

遊戲簡介

+ 開發工具:

Minecraft

+選擇原因:

方便開發與測試

+遊戲構想:



受韓劇「魷魚遊戲」中關卡啟發,設計"橋"作為遊戲平台。遊戲過程中會玩家將遭遇各種阻礙,但玩家能藉由智慧找出安全的路徑並完成遊戲。

遊戲目的與操作方式

+ 勝利條件:

存活並抵達對面平台

+主要操作方式:

WASD + space 進行不同方向跳躍





遊戲畫面

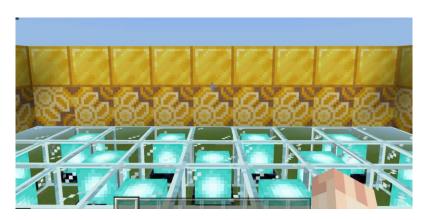
重生點畫面↓



遊戲畫面

墜落熔岩死亡畫面↓

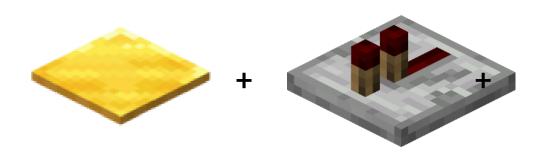


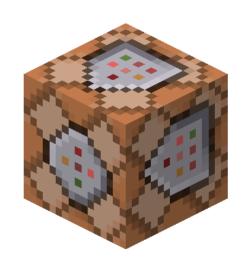


↑終點畫面

使用機關

+ 紅石電路: 壓力板 + 紅石中繼器 + 命令方塊





使用指令

- +環境設定
- + 傳送玩家
- + 召喚生物
- +遊戲提示







"Death Must Be Meaningful"

- + 陷阱出現具數學規律
- + 玩家可以紀錄所遭遇陷阱來推理正確路線

遊戲截圖→ 跳躍後顯示當前格子編號



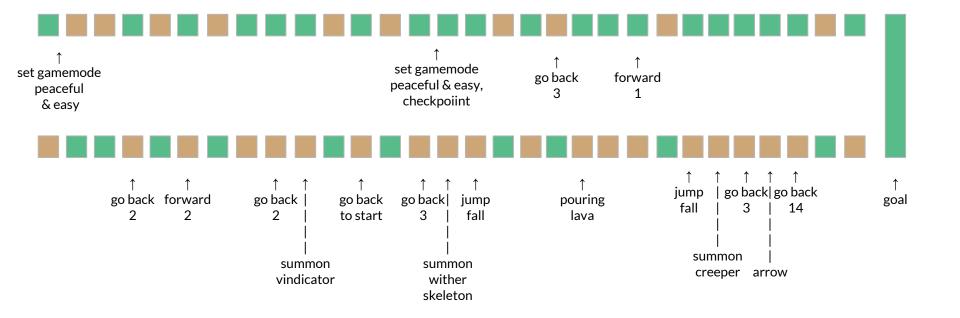
攻略

反白:

:安全

:陷阱

("fall" if not specified)



成功訊息

Congratulations! You Pass it!

Thanks for your attention