

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

**Отчёт по лабораторной работе № 1**

Дисциплина: Проектирование мобильных приложений

Тема: Layouts

Выполнил студент гр. 3530901/90201 \_\_\_\_\_ Д.Е. Бакин  
(подпись)

Принял преподаватель \_\_\_\_\_ А.Н. Кузнецов  
(подпись)

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2021 г.

Санкт-Петербург  
2021

## Репозиторий GitHub:

[https://github.com/donebd/Android\\_spbstu2021/tree/main/labs/lab1](https://github.com/donebd/Android_spbstu2021/tree/main/labs/lab1)

### 1. Цели

- Познакомиться со средой разработки Android Studio
- Изучить основные принципы верстки layout с использованием XML
- Изучить основные возможности и свойства *LinearLayout*
- Изучить основные возможности и свойства *ConstraintLayout*

### 2. Задачи

#### Задача 1. *LinearLayout*

Создайте layout ресурсы для следующих макетов экрана с использованием *LinearLayout*. Вариант 3 - изображения 3 и 12 (Рис. 1-2).



Рис. 1

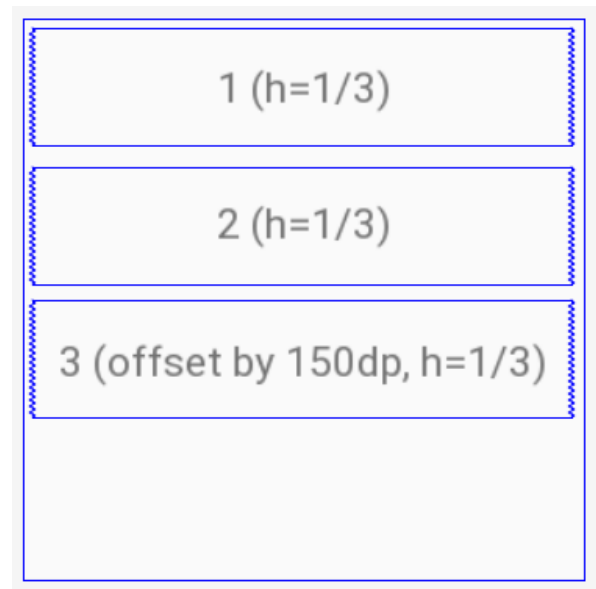


Рис. 2

#### Задача 2. *ConstraintLayout*

Решите задачу 1 (обе подзадачи) с использованием *ConstraintLayout*.

### Задача 3. ConstraintLayout

Создайте layout ресурс для следующего макета экрана с использованием ConstraintLayout. Согласно варианту, это изображение 3 (Рис. 3).

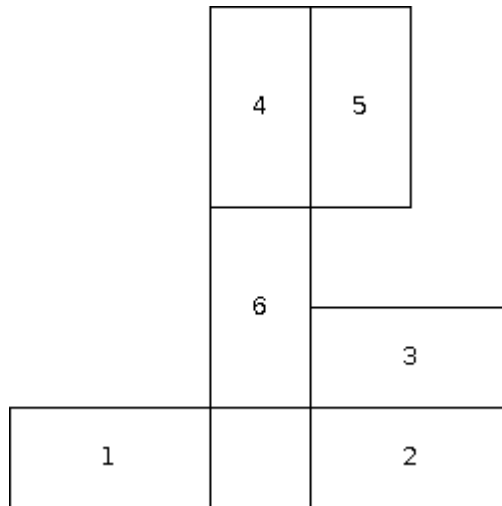


Рис. 3

### 3. Ход работы

#### 3.1. Задача 1. LinearLayout

Для выполнения задачи была изучена документация о LinearLayout.

#### Layout\_1\_3

В макете содержатся 3 виджета, которые нужно разместить в особом порядке. Для LinearLayout атрибут *android:orientation* по умолчанию задан как *horizontal*. Для размещения виджетов использовался атрибут View *android:layout\_width*, который отвечает за ширину view и может задаваться разными значениями, как конкретными (x dp), так и константами (*match\_parent*, *wrap\_content*).

Листинг 1. Содержание файла layout\_1\_3.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <View
        android:id="@+id/view"
        android:layout_width="50dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="@color/purple_200" />

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="50dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="@string/button" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="@string/textview" />

</LinearLayout>
```

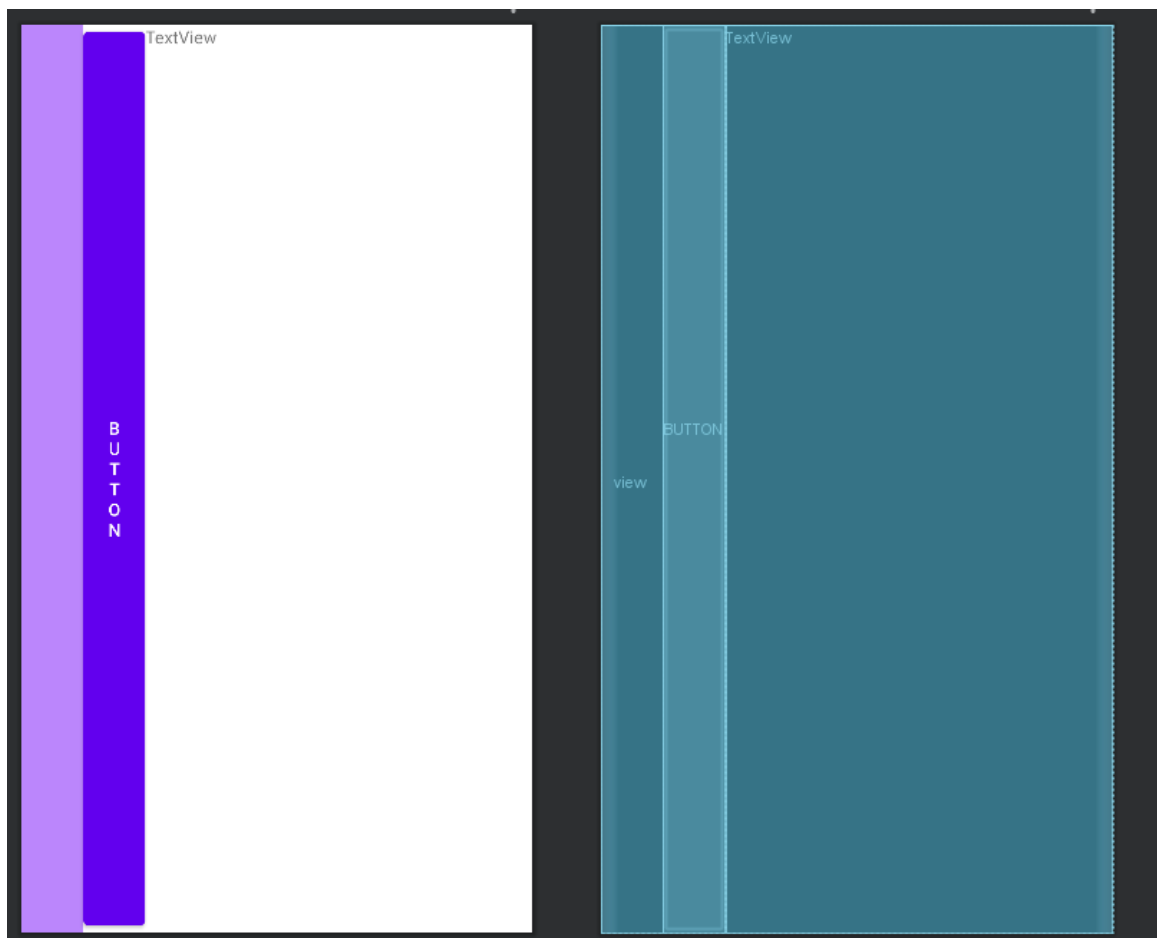


Рис. 4 Визуальное представление layout\_1\_3.

## Layout\_1\_12

Для данного макета мы указываем атрибут *android:orientation* как *vertical*. Здесь нам также нужно использовать атрибут *android:layout\_weight*, атрибут "важности" представления. Он позволяет элементу расширяться. А также атрибут *android:layout\_marginBottom*, который задает отступ элемента снизу.

Листинг 2. Содержание файла layout\_1\_12.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">

    <View
        android:id="@+id/view"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:background="@color/purple_200" />

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:text="@string/button" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_marginBottom="150dp"
        android:layout_weight="1"
        android:text="@string/textview" />

</LinearLayout>
```

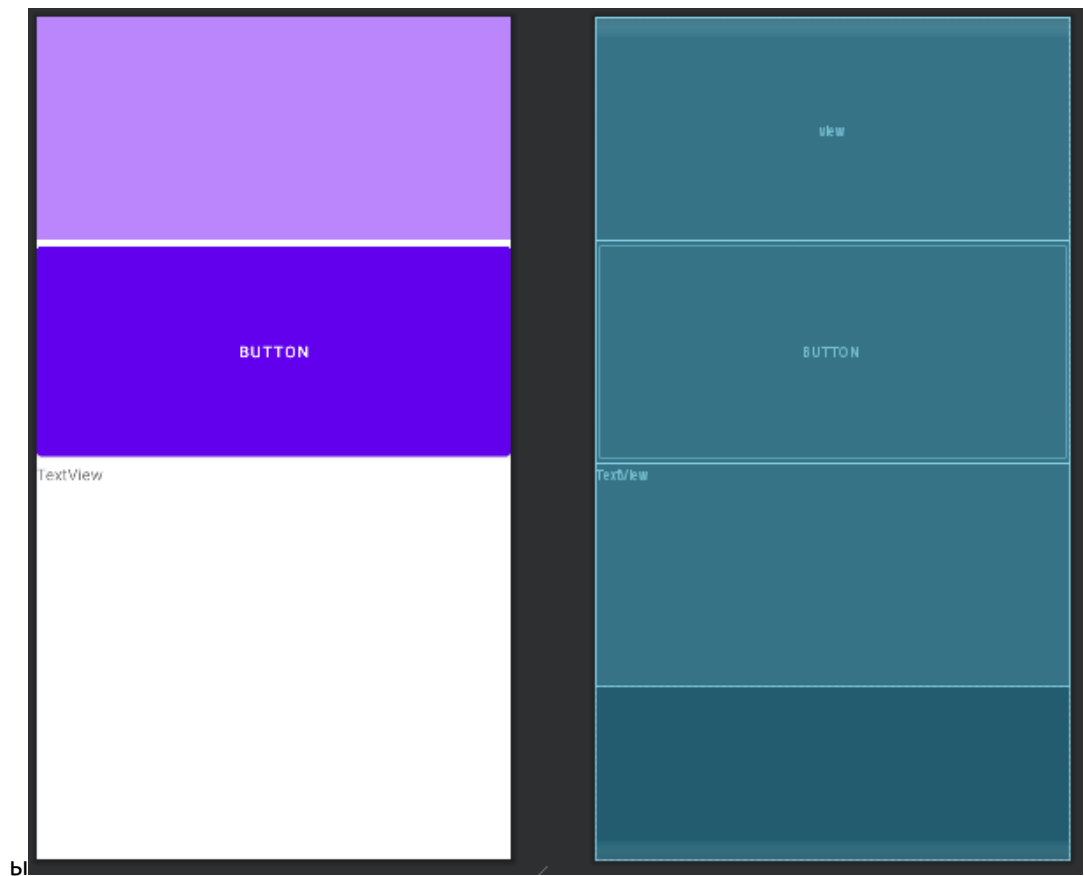


Рис. 5 Визуальное представление layout\_1\_12

### Layout\_1\_12\_alt

Мы можем построить такой же макет аналогичным способом, например вместо атрибута *android:layout\_marginBottom*, будем использовать любой пустой ViewGroup с заданным атрибутом *android:layout\_height* в 150dp.

### Листинг 3. Содержание файла layout\_1\_12.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">

    <View
        android:id="@+id/view"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:background="@color/purple_200" />

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:text="@string/button" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:text="@string/textview" />

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="150dp" />

</LinearLayout>
```

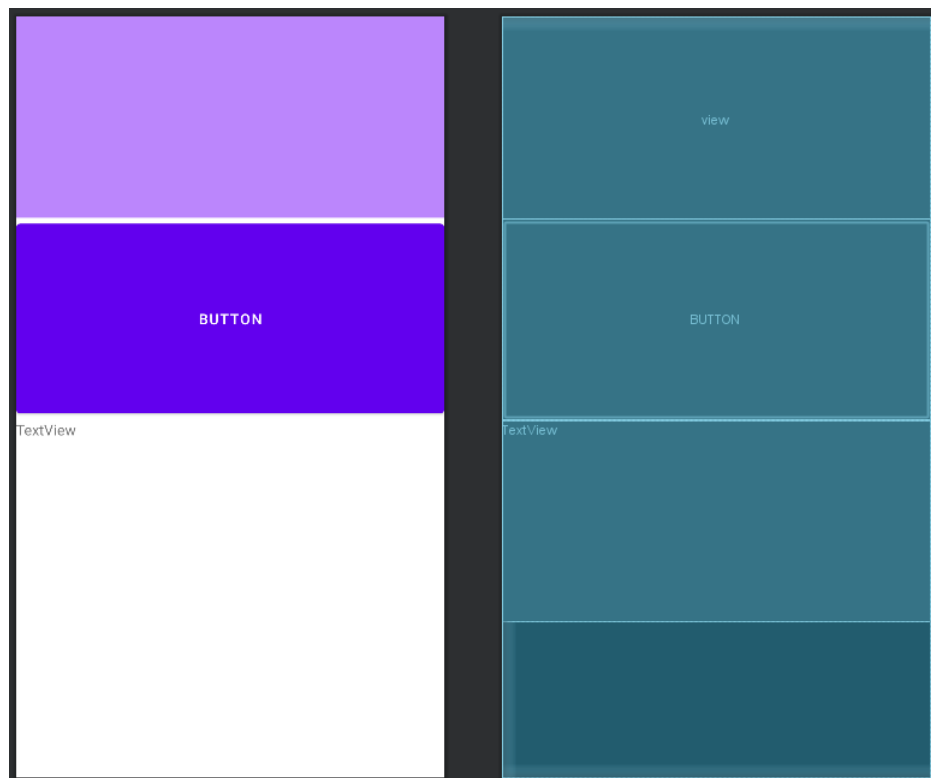


Рис. 6 Визуальное представление layout\_1\_12\_alt

### 3.2. Задача 2. ConstraintLayout

Для решения этой задачи использовался Constraint Layout. Он позволяет «привязывать» края объекта к другим краям, фиксированные отступы.

#### Layout\_2\_3

Для каждого виджета мы должны как минимум привязать один край по вертикали и один по горизонтали. Для того чтобы виджет занимал все доступное ему пространство в атрибутах width и height, мы должны использовать константу 0dp или же match\_constraints. Если match\_parent растягивает View по размеру родителя, то с match\_constraints View займет пространство, доступное между объектами, к которым он привязан. Здесь мы также используем различные атрибуты привязки.

Листинг 4. Содержание файла layout\_2\_3.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">

    <View
        android:id="@+id/view"
        android:layout_width="50dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:background="@color/purple_200"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent" />

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="50dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:text="@string/button"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/view"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:text="@string/textview"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/button"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



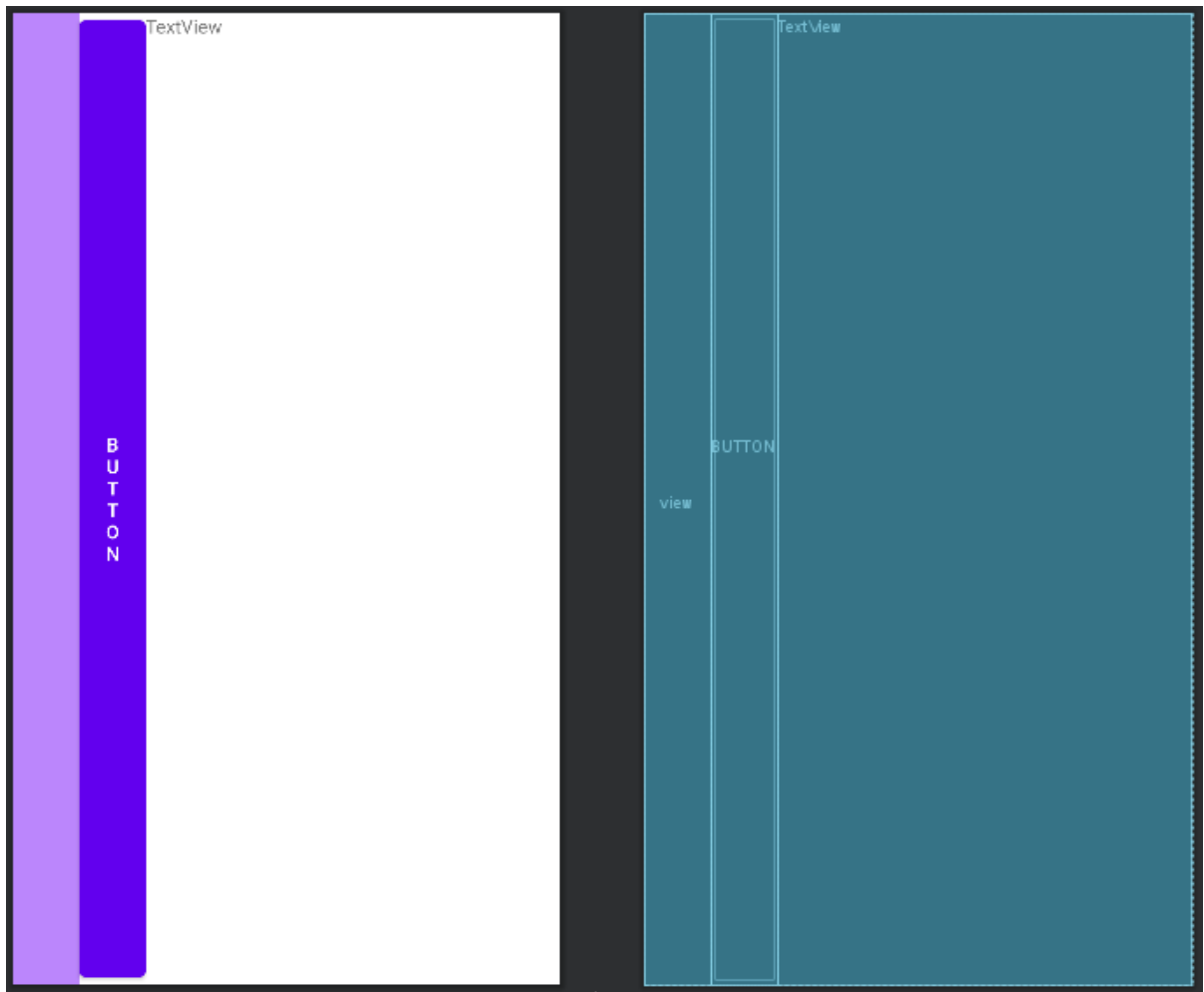


Рис. 7 Визуальное представление layout\_2\_3

## Layout\_2\_12

Аналогичным образом верстаем наш второй макет, используя при этом атрибут отступа.

Листинг 5. Содержание файла layout\_2\_12.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">

    <View
        android:id="@+id/view"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:background="@color/purple_200"

        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/button"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
```

```

<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:text="@string/button"

    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/view"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/textView"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />

<TextView
    android:id="@+id/textView"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:text="@string/textview"
    android:layout_marginBottom="150dp"

    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/button"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

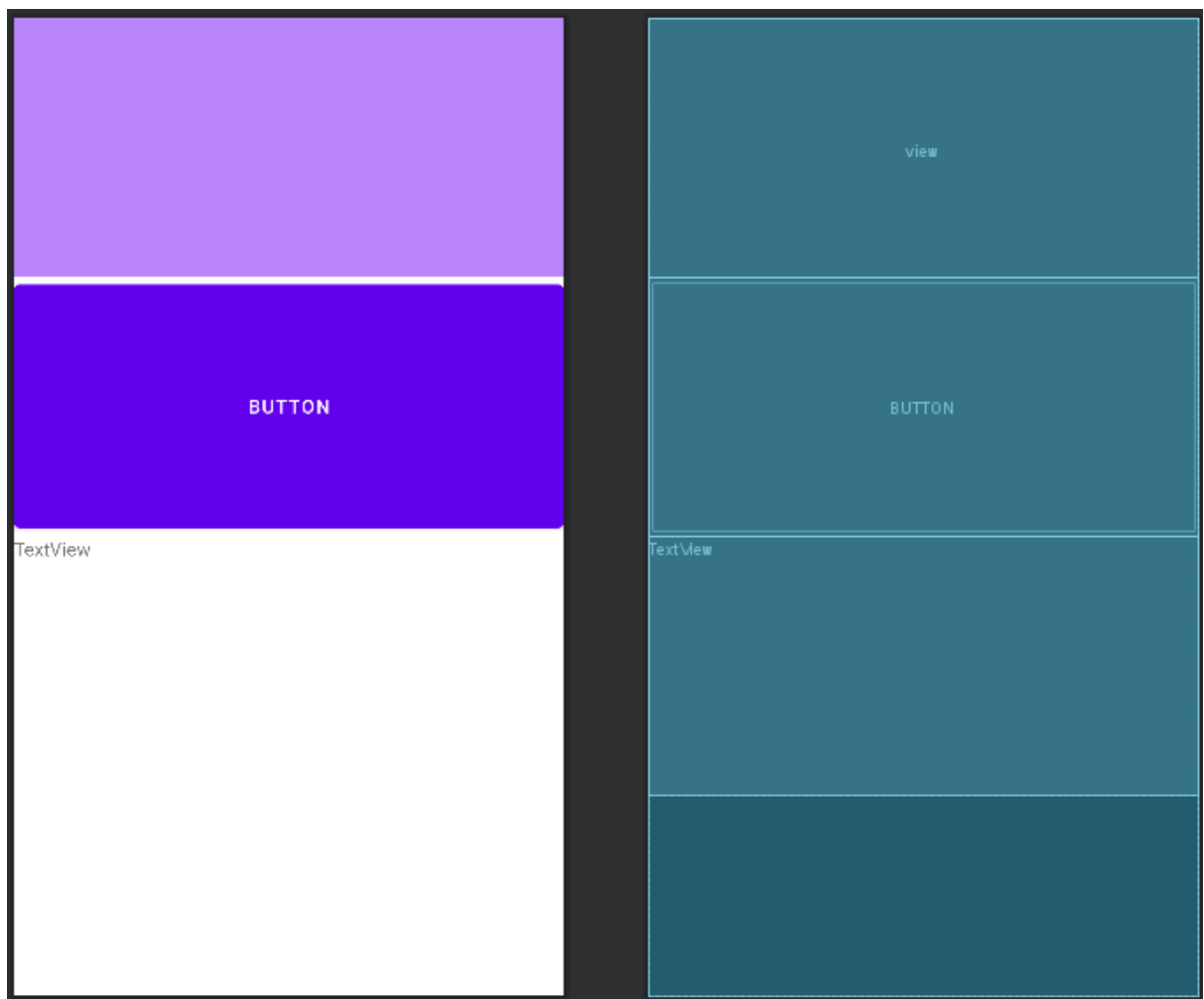


Рис. 8 Визуальное представление layout\_2\_12

### 3.3. Задача 3. ConstraintLayout

#### Layout\_3\_3

Для задания формы квадрата создадим внутри еще один `ConstraintLayout` и с помощью атрибута `app:layout_constraintDimensionRatio` зададим соотношение сторон равное 1. Для удобства верстки были использованы элементы *Guideline*. *Guideline* используется, чтобы привязывать к нему стороны view выравнивая их тем самым по одной линии.

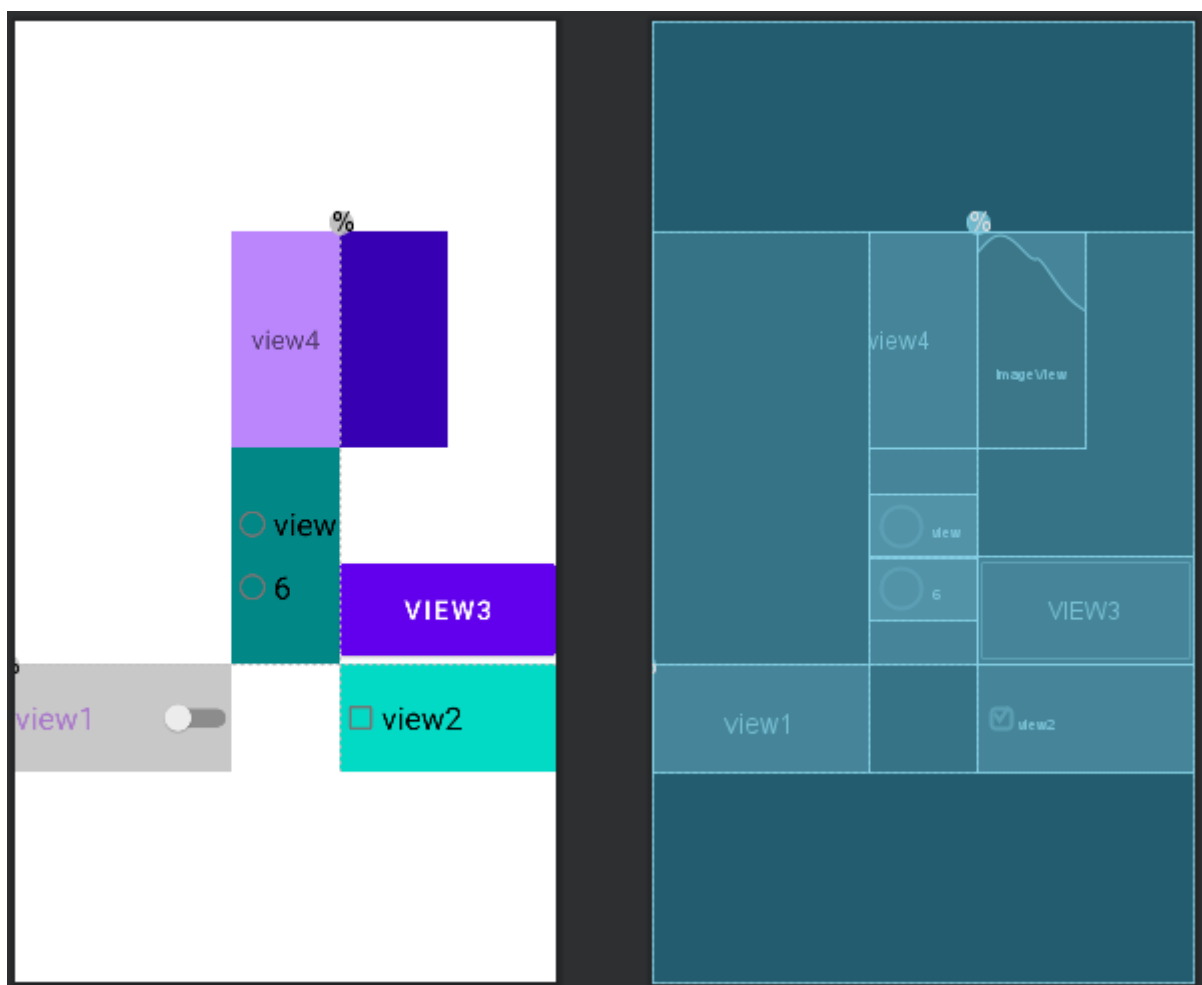


Рис. 9 Визуальное представление layout\_3\_3

## Листинг 6. Содержание файла layout\_3\_3.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        app:layout_constraintDimensionRatio="1"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent">

        <androidx.constraintlayout.widget.Guideline
            android:id="@+id/vertical_guideline"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical"
            app:layout_constraintGuide_percent="0.6" />

        <androidx.constraintlayout.widget.Guideline
            android:id="@+id/horizontal_guideline"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="horizontal"
            app:layout_constraintGuide_percent="0.8" />

        <androidx.appcompat.widget.SwitchCompat
            android:id="@+id/view1"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="0dp"
            android:background="@color/cardview_shadow_start_color"
            android:text="@string/view1"
            android:textColor="#A7C"
            android:textSize="24sp"

            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/view6"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/horizontal_guideline"/>

        <CheckBox
            android:id="@+id/view2"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="0dp"
            android:background="@color/teal_200"
            android:text="@string/view2"
            android:textSize="24sp"

            app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/vertical_guideline"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/horizontal_guideline" />

        <Button
            android:id="@+id/view3"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="0dp"
            android:text="@string/view3"
```

```

        android:textSize="20sp"

        app:layout_constraintDimensionRatio="2"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/vertical_guideline"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/horizontal_guideline" />

<TextView
    android:id="@+id/view4"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:background="@color/purple_200"
    android:gravity="center"
    android:text="@string/view4"
    android:textSize="20sp"

    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/view6"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/vertical_guideline"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@id/view6"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<ImageView
    android:id="@+id/view5"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:background="@color/design_default_color_primary_dark"
    android:contentDescription="@string/view5"

    app:layout_constraintDimensionRatio="0.5"
    app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/vertical_guideline"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/view6"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<RadioGroup
    android:id="@+id/view6"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:gravity="center"
    android:background="@color/teal_700"

    app:layout_constraintDimensionRatio="0.5"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/vertical_guideline"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/horizontal_guideline"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/view4" >

    <RadioButton
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/view"
        android:textSize="24sp" />

    <RadioButton
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/_6"
        android:textSize="24sp" />

</RadioGroup>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

#### **4. Вывод**

Была выполнена лабораторная работа. В среде разработки Android Studio были сверстаны предложенные макеты, при помощи `LinearLayout` и `ConstraintLayout` `ViewGroup`. Были изучены различные их атрибуты и особенности.

Так `LinearLayout` стоит использовать для совсем простеньких Layout'ов, где элементы расположены друг за другом. Во всех остальных случаях, лучше пользоваться `ConstraintLayout`, дабы избежать большой вложенной xml структуры.