



Los documentos HTML contienen componentes llamados **ELEMENTOS** que se marcan con **ETIQUETAS**.

SOLO DE APERTURA

DE APERTURA Y CIERRE



<input>

. . .

Se les llama vacíos o self closing

ATRIBUTOS

Los elementos pueden tener atributos que agregan información adicional.

<img src="img/edteam-logo.png"</pre> alt="Logo de EDteam">

Nombre del atributo Valor del atributo



HTML es el primer lenguaje que debes aprender para iniciar en el desarrollo web. SÍ ES UN LENGUAJE (por eso la L en HTML). **Prof. Álvaro Felipe**

¿Qué otros lenguajes de la web ya dominas?





¿CÓMO APRENDER HTML DESDE CERO?

HTML es el **primer lenguaje que debes aprender** para convertirte en desarrollador web. ¡Domínalo gratis en EDteam!



1. CREA TU PRIMERA ETIQUETA

Conoce la estructura básica **de HTML** y crea tus primeras etiquetas.



2. IMÁGENES Y MULTIMEDIA



3. TABLAS Y FORMULARIOS

Crea tablas para organizar información (no para maquetar) y formularios para recibir datos de un usuario.



4. CONTENIDO INTERACTIVO Y EMBEBIDO

Crea elementos interactivos sin JS y agrega elementos de otros sitios a tu página web.

5. MANTENTE ACTUALIZADO

Conoce la documentación y los sitios web que te ayudarán a seguir aprendiendo.



6. CREA TU PRIMERA PÁGINA WEB

Crea un sitio web para tu negocio o para tu portafolio con lo aprendido.

Aprende HTML gratis y crea tu primera página web



ed.team/cursos/html





<HTML>



<STYLE>

<HEAD>

<SCRIPT>

<DIV>

FUNCTION

</BODY>

<LINK>



Z-INDEX PADDING FONT-FAMILY MARGIN POSITION



TEXT-INDENT

>>

* HTML es el componente más básico de la * Web. Define el significado y la estructura del contenido web. Además de HTML, generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentación de una página web (CSS) o la funcionalidad/comportamiento (JavaScript).

"Hipertexto" hace referencia a los enlaces que conectan páginas web entre sí, ya sea dentro de un único sitio web o entre sitios web.

HTML

HTML



<title>HTML</title>

<body>

This is HTML!

</body>

</html>











HISTORIA HTML 5

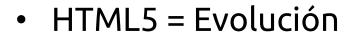
| ×
× | 2004 | | Apple, Mozilla & Opera no consiguieron crear un estándar HTML4.
En consecuencia forman la Web WHATWG |
|--------|------|---|--|
| | 2005 | | Se publica el borrador Web Applications 1.0 |
| | 2007 | | W3C "adopta" a WHATGW y publica el borrador HTML5 |
| | 2009 | H | Finalización del borrador |
| | | | Gracias a Google, Apple y los dispositivos móviles HTML5 surge con fuerza |
| | 2012 | | Primer Release Candidate de HTML5 [previsión W3C] |
| | 2020 | | Finalización de test [previsión W3C] |
| | 2022 | H | Creación del estándar HTML5 [previsión W3C] |





¿QUÉ ES HTML 5?





>>









Mayor estandarizació



Código más semántico



Más accesible



• Soporte multimedia











¿QUÉ ES HTML 5?





>>





Almacenamiento Local



Webworkers





• Gestión de formularios



Menor dependencia de plugins y Javascript







¿QUÉ ES HTML 5?









For Desktops HTML5 is supported by ALL browsers

| SOPORTE HTML5 POR NAVEGADORES | | | | | | | | | |
|-------------------------------|------|------|-------|------|--------------|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | 4 | | | | |
| New Semantic tags | 4.0* | 3.6* | 10.1* | 4.0* | <u>×</u> | | | | |
| Canvas | 4.0* | 3.5* | 9* | 3.0* | × | | | | |
| Video element | 4.0 | 3.0 | 10.5 | 3.2 | × × 8 | | | | |
| localStorage | 4.0 | 3.0 | 10.5 | 4.0 | 8 | | | | |
| Offline apps | 4.0 | 3.6 | × | 4.0 | 8* | | | | |
| HTML5 Forms | 4.0* | × | 10.1* | 5.0* | \ <u>×</u> / | | | | |
| Drag & drop | 4.0 | 3.5 | × | 4.0 | 7* | | | | |
| | | | | | | | | | |

Es un DOCTYPE mucho más simplificado que XHTML5 (cuyas reglas siguen siendo usadas) y te permite usar todas las habilidades de HTML5 sin que nada de lo que ya tienes programado deje de funcionar.

XHTML 1.0

<!DOCTYPE html PUBLIC_"-//W3C//DTD</pre> XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/x html1-strict.dtd">

HTML5

















×××



ETIQUETADO DE DOCUMENTO

Es un DOCTYPE mucho más simplificado que XHTML5 (cuyas reglas siguen siendo usadas) y te permite usar todas las habilidades de HTML5 sin que nada de lo que ya tienes programado deje de funcionar.

HTML 4.01

<meta http-equiv="Content-Type"</pre> content="text/html; charset=UTF-8"> HTML5





















SCRIPT

HTML 4.01

<script type="text/javascript"</pre> src="file.js"> </script>

<script type="text/javascript">

</script>

HTML5

<script src="file.js"></script>



</script>



















HOJAS DE ESTILO

HTML 4.01

HTML5

<link rel="stylesheet" type="text/css"</pre> href="estilos.css">



<link rel="stylesheet"</pre> href="estilos.css">







ETIQUETA "A"

HTML 4.01

```
<h2>
      <a href="acercaDe.htm">Acerca
      de</a>
</h2>

      <a href="acercaDe.htm">Conoce
      quiénes somos</a>
```

HTML5













- <html lang="ES">
- <head>
- <title>Este es un ejemplo de HTML5</title>
- <meta charset="UTF-8">
- <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
- </head>
- <body>

Este es el cuerpo de la página, donde irá todo el contenido.



</html>







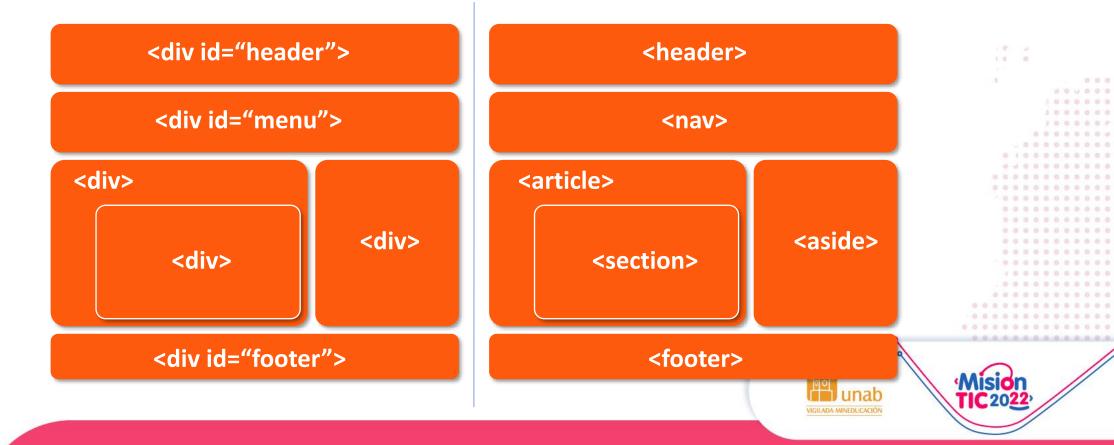






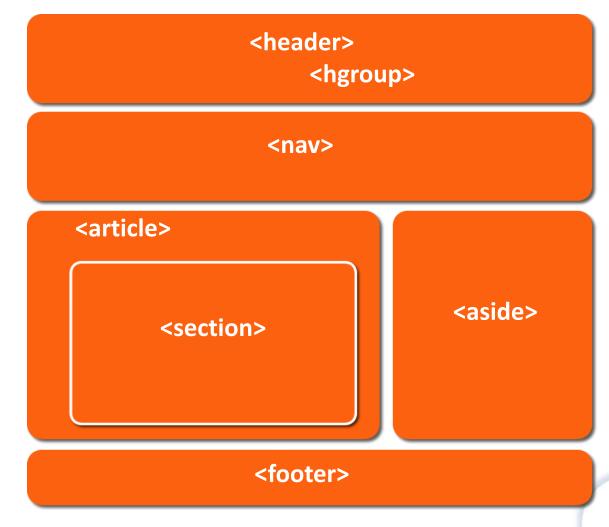
×××

Nuevas etiquetas de presentación.











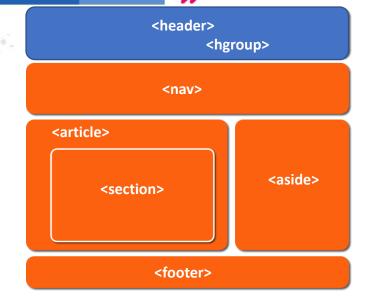




ELEMENTOS ESTRUCTURALES







<header>

Representa la cabecera de un documento o sección

<hgroup>

Representa el título de una sección. Se usa para agrupar conjuntos de elementos h1-h6 (títulos y subtítulos)

```
<header>
<hgroup>
<h1>Mi Blog</h1>
<h2>Esforzándome para trabajar menos</h2>
</hgroup>
</header>
```

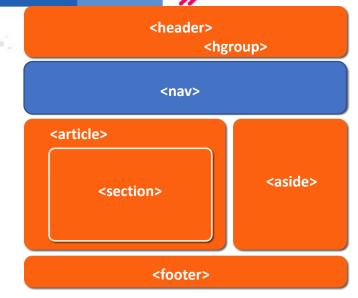




ELEMENTOS ESTRUCTURALES









<nav>

Representa una sección del documento que contiene navegación

```
<nav>

<a href="#">home</a>
<a href="#">blog</a>
<a href="#">galería</a>
<a href="#">contacto</a>

</nav>
```



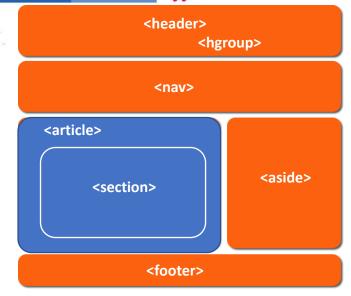




ELEMENTOS ESTRUCTURALES









<article>

Representa una pieza de contenido independiente dentro de un documento

<section>

Representa una sección del documento (un capítulo, un apartado, etc) agrupa una serie de contenidos con una temática común

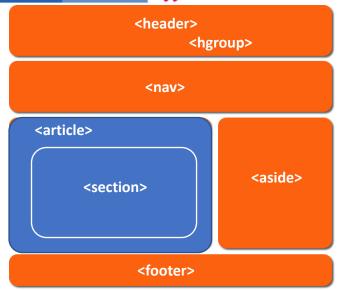












>>

<section>Define un área de contenido única dentro del sitio. En un blog, sería la zona donde están todos los posts. En un video de youtube, habría un section para el video, uno para los datos del video, otro para la zona de comentarios.

MinTIC

<article>Define zonas únicas de contenido independiente. En el home de un blog, cada post sería un article.

```
<article>
<hgroup>
<h1>Título del artículo</h1>
<h2>Subtítulo del artículo</h2>
</hgroup>
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
<section>
<h1>Capítulo 1</h1>
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer
bibendum scelerisque neque, ac facilisis neque
</section>
<section>
<h1>Capítulo 2</h1>
>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer
bibendum scelerisque neque, ac facilisis neque
</section>
</article>
```

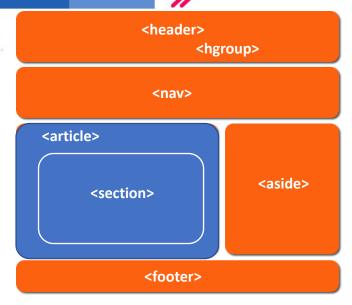




ELEMENTOS ESTRUCTURALES







???

<dialog>

representa una transcripción de una conversación, o los subtítulos de algún elemento embebido (audio o video)

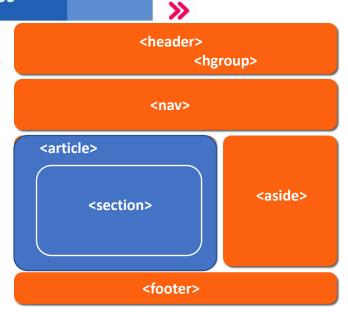












MinTIC

<figure>

representa un diagrama, una ilustración, una fotografía, etc

<figcaption>

representa la "nota al pie" del elemento incluido en <figure>





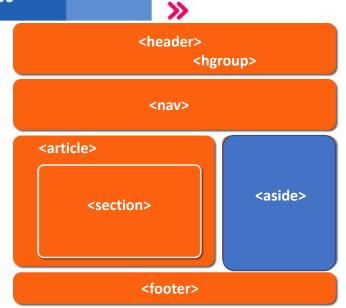












MinTIC



<aside>

representa contenidos que no están directamente relacionados con el resto de contenido de la página o que aporta información adicional

```
<article>
<header><h1>Tecnologías web</h1></header>
bla bla bla
<aside>

<a href="#">Links sobre HTML5</a>
<a href="#">Links sobre CSS3</a>

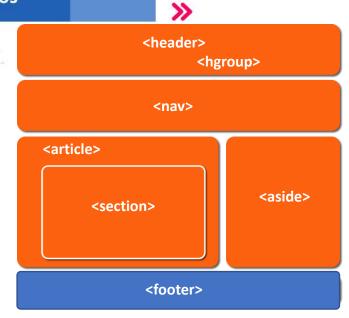
</aside>
</article>
```











<footer>

representa el pie de una sección o página. Suele contener información sobre el autor, copyright, etc

```
<footer>
© 2010 Bla bla bla bla
</footer>
```







El futuro digital es de todos

MinTIC

DISTRIBUCION SEMANTICA

