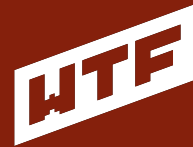




JS: Tablice



Tablica (array) jest ***strukturą*** danych



Tablica (array) != Tabela (table)

# Jak wygląda tablica?

```
const hardware = ['keyboard', 'mouse', 'screen']
```

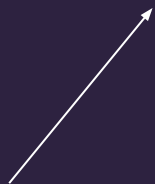
```
const news = [  
  { title: 'wtf',  
    content: 'lorem ipsum...'  
  },  
  { title: 'co ten frontend',  
    content: 'lorem ipsum...',  
    link: 'https://cotenfrontend.pl'  
  }  
]
```

[element0, element1, element2]

[0]

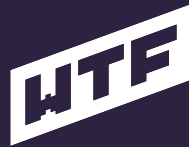
[1]

[2]



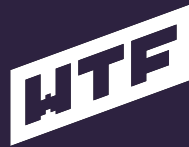
index

# Jak pobrać element na danym miejscu?



`tablica[index]`

# Ile mam elementów?



`tablica.length`

(liczy od 1)

WTF



Stringi!



Jak pobrać znak na danym miejscu?

```
const tekst = "co ten frontend";
```

```
tekst[0] // c
```

```
tekst[1] // o
```



Jak sprawdzić długość tekstu?

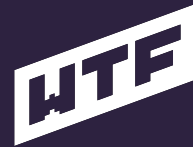
```
const tekst = "co ten frontend";  
tekst.length // 15
```

Jak dodać element (na końcu)?



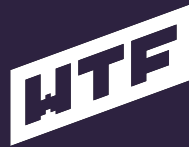
```
tablica.push(element)
```

Jak dodać element (na początku)?



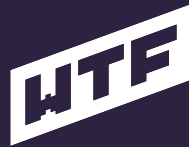
```
tablica.unshift(element)
```

Jak usunąć element z początku?



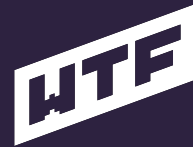
`tablica.shift()`

# Jak usunąć element z końca?



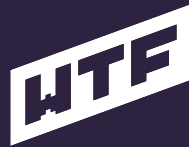
```
tablica.pop()
```

Jak sprawdzić czy mamy w tablicy element?



```
tablica.indexOf(element)
```

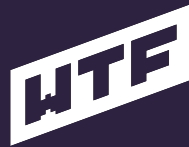
Jak usunąć n elementów od danej pozycji?



```
tablica.splice(index, liczbaElementów)
```



Jak pobrać n elementów od danej pozycji?



```
tablica.slice(index, stop)
```

# splice != slice

małe p robi wielką różnicę



**The end**

