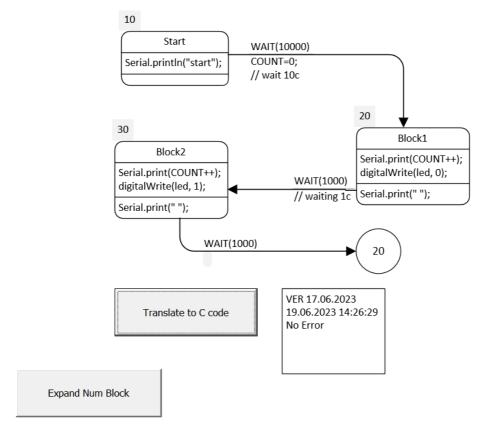
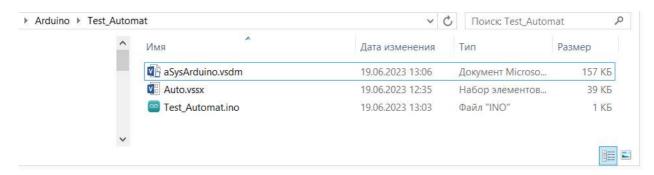
# Example

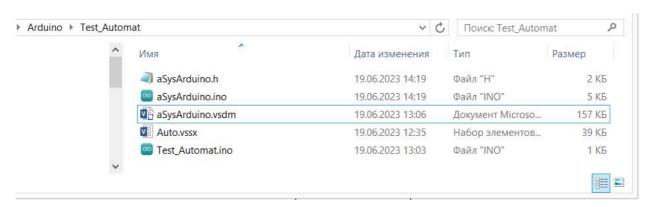


Press "Translate to C code"

### Before:



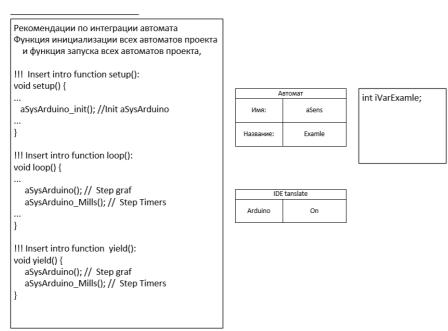
## After:



Open "Test\_Automat.ino"

```
_ 🗆
                             Test_Automat | Arduino IDE 2.0.3
Файл Изменить Скетч Инструменты Справка
                                                                                V .O.
                    NodeMCU 1.0 (ESP-12E...
       Test Automat.ino
                      aSysArduino.h
                                    aSysArduino.ino
          1
               const int led = 16;
          2
          3
              void setup(void) {
                pinMode(led, OUTPUT);
          4
                 digitalWrite(led, 0);
          5
                 Serial.begin(115200);
          6
                 Serial.println("");
          7
          8
                aSysArduino_init(); //Init aSysArduino
          9
         10
                 Serial.println("aSysArduino_init");
         11
         12
         13
              void loop(void) {
         14
                 aSysArduino(); // Step graf
         15
                 aSysArduino_Mills(); // Step Timers
         16
         17
         18
         19
              void yield() {
                    aSysArduino(); // Step graf
         20
         21
                    aSysArduino_Mills(); // Step Timers
         22
         23
      Вывод
              Монитор порта
        Скетч использует 266584 байт (25%) памяти устройства. Всего доступно 1044464 б
        Глобальные переменные используют 27000 байт (32%) динамической памяти, оставля
                         Строка 9, столбец 1 UTF-8 NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module) вкл. COM3 🕻 1
```

#### For create Arduino code:



#### Upload and Run

