



JS: Pętle



Po co nam pętle (loops)?



for

```
for (inicjalizacja; warunek stopu; wyrażenie inkrementacji) {  
    kod  
}
```



licznik pętli

Jak wygląda pętla for?

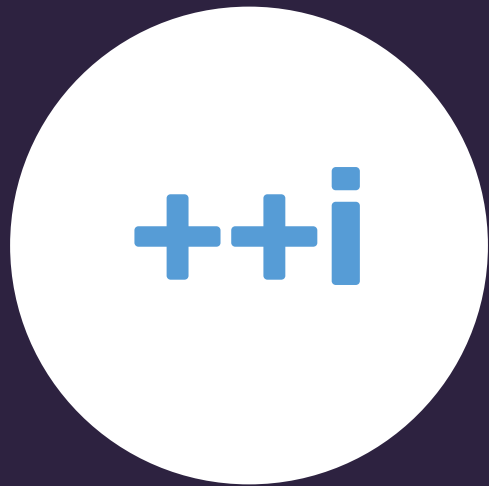
```
for (let i = 0; i < 3; i++) {  
  console.log(`${i} wykonanie pętli`);  
}
```



postinkrementacja



postdekrementacja



preinkrementacja



predekrementacja

Wypiszmy elementy tablicy

```
const elements = ['😎', '💣', '😱'];
```

```
for (let i = 0; i < elements.length; i++) {  
  console.log(`na miejscu ${i} jest ${elements[i]}`);  
}
```



```
while (warunek logiczny) {  
    kod  
}
```

Jak wygląda pętla while?

```
let n = 3;  
while (n < 9) {  
  console.log(n);  
  n = n + 3;  
}  
console.log(n);
```

do while

```
do {  
    kod  
} while (warunek logiczny)
```

Jak wygląda pętla *do ... while*?

```
let n = 9;
```

```
do {
```

```
  console.log(n);
```

```
  n = n + 3;
```

```
} while (n < 9);
```

```
console.log(n);
```

zawsze się wykonuje





```
for (wlasnosc in obiekt)
```

Jak wygląda pętla for ... in?

```
const person = {  
  name: 'maciek',  
  age: 31  
}  
for (let propertyName in person) {  
  console.log(`${propertyName}: ${person[propertyName]}`);  
}
```


WTF

for of

for (element of tablica)

Jak wygląda pętla for ... of?

```
const elements = ['😎', '💣', '😱'];
```

```
for (let element of elements) {  
  console.log(element);  
}
```



The end

