

Отчёт по лабораторной работе

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Тема: Программирование RISC-V

Вариант: 13

Выполнил студент гр. 3530901/90002 _____ Д. Е. Бакин
(подпись)

Преподаватель _____ Д. С. Степанов
(подпись)

“__” _____ 2021 г.

Санкт-Петербург

2021

1 Задачи работы

Разработать программу на языке ассемблера RISC-V, реализующую определенную вариантом задания функциональность, отладить программу в симуляторе VSim. Массив данных и другие параметры (преобразуемое число, длина массива, параметр статистики и пр.) располагаются в памяти по фиксированным адресам. Выделить определенную вариантом задания функциональность в подпрограмму, организованную в соответствии с ABI, разработать использующую ее тестовую программу. Адрес обрабатываемого массива данных и другие значения передавать через параметры подпрограммы в соответствии с ABI. Тестовая программа должна состоять из инициализирующего кода, кода завершения, подпрограммы `main` и тестируемой подпрограммы.

2 Ход Работы

Функциональность, определенная вариантом задания:

Реализовать вычисление определенного полинома, с целыми коэффициентами, в точке x_0 (x_0 - int) при помощи схемы Горнера.

Схема Горнера:

Задан многочлен:

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + \dots + a_nx^n, \quad a_i \in \mathbb{R}.$$

Требуется вычислить значение данного многочлена при фиксированном значении $x = x_0$. Представим многочлен $P(x)$ в следующем виде:

$$P(x) = a_0 + x(a_1 + x(a_2 + \dots x(a_{n-1} + a_nx) \dots)).$$

Коэффициенты $a_0, a_1 \dots a_n$ задаются в виде массива, где первый элемент — это старший коэффициент a_n , где n — степень полинома.

Также в памяти нужно задать длину массива, и сам x_0 .

Предполагается что массив состоит минимум из 2 элементов, иначе полином равен константе или нулю и ничего вычислять не требуется.

2.1 Основная программа

```
1 .rodata          # секция неизменяемых данных
2 array_length:    # создание переменной длины массива (степень многочлена + 1)
3 .word 2          # минимум 2 элемента (иначе, полином равен константе)
4 x:              # создание переменной X0
5 .word 1
6 array:
7 .word 1, 227     # сам массив (состоит из коэффициентов многочлена)
8
9 .text            # директива размещения инструкций в секции кода
10 __start:        # метка "точки" программы
11 .globl __start   # эта директива старта выполнения программы
12
13 addi t0, zero, 1 # i = 1
14 la t2, array_length
15 lw t2, 0(t2)     # t2 = array.size
16 la t1, array     # t1 = array[0]/address
17 lw a2, 0(t1)     # a2 = array[0]
18 la t3, x
19 lw t3, 0(t3)     # t3 = x
20
21 j checkLoop      # goto checkLoop
22 loop:
23 slli t4, t0, 2    # t4 = i*4 (смещение по адресу)
24 add t5, t1, t4    # t5 = array[i]/address
25 lw t5, 0(t5)     # t5 = array[i]
26 mul a2, a2, t3    # a2 *= x
27 add a2, a2, t5    # a2 += array[i]
28 addi t0, t0, 1    # i++
29 checkLoop:
30 bgtu t2, t0, loop # if(array.size>i) goto loop
31
32 li a0, 1          # a0 = 1
33 mv a1, a2         # a1 = a4
34 ecall            # системный вызов, печать результата
35
36 li a0, 10
37 ecall
```

Рис. 1 Код программы.

В поля с директивой `.rodata` записываются входные данные.

Программа на выходе печатает значение регистра `a2`, где хранится результат.

Примеры работы программы:

С полиномом $227x + 1$, при $x = 1$, программа выдала 228, что соответствует действительному значению полиному в этой точке.

С более сложным полиномом $1 \cdot x^3 + 3x^2 + 3x + 7$, в точке 993, программа выдала 982107790, что также является верным ответом:

Input:
 $x^3 + 3x^2 + 3x + 7$ where $x = 993$

Result:
982107790

☒ Step-by-step solution

[Download Page](#) POWERED BY THE WOLFRAM LANGUAGE

2.2 Программа в виде подпрограммы

```
1 .rodata                # секция неизменяемых данных
2 array_length:          # создание переменной длины массива (степень многочлена + 1)
3 .word 2                # минимум 2 элемента (иначе, полином равен константе)
4 x:                    # создание переменной X0
5 .word 2
6 array:
7 .word 1, 226           # сам массив (состоит из коэффициентов многочлена)
8 array_length2:
9 .word 3
10 array2:
11 .word 1, 3, 5
12 msg: .string " "
13
14 .text                 # директива размещения инструкций в секции кода
15 __start:             # метка "точки" программы
16 .globl __start        # эта директива старта выполнения программы
17
18 la a1, array_length
19 lw a1, 0(a1)          # a1 = array.size
20 la a2, array          # a2 = array[0]/address
21 la a3, x
22 lw a3, 0(a3)          # a3 = x
23 jal ra, fun           # вызов функции
24
25 li a0, 4              # a0 = 1
26 la a1, msg            # a1 = " "
27 ecall
28
29 la a1, array_length2
30 lw a1, 0(a1)          # a1 = array.size
31 la a2, array2         # a2 = array[0]/address
32 la a3, x
33 lw a3, 0(a3)          # a3 = x
34 jal ra, fun           # вызов функции
35
36 li a0, 10
37 ecall
38
39 fun:
40 mv t3, a3             # t3 = x
41 mv t2, a1             # t2 = array.size
42 mv t1, a2             # t1 = array[0]/address
43 lw a2, 0(t1)          # a2 = array[0]
44 addi t0, zero, 1      # i = 1
45
46 j checkLoop           # goto checkLoop
47 loop:
48 slli t4, t0, 2        # t4 = i*4 (смещение по адресу)
49 add t5, t1, t4        # t5 = array[i]/address
50 lw t5, 0(t5)          # t5 = array[i]
51 mul a2, a2, t3        # a2 *= x
52 add a2, a2, t5        # a2 += array[i]
53 addi t0, t0, 1        # i++
54 checkLoop:
55 bgtu t2, t0, loop     # if(array.size>i) goto loop
56
57 li a0, 1              # a0 = 1
58 mv a1, a2             # a1 = a4
59 ecall                # системный вызов, печать результата
60 ret                  # return
```

Рис. 2 Код программы с подпрограммой.

Здесь мы из основной программы два раза вызываем нашу программу с разными данными, и результат выводится в консоль через пробел.

Вызов подпрограммы с полными $5x^3 + 5x + 1$ и $6x^3 + 6x + 5$, в точке $x=1$.

Программа выдала, верный результат:



The image shows a small rectangular window with a dark gray header bar containing the word "Console" in white. Below the header, the text "11 17" is displayed in a light gray font on a white background.

3 Вывод

В данной работе мы ознакомились с ISA процессора RISC-V. Была написана программа и подпрограмма, заданная по варианту.

При разработке использовался эмулятор:

<https://github.com/andrescv/Jupiter/releases/tag/v3.1>