struktur på jeres site
- Hjælper skærmlæsere med at præsentere siden for synshæmmede

Kan med fordel kombineres med ARIAattributter, der øger tilgængeligheden

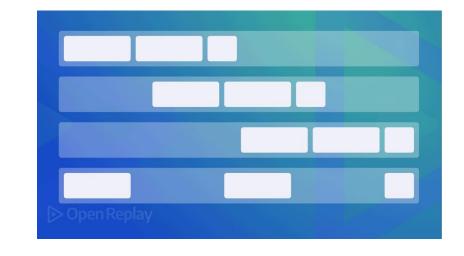
```
<aside class="pure-u-1 pure-u-lg-1-4">
   <nav>
           <a class="internal-link" href="#article-cbn">Coding by night?</a>
           <a class="internal-link" href="#article-cbn-v1">Coding by night v1.0</a>
           <a class="internal-link" href="#article-cbn-v2">Coding by night v2.0</a>
       </nav>
</aside>
<main class="pure-u-1 pure-u-lg-16-24">
   <article id="article-cbn" class="clearfix">
       <h2>Coding by night?</h2>
       <figure id="figure-cat">
           <img src="/images/coding-cat.png" alt="Cat coding">
           <figcaption>En kat, der har tilmeldt sig <em>Coding by night</em></figcaption>
       </figure>
           Vil du gerne blive bedre til at programmere og kende til de værktøjer, der bruges ude i
           Kan du også godt lide gratis aftensmad og godt selskab?
           Så kom og vær med til "Coding by night", hvor vi kombinerer programmering med hygge og s
       Konceptet er relativt simpelt: Vi mødes i nogle timer og koder sammen, fordi vi synes, d
           I lærer selvfølgelig nogle nye teknikker, koncenter og værktøjer, men det vigtigste er
```

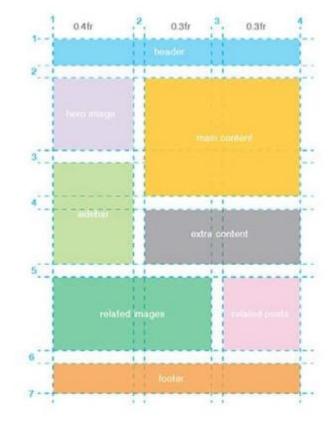
MODERNE CSS-LAYOUT

Brug af nyere layoutsystemer som flexbox og grid

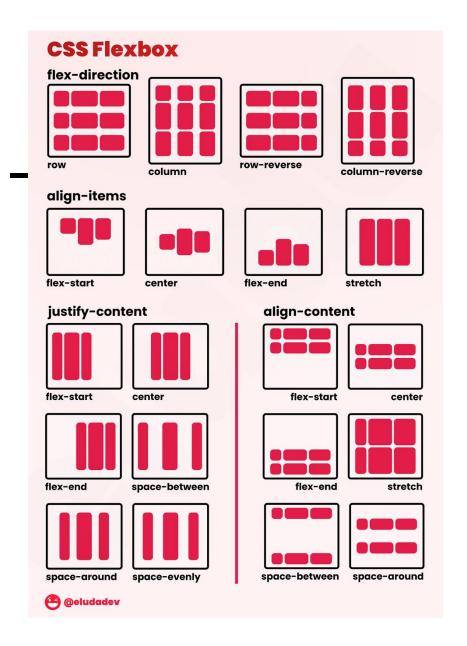
I kender til **block- og inline**, der er to måder at lave layout i CSS

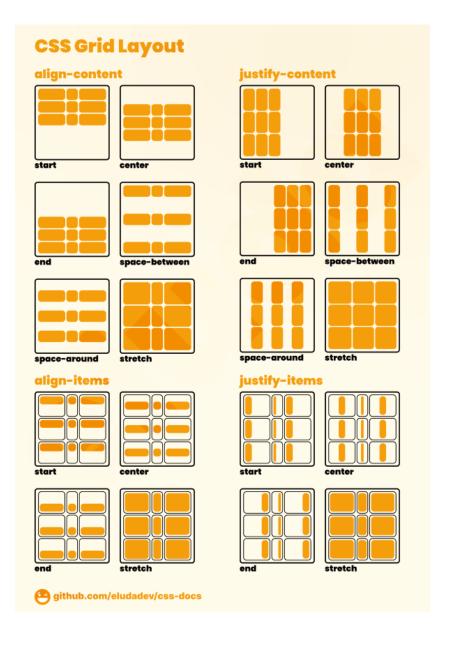
Flexbox og grid gør det muligt at lave nye former for layouts











CODING BY NIGHT V1

30. OKTOBER 2025

RESPONSIVE DESIGN

Responsive design ('mobile-first') er at designe websites, som virker på alle typer og størrelser skærme

Ideen er, at man designer til mobil først og derefter laver **conditional CSS** baseret på fx skærmbredde.

Kan suppleres med brug af relative enheder (fx vw eller em frem for absolutte enheder, fx px)



figure {



```
width: 100%;
   margin-inline: 0;
figure > figcaption {
   text-align: center;
    font-size: 0.8em;
@media(width > 40em) {
   figure {
        position: relative;
        margin-left: 2em;
        margin-top: 0;
        top: 0;
        right: 0:
        width: 12em;
        float: right;
   #container {
        padding: 2rem;
        width: 70%;
```

CSS-FRAMEWORKS

CSS-frameworks er færdige 'pakker', som man kan integrere på sit site

Eksempler:

- Bootstrap
- Bulma
- Pure.css

Nogle frameworks fungerer gennem CSSklasser, mens andre fungerer gennem semantiske tags A set of small, responsive CSS modules that you can use in every web project.

Get Started

View on GitHub

Base
0.9KBGrids
0.5KBForms
1.4KBButtons
0.7KBTables
0.7KBMenus
0.5KB

CSS with a minimal footprint.





RAMMER

I sætter selv ambitionsniveauet for i dag:-)

Tanken er, at der er et **basisniveau**, som guider alle. Derefter kan man, efter kompetencer og ambitioner, vælge en eller flere **'addons**', fx responsiv web eller semantisk HTML.

BASIS & ADDONS

Lav et website, som præsenterer jer selv eller noget, I gerne vil vise frem for verden

Forslag til trin (basis)

- Lav et nyt webprojekt i jeres IDE
- Find evt. en eller to eksisterende portfolioer til inspiration
- Lav en skitse for jeres design (fx på papir eller en hurtig wireframe)
- Overvej gerne allerede nu, om I vil bruge en eller flere 'addons'
- Find farveskema (fx vha. coolors.co) samt skrifttyper (fx vha. https://fontjoy.com/)
- Start med strukturen, derefter kan I gå mere i detaljer

Addon: Semantisk HTML

Brug relevante HTML-tags

Addon: Moderne CSS

Brug flexbox og/eller grids til at lave struktur

Addon: Responsive design

Brug CSS media queries til at lave design, som virker på alle skærme

Addon: CSS-frameworks

Brug et CSS-framework til at lave moderne CSS og responsive design

VÆRKTØJER

Jeres bedste ven er browserens 'developer tools'. Her kan man

- Inspicere HTML
- Inspicere CSS og hvilke regler, der gælder
- Simulere telefon- og tabletstørrelse og –interaktioner
- Analysere accessibility-problemer
- ... og meget mere

Brug Firefox eller Chrome; Safaris udviklerværktøjer er elendige

CODING BY NIGHT V2

13/11 2025

Hvis I ikke allerede har tilmeldt jer, så vil jeg opfordre til det nu.

Her lærer I at bruge git og GitLab/GitHub til at få jeres site online (gratis!)

