



Frontendowiec vs projektowanie  
graficzne



Czy frontendowiec musi być "grafikiem"?



**NIE**

Czy frontendowiec musi być "grafikiem"?

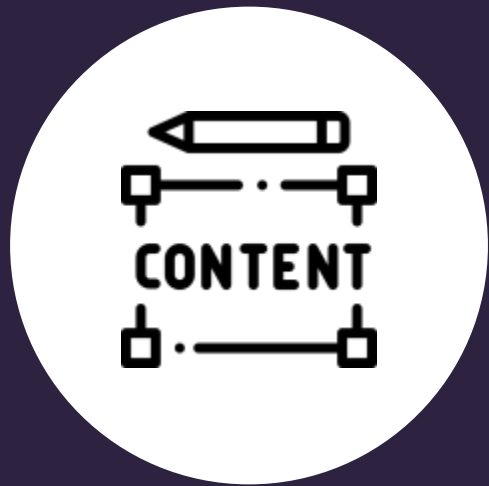


**THE END**





Kilka zasad "bieda projektowania"



Zacznij od *prawdziwej* treści!



Naszkuć wstępny układ na papierze

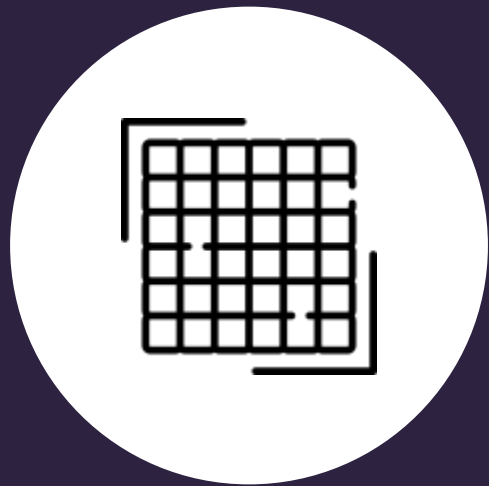


Porzuć wizję strony idealnej, zacznij od najniższego poziomu, który daje jakąś *wartość*





Działaj "krok po kroku"  
(one step a time)



Trzymaj się siatki / grida



Zaczniij od czarnego/białego/odcieni szarości



Kolory zostaw na koniec i ogranicz ich liczbę do minimum

**WTF**



Nie wymyślaj koła na nowo



Wykorzystaj gotowe elementy / znajdź UI KIT

**WTF**



Kopiuuj!

# Inspiracje designerskie / www

<https://dribbble.com/>

<https://www.behance.net/>

<https://refactoringui.com/>

<https://www.awwwards.com/websites/>

<https://www.siteinspire.com/>

<https://codepen.io/>

<https://tympanus.net/codrops/>

<https://www.cssdesignawards.com/>



**WTF**



<https://pdkit.co/>

**Have fun 🎨**