

“Sysats” chat

Architektūros aprašymas

12/20/2012

Dokumentą parengė:

Vidmantas Jankauskas

Povilas Stankevičius

Arnoldas Jasiūnas

Paulius Rudžianskas

Anotacija

Darbą atliko:

Vidmantas Jankauskas

(komandos vadovas)

Kontaktas: widnmax@yahoo.com

Indėlis: 30%

Povilas Stankevičius

Kontaktas: pov.stankevicius@gmail.com

Indėlis: 30%

Arnoldas Jasiūnas

Kontaktas: ahasveras@gmail.com

Indėlis: 20%

Paulius Rudžianskas

Kontaktas: tairexx@gmail.com

Indėlis: 20%

Turinys

1. Įvadas	3
1.1 Pavadinimas	3
1.2 Dalykinė sritis	3
1.3 Probleminė sritis.....	3
1.4 Naudotojai.....	3
1.5 Darbo pagrindas	3
1.6 Naudoti dokumentai.....	3
2. „Sysats“	4
2.1. Suskirstymas į paketus:	4
2.2 Reikalavimų lokalizavimo matrica.....	5
3. Užduotys ir jų vykdymo scenarijai	6
3. Struktūrinis programų sistemos modelis	15
4. Dinaminis programų sistemos modelis.....	17
5. Programų sistemos komponentai.....	18
6. Komponentų pasiskirstymas tinkle	19

1. Įvadas

1.1 Pavadinimas

Susirašinėjimų programa „Sysats“

1.2 Dalykinė sritis

Darbuotojų tarpusavio susirašinėjimas

1.3 Probleminė sritis

- Pasiiekti maksimalų naudotojų pasitenkinimą.
- Sumažinti įmonės komunikacijos proceso išlaidas.
- Padidinti įmonės darbuotojų našumą.
- Suteikti galimybę naudotojams tarpusavyje susirašinėti.

1.4 Naudotojai

Sistemos naudotojai yra teisinės įmonės darbuotojai. Didžioji dauguma įmonės darbuotojų yra įgiję aukštąjį išsilavinimą. Darbuotojai turi geras kompiuterinio raštingumo savybes ir geba lengvai priprasti prie naujovių.

Naudotojas	Reikalinga kvalifikacija
Vartotojas	Bazinės darbo kompiuteriu žinios
Administratorius	Sistemų administravimo patirtis, mokėjimas dirbti su Linux ir Windows operacinėmis sistemomis

1.5 Darbo pagrindas

Dokumentas paremtas kaip programų sistemos inžinerijos laboratorinis darbas.

1.6 Naudoti dokumentai

1. Albertas Čaplinskas „Programų sistemų inžinerijos pagrindai“ I dalis, Vilnius, 1996.
2. Albertas Čaplinskas „Programų sistemų inžinerijos pagrindai“ II dalis, Vilnius, 1998.

2. „Sysats“

2.1. Suskirstymas į paketus:

A0 „Sysats“

A1 Interfeisas:

A2 Vartotojo paieška

A3 Susirašinėjimų informacijos paieška

A4 adresų knyga

A5 vartotojų sąrašas

A6 prisijungimas

A7 atsijungimas

A8 susirašinėjimų informacija

A9 susirašinėjimų valdymas

A10 vartotojų valdymas

A11 Dalykinė sritis

A12 Naujas susirašinėjimas

A13 Pratęstas susirašinėjimas

A14 Išeiti iš susirašinėjimo

A15 Vartotojo sukūrimas

A16 Vartotojo šalinimas

A17 Informacija apie vartotojus

A18 Susirašinėjimų informacija

A19 Informacijos saugojimas

A20 Duomenų valdymas

2.2 Reikalavimų lokalizavimo matrica

Reikalavimai	Paketai																					
		A0	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16	A17	A18	A19	A20
	FV1	x	x	x		x	x			x	x		x	x					x	x	x	
	FV2	x	x	x			x						x						x		x	x
	FV3	x	x		x					x	x		x	x	x	x				x	x	x
	FV4	x	x		x					x			x							x	x	x
	FV5	x	x					x		x	x	x	x				x	x	x	x		x
	FV6	x	x							x	x	x	x						x			x
	FV7	x	x									x	x				x	x			x	x
	FV8	x	x		x		x				x	x	x	x					x	x	x	x
	FV9	x	x		x	x						x	x						x		x	x
	FV10	x	x			x						x	x						x		x	x
	FV11	x	x		x					x			x							x	x	x
	FV12	x	x							x			x						x	x	x	x
	FV13	x	x		x					x			x							x	x	x
	FV14	x	x								x		x						x	x	x	x
	FV15	x	x							x	x		x	x						x	x	x
	FV16	x	x							x			x			x					x	x
	FS1	x	x					x				x	x				x				x	x
	FS2	x	x									x	x								x	x
	FS3	x	x									x	x								x	x
	FS4	x	x					x					x								x	x
	FS5	x	x		x					x			x							x	x	x
	FS6	x	x					x					x								x	x
	FS7	x	x						x				x								x	x
	FS8	x	x								x		x	x							x	x
	NF1	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	NF2	x																				x
	NF3	x																				x
	NF4	x											x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	NF5	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	NF6	x	x		x					x	x		x							x	x	x
NF7	x	x		x					x	x		x							x	x	x	
NF8	x	x		x					x	x		x							x	x	x	
NF9	x	x		x					x	x		x							x	x	x	
NF10	x	x		x					x	x		x							x	x	x	
NF11	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF12	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF13	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF14	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF15	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF16	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF17	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF18	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF19	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF20	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF21	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF22	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF23	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF24	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF25	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
NF26	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x										x	
NF27	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x										x	
NF28	x		x	x		x	x	x	x	x	x										x	
NF29	x		x	x		x	x	x	x	x	x										x	
NF30	x		x	x		x	x	x	x	x	x										x	
NF31	x		x	x		x	x	x	x	x	x										x	

3. Užduotys ir jų vykdymo scenarijai

- Pavadinimas: Prisijungti prie sistemos

Pirminis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Vartotojas nori prisijungti prie sistemos

Po sąlyga: Vartotojas prisijungia prie sistemos

Scenarijus:

1. Vartotojas įsijungia programą.
2. Sistema iškviečia prisijungimo langą.
3. Vartotojas sistemai pateikia savo slaptažodį ir slaptažodį.
4. Sistema tikrina pateiktus duomenis.
5. Teisingų duomenų atveju vartotojas prijungiamas prie sistemos.
6. Iškviečiamas pagrindinis langas.

- Pavadinimas: Pradėti naują susirašinėjimą

Pirminis agentas: Vartotojas A

Antrinis agentas: Vartotojas B

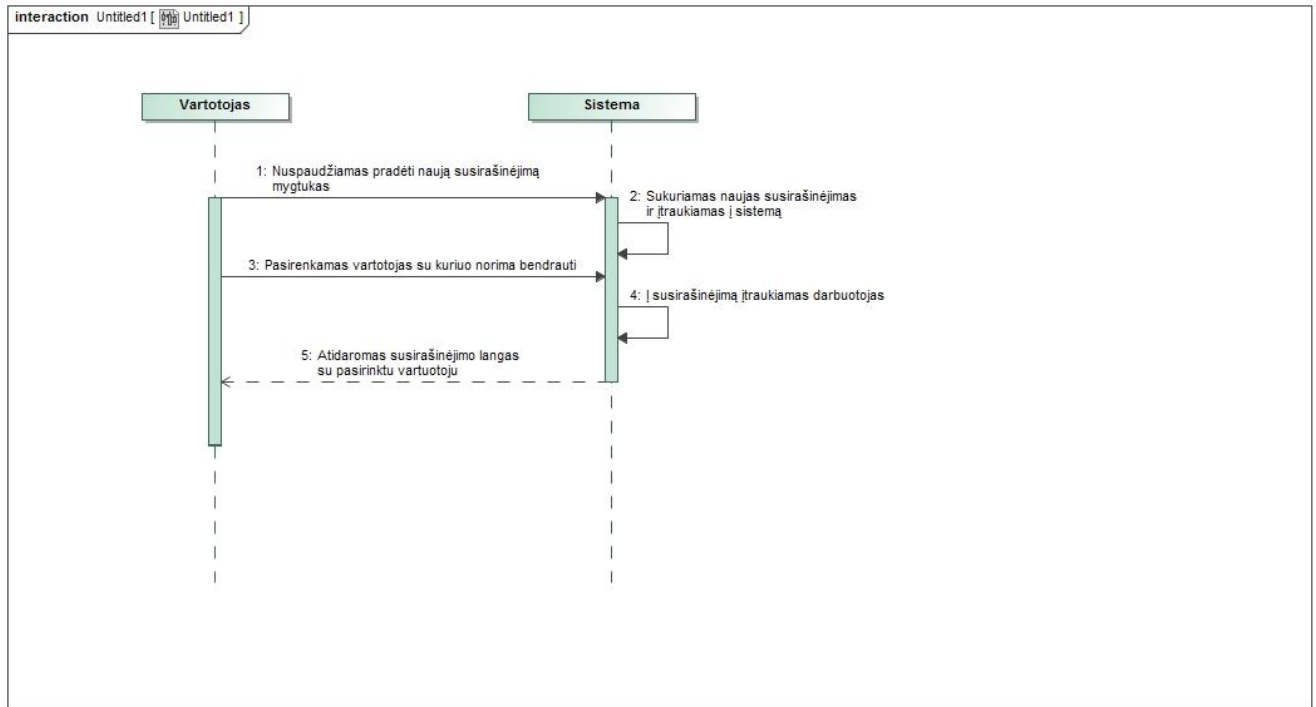
Prieš sąlyga: Vartotojas nori sukurti ir pradėti naują susirašinėjimą

Po sąlyga: Sukuriamas naujas susirašinėjimas, kuriame dalyvauja vartotojas A ir pasirinktas vartotojas B

Scenarijus:

1. Vartotojas A nuspaudžia naujo susirašinėjimo mygtuką.
2. Sistema sukuria susirašinėjimą ir įtraukia į sistemą.
3. Sistema atidaro vartotojų sąrašą ir laukia pasirinkimo.
4. Vartotojas A pasirenka norimą vartotoją B.
5. Sistemai perduodami vartotojo B duomenys.
6. Sistema tikrina ar vartotojas prisijungęs.

7. Sistema įtraukia vartotoją į susirašinėją.
8. Vartotojui A atidaromas naujo susirašinėjo langas su norimu vartotoju B.



Pav. 1 Sukurti naują susirašinėją sekų diagrama

- Pavadinimas: Pratęsti susirašinėją

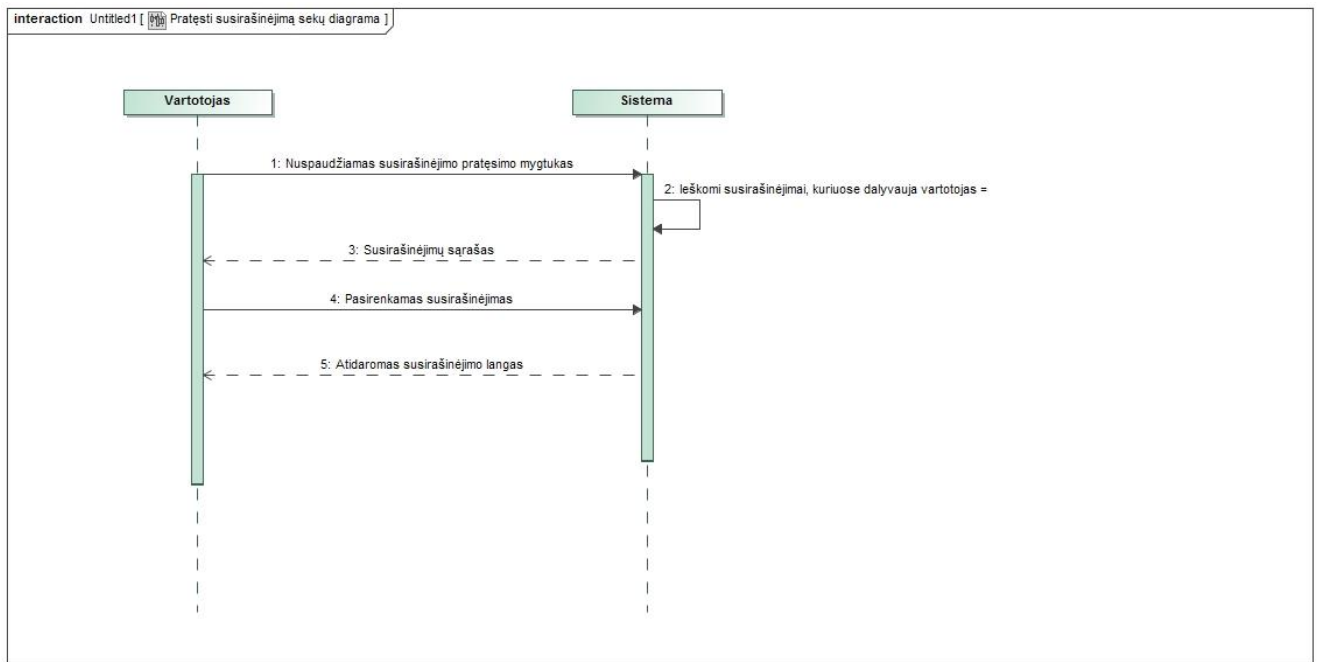
Pirminis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Vartotojas nori pratęsti anksčiau pradėtą susirašinėją

Po sąlyga: Naudotojui atidaromas susirašinėjimo langas su ankstesne susirašinėjimo informacija

Scenarijus:

1. Vartotojas iš susirašinėjų sąrašo pasirenka susirašinėją.
2. Naudotojui atidaromas norimo susirašinėjimo langas.



Pav. 2 Pratęsti susirašinėimą sekų diagrama

- Pavadinimas: Išeiti iš susirašinėjimo

Pirminis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Vartotojas dalyvauja susirašinėjime, iš kurio nori išeiti

Po sąlyga: Vartotojas nebedalyvauja susirašinėjime

Scenarijus:

1. Vartotojas pasirenka „Išeiti iš susirašinėjimo“.
2. Sistemai perduodami naudotojo duomenys ir kuriame susirašinėjime dalyvaujama.
3. Sistema pašalina vartotoją iš susirašinėjimo.
4. Vartotojas išeina iš susirašinėjimo.
5. Naudotojui atidaromas pagrindinis langas.

- Pavadinimas: Gauti žinutę

Pirminis agentas: Vartotojas A

Prieš sąlyga: Vartotojas A nori pasidalinti informacija

Po sąlyga: Informacija parodoma susirašinėjimo dalyviams.

Scenarijus:

1. Vartotojas A suveda informaciją, kuria nori pasidalinti.
 2. Sistemai pateikiama suvesta žinutė.
 3. Sistema žinutę išsaugo.
 4. Sistema parodo susirašinėjimo dalyviams įvesta žinutę.
- Pavadinimas: Siųsti žinutę

Pirminis agentas: Vartotojas A

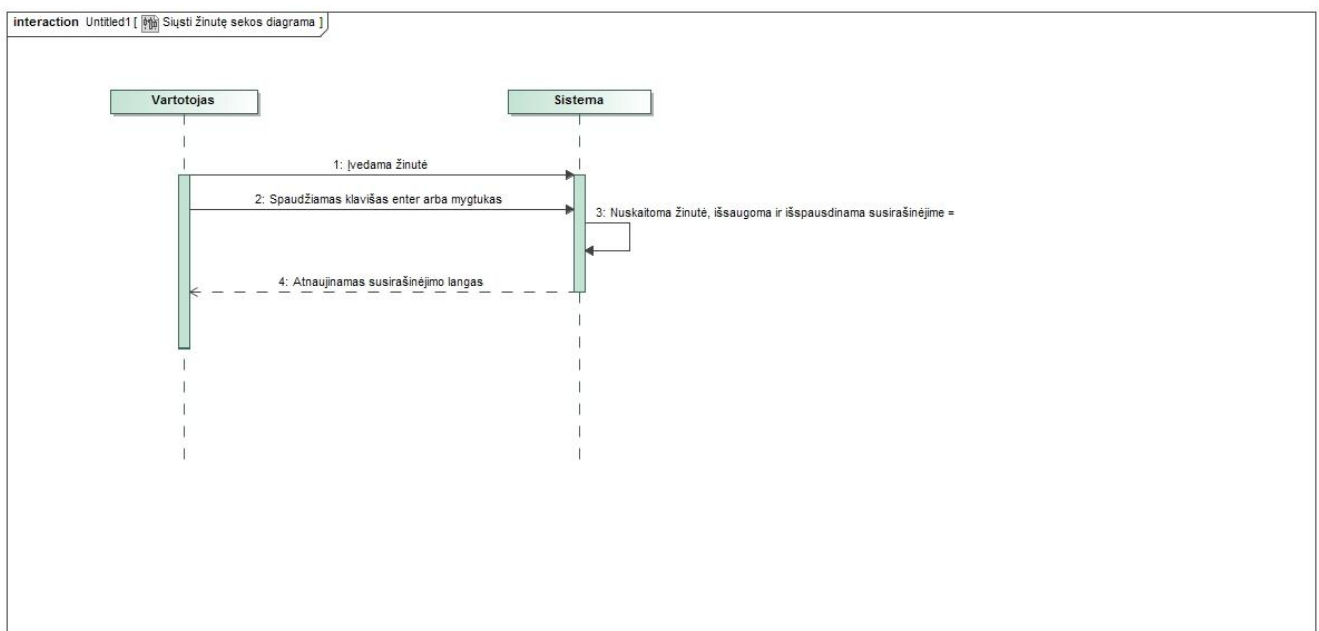
Antrinis agentas: Vartotojas B

Prieš sąlyga: Vartotojas A nori pasidalinti informacija

Po sąlyga: Išsiunčiama naudotojo A žinutė

Scenarijus:

1. Vartotojas A įveda norimą žinutę.
2. Sistemai pateikiame įvesta žinutė.
3. Žinutė išsaugoma sistemoje.
4. Sistema žinutę parodo susirašinėjimo dalyviams.



- Pavadinimas: Ieškoti vartotojo

Pirminis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Vartotojas ieško tam tikro vartotojo

Po sąlyga: Vartotojui pateikiami paieškos rezultatai

Scenarijus:

1. Vartotojas iškviečia vartotojo paieškos formą.
2. Sistema parodo paieškos formą.
3. Vartotojas suveda visus arba bent vieną vartotojo paieškos kriterijų.
4. Sistemai perduodami suvesti duomenys.
5. Sistema atlieka paiešką pagal pateiktus duomenis.
6. Naudotojui pateikiami paieškos rezultatai.

- Pavadinimas: Ieškoti susirašinėjimo informacijos

Pirminis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: vartotojas ieško susirašinėjimo informacijos

Po sąlyga: vartotojui pateikiami paieškos rezultatai

Scenarijus:

1. Vartotojas iškviečia susirašinėjimo paieškos formą.
2. Sistema parodo paieškos formą.
3. Vartotojas suveda ieškomą žodį ar frazę.
4. Sistemai perduodami suvesti duomenys.
5. Sistema atlieka paiešką pagal pateiktus duomenis.
6. Naudotojui pateikiami paieškos rezultatai.

- Pavadinimas: Pridėti vartotoją prie susirašinėjimo

Pirminis agentas: Vartotojas A

Antrinis agentas: vartotojas B

Prieš sąlyga: Vartotojas A nori pridėti prie susirašinėjimo jame dar nedalyvaujantį vartotoją B

Po sąlyga: Vartotojas B pridėtas prie susirašinėjimo

Scenarijus:

1. Vartotojas A pasirenka norimą vartotoją B.
 2. Sistemai perduodami norimo pridėti vartotojo B ir susirašinėjimo duomenys.
 3. Sistema tikrina ar vartotojas B prisijungęs.
 4. Sistema prideda vartotoją B prie susirašinėjimo.
 5. Norimas vartotojas B dalyvauja susirašinėjime.
- Pavadinimas: Pridėti vartotoją prie adresų knygutės

Pirminis agentas: Vartotojas A

Antrinis agentas: Vartotojas B

Prieš sąlyga: Vartotojas A nori pridėti vartotoją B prie savo adresų knygutės kontaktų

Po sąlyga: Vartotojas B pridėtas prie vartotojo A adresų knygutės kontaktų

Scenarijus:

1. Vartotojas pasirenka norimą vartotoją ir nuspaudžia „pridėti prie adresų knygutės“.
 2. Sistemai perduodami norimo pridėti vartotojo B duomenys.
 3. Sistema prideda vartotoją B prie adresų knygutės.
 4. Vartotojas A mato norimo vartotojo B duomenis adresų knygutėje.
- Pavadinimas: Pašalinti vartotoją iš adresų knygutės

Pirminis agentas: Vartotojas A

Antrinis agentas: Vartotojas B

Prieš sąlyga: Vartotojas A nori pašalinti vartotoją B iš savo adresų knygutės; vartotojas B yra vartotojo A adresų knygutėje

Po sąlyga: Vartotojas B pašalintas iš vartotojo A adresų knygutės

Scenarijus:

1. Vartotojas pasirenka norimą vartotoją B ir nuspaudžia mygtuką „Pašalinti iš adresų knygutės“.
 2. Sistemai perduodami norimo pašalinti vartotojo B duomenys.
 3. Sistema pašalina vartotoją B iš adresų knygutės.
 4. Vartotojas A adresų knygutėje nebemato vartotojo B.
- Pavadinimas: Peržiūrėti vartotojų susirašinėjimų informaciją

Pirminis agentas: Administratorius

Antrinis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Administratorius nori peržiūrėti vartotojo susirašinėjimus

Po sąlyga: Administratoriui pateikiama vartotojo susirašinėjimų informacija

Scenarijus:

1. Administratorius pasirenka norimą vartotoją ir nuspaudžia „Peržiūrėti susirašinėjimus“.
 2. Sistemai perduodami vartotojo duomenys.
 3. Administratoriui parodoma vartotojo susirašinėjimo informacija.
- Pavadinimas: Pridėti vartotoją prie sistemos

Pirminis agentas: Administratorius

Antrinis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Administratoriui reikia pridėti naujai atėjusį darbuotoją prie sistemos

Po sąlyga: Naujas vartotojas pridėtas prie sistemos

Scenarijus:

1. Administratorius iškviečia naujo vartotojo pridėjimo formą.
2. Sistema parodo naujo vartotojo pridėjimo formą.
3. Administratorius suveda vartotojo duomenis.
4. Sistema sukuria vartotojo slappyvardį ir slaptažodį.
5. Sistemoje išsaugomi suvesti duomenys ir sukurtas slappyvardis bei slaptažodis.
6. Vartotojas pridedamas prie vartotojų sąrašo.
7. Sistema parodo administratoriui naujo vartotojo slappyvardį ir slaptažodį.

- Pavadinimas: Pašalinti vartotoją iš sistemos

Pirminis agentas: Administratorius

Antrinis agentas: Vartotojas

Prieš sąlyga: Vartotojas išeina iš darbo ir administratoriui reikia pašalinti vartotoją iš sistemos

Po sąlyga: Vartotojas pašalintas iš sistemos

Scenarijus:

1. Administratorius iškviečia šalinamo vartotojo formą.
2. Sistema parodo vartotojo šalinimo formą.
3. Administratorius suveda vartotojo duomenis.
4. Sistema ištrina vartotojo duomenis ir pašalina iš vartotojų sąrašo.
5. Administratoriui pranešami šalinimo rezultatai.

- Pavadinimas: Atsijungti nuo sistemos

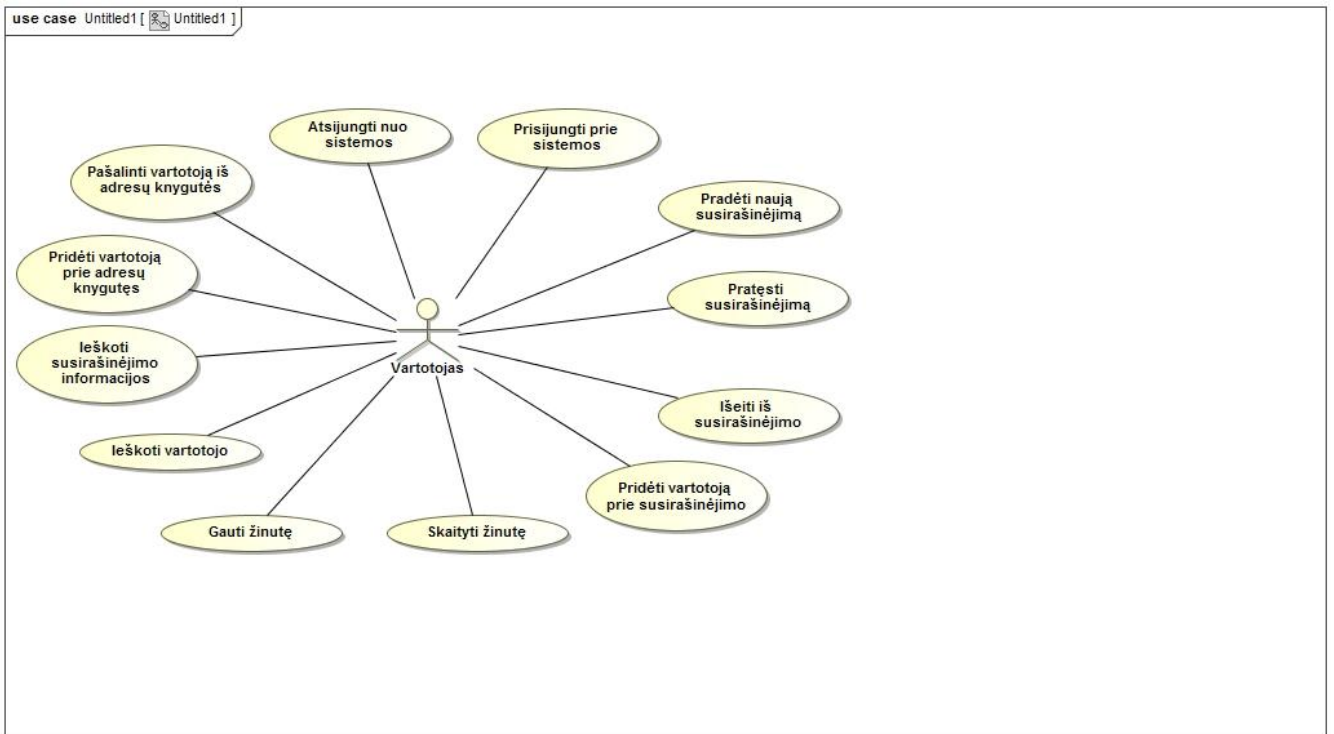
Pirminis agentas: vartotojas

Prieš sąlyga: vartotojas nori atsijungti nuo sistemos

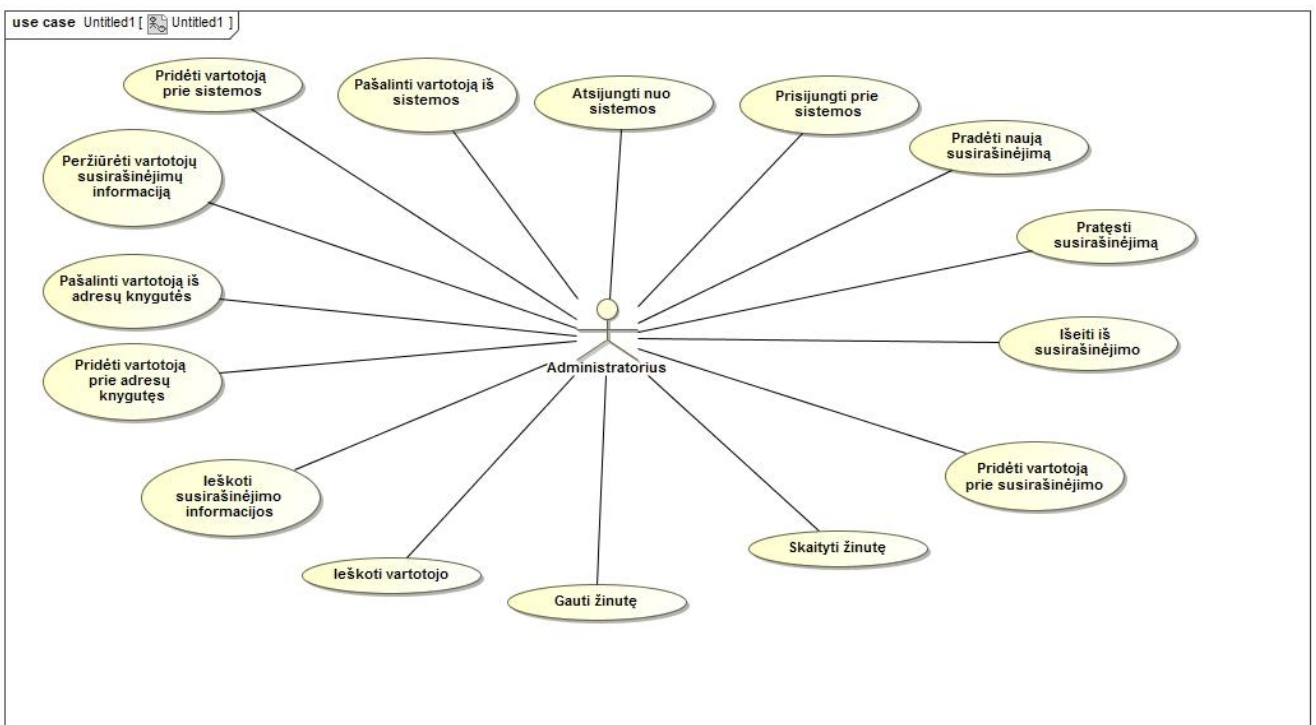
Po sąlyga: vartotojas atsijungia nuo sistemos

Scenarijus:

1. Vartotojas pasirenka atsijungimą nuo sistemos.
2. Vartotojas atsijungia nuo sistemos.

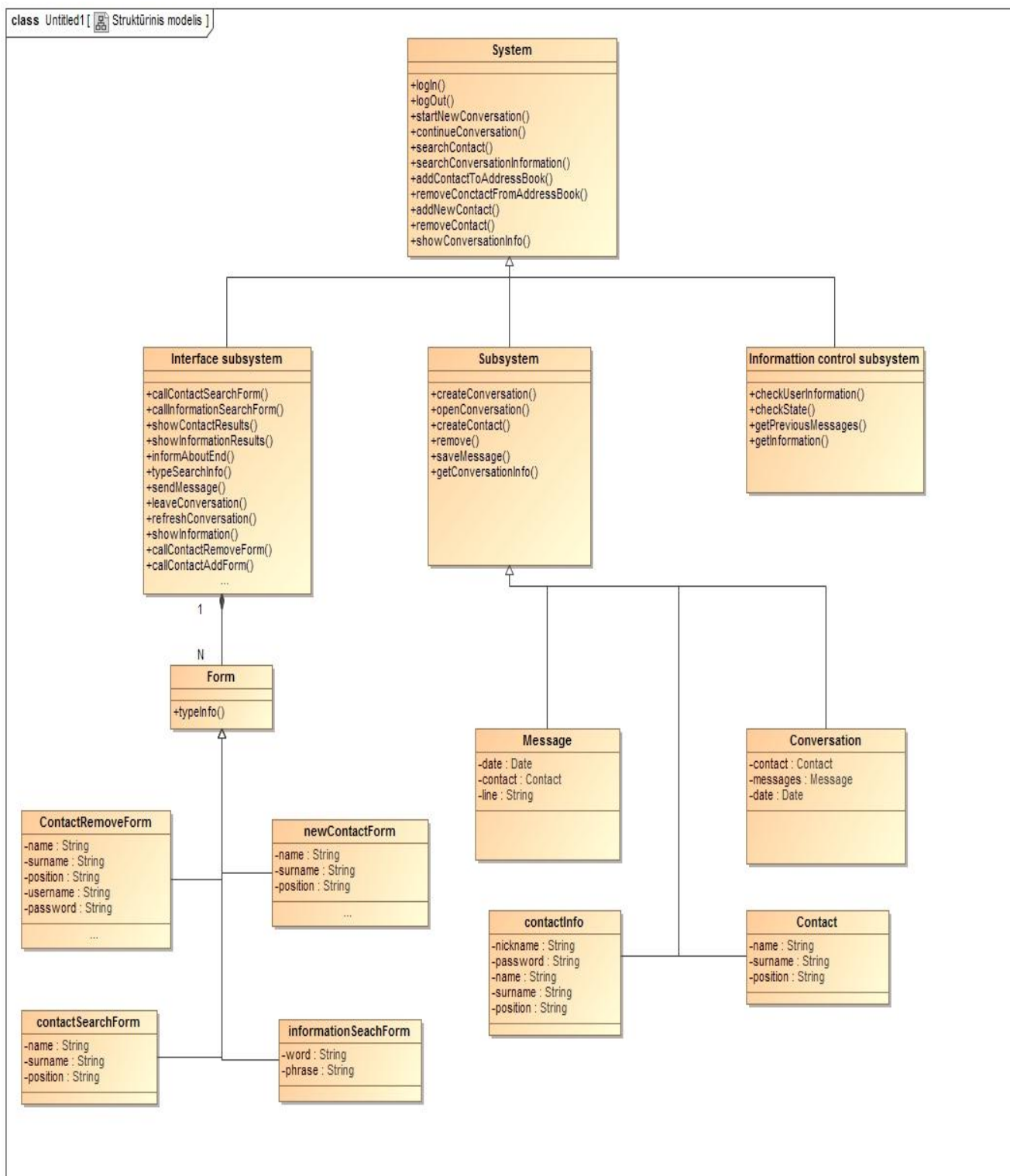


Pav. 4 Vartotojo Use Case



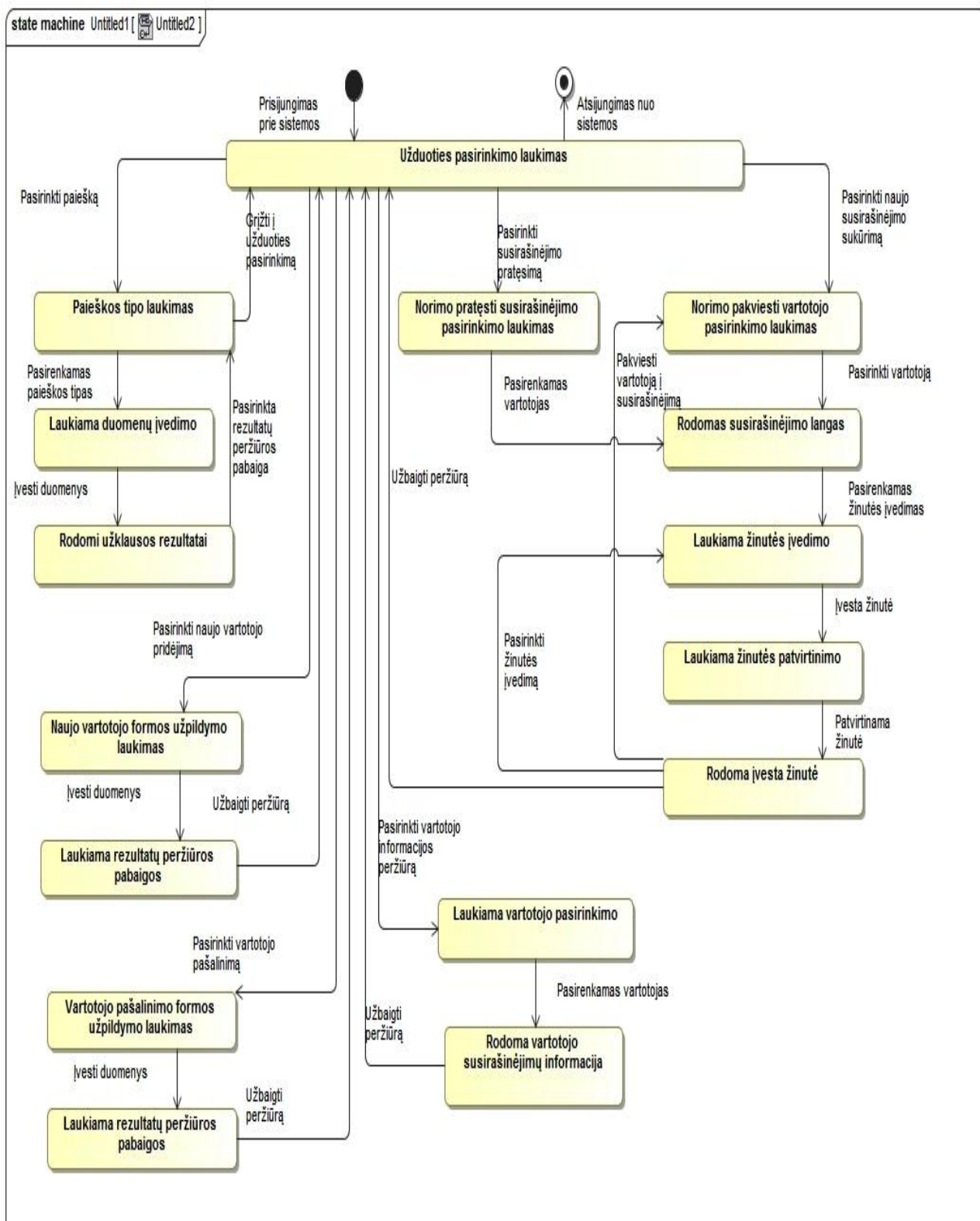
Pav. 5 Administratoriaus Use Case

3. Struktūrinis programų sistemos modelis



Pav. 6 Klasių diagrama

4. Dinaminis programų sistemos modelis



Pav. 7 Būsenų diagrama

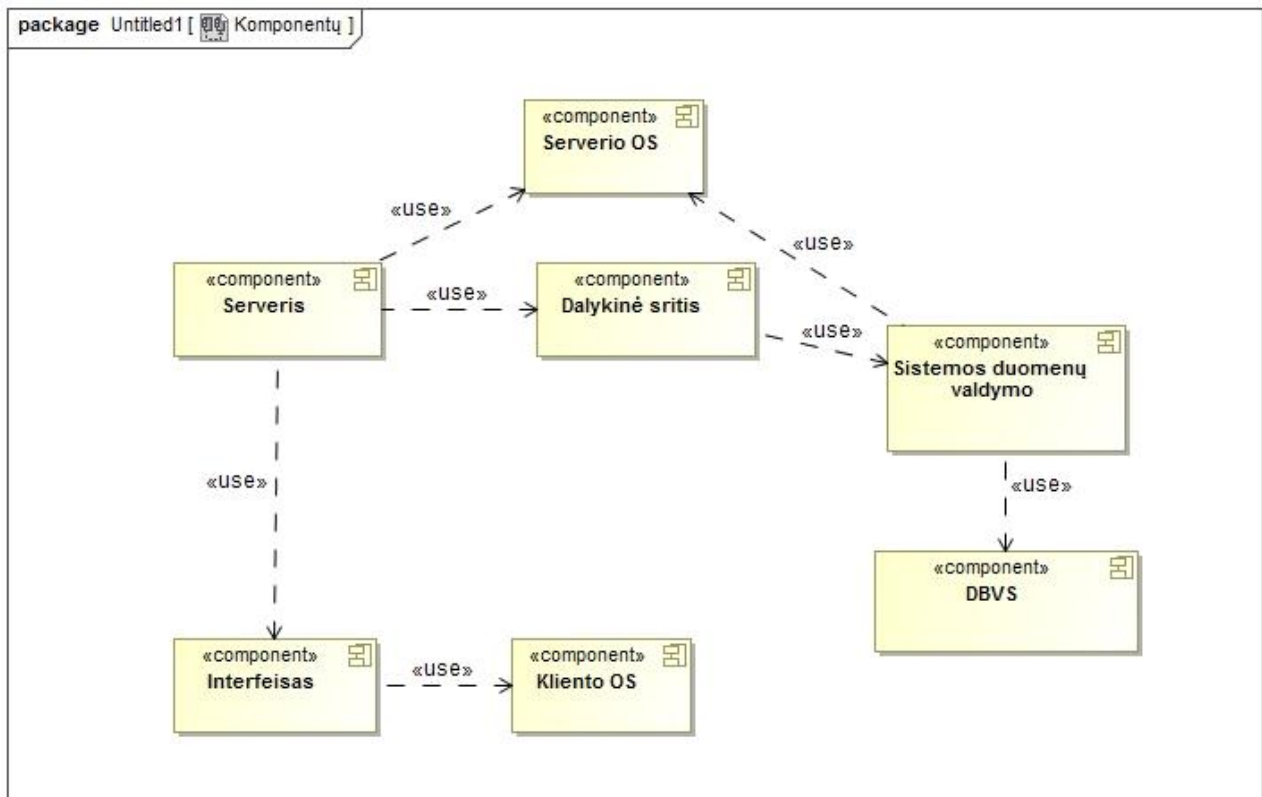
5. Programų sistemos komponentai

Interfeiso paketą realizuoja interfeiso komponentas.

Dalykinės srities paketą realizuoja dalykinės srities komponentas.

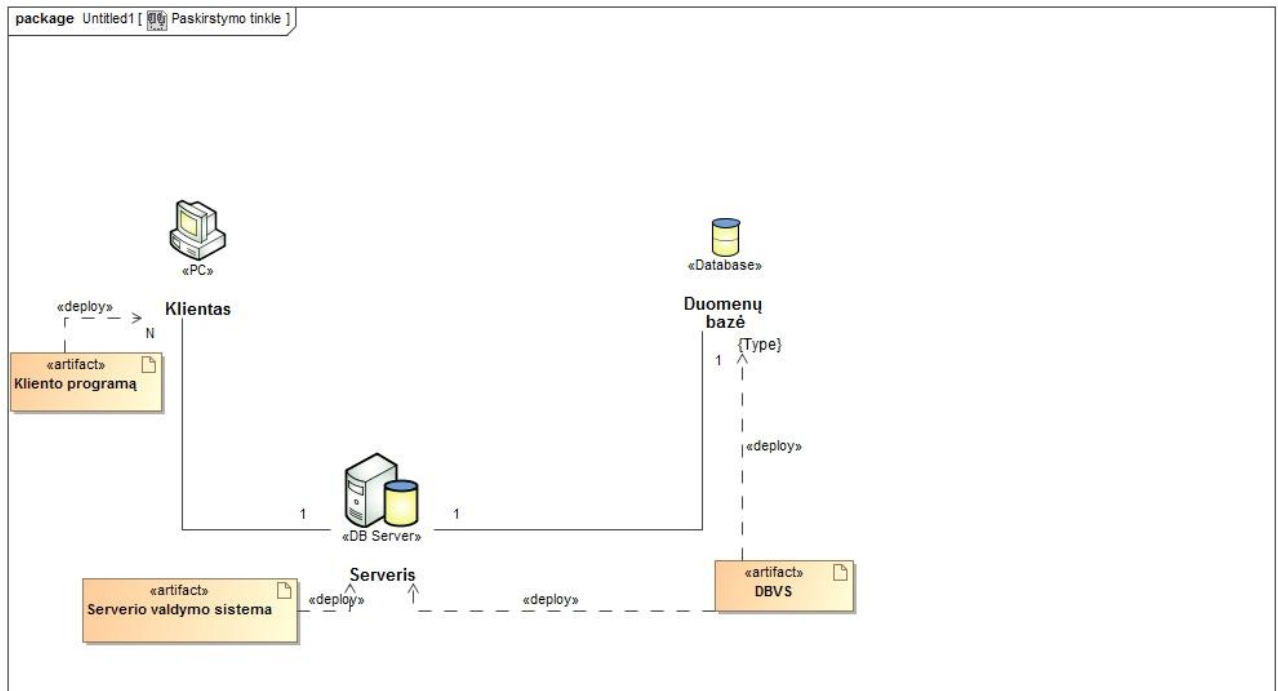
Duomenų valdymo paketą – duomenų valdymo komponentas.

Kliento ir serverio OS, DBVS komponentai yra įsigijami.



Pav. 8 Komponentų diagrama

6. Komponentų pasiskirstymas tinkle



Pav. 9 Diegimo diagrama