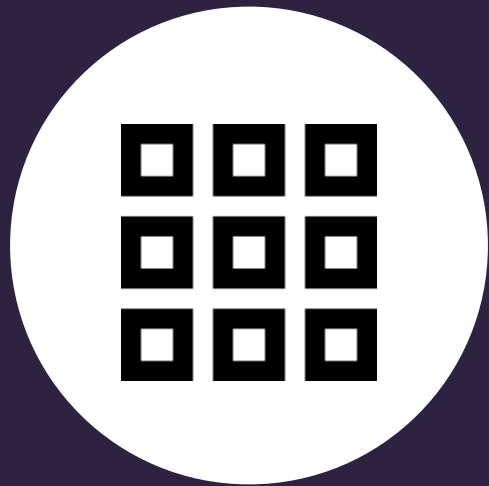




CSS: Grid



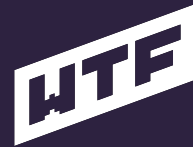
GRID

WTF



Świat dwuwymiarowy

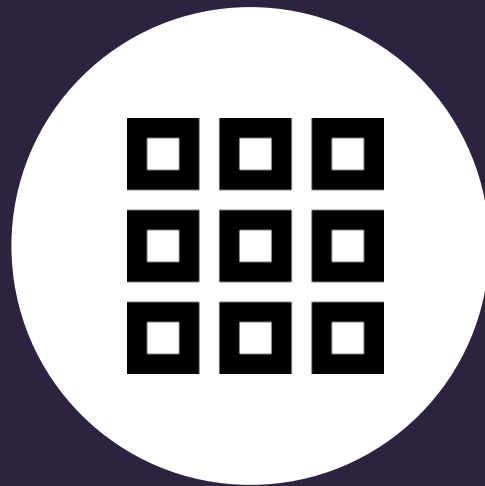
Po co ten grid?

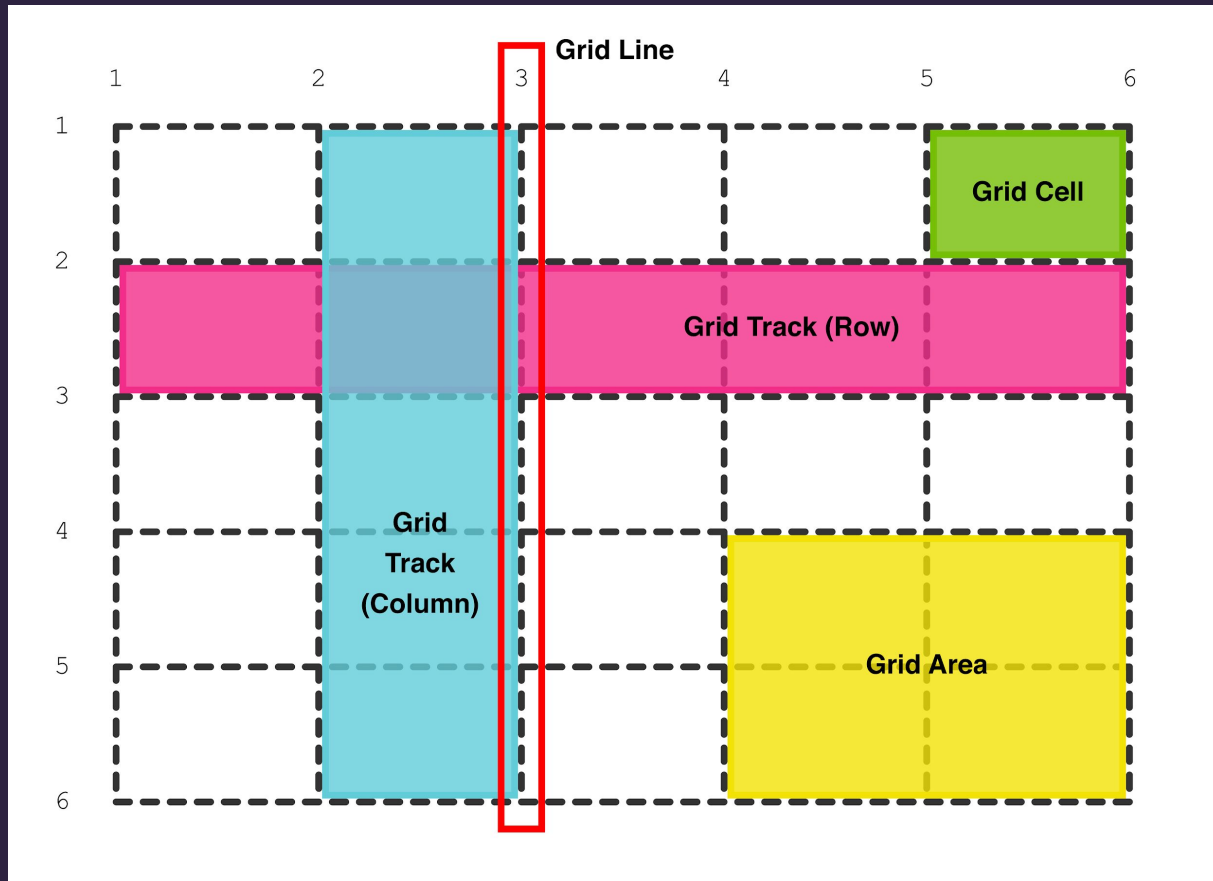


Potrzeba stworzenia prostego systemu do budowania layoutów (tabele, floaty, *div-oza* itp. nie spełniały oczekiwań i były kiepską praktyką)

Przyjazny zapis i możliwość łatwej edycji w kontekście responsywności

Standard dopasowany do aktualnego stanu stron internetowych







Grid container

display:grid

grid-template-columns: <wartości po spacji>

grid-template-rows:<wartości po spacji>



fr

nowa jednostka: fr



repeat(ileRazy, wartość)

`grid-column-gap: <rozmiar odstępu>`

`grid-row-gap: <rozmiar odstępu>`

minmax(minWartość, maxWartość)

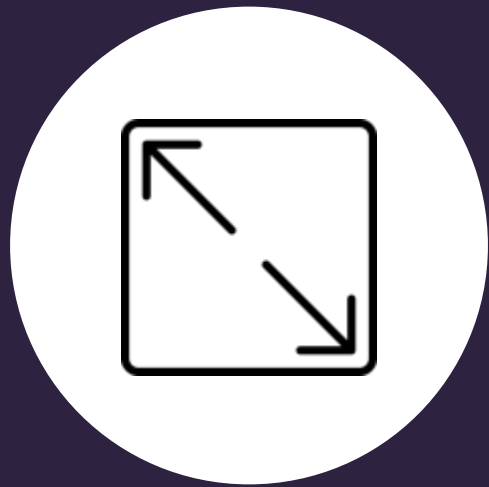
header

content

menu

footer


```
grid-template-areas: "header header header"  
                    "content . menu"  
                    "footer footer footer"
```

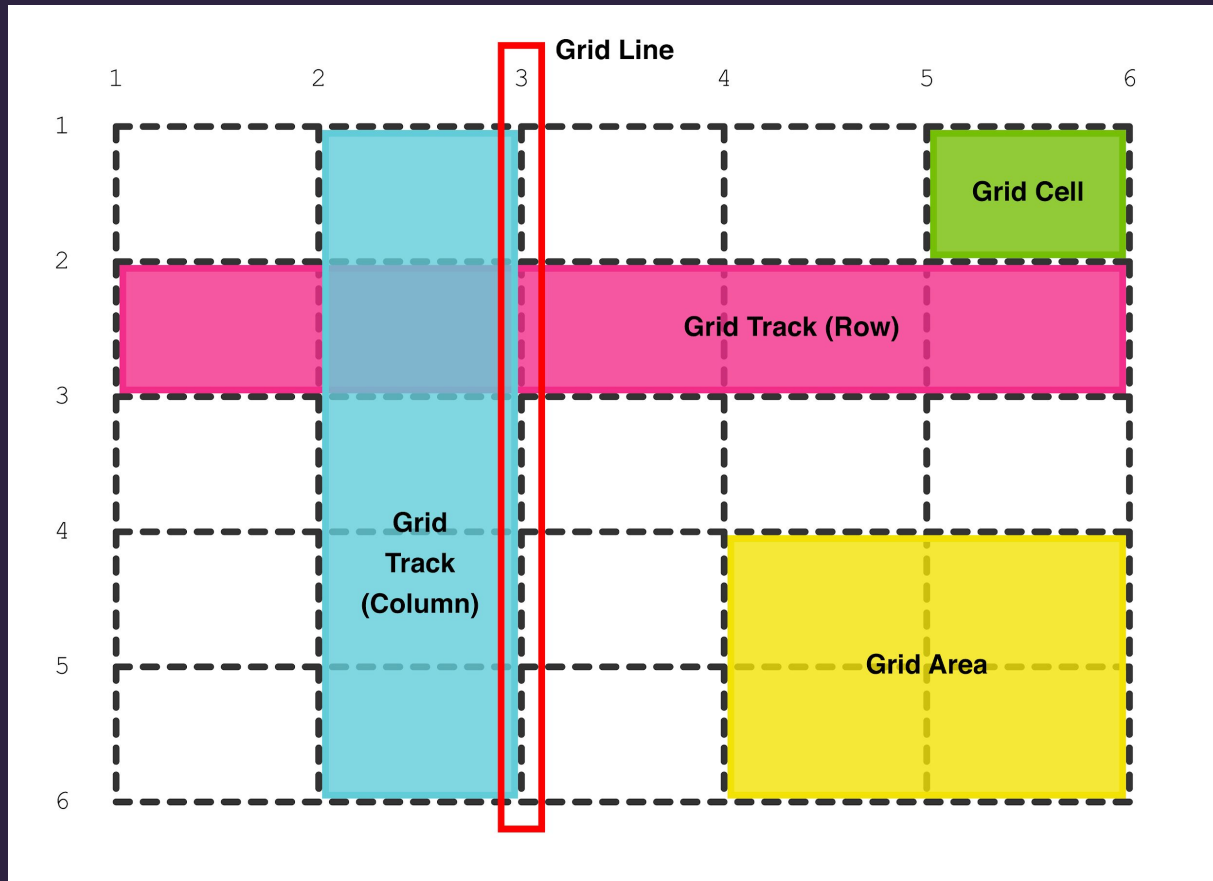


Grid item

<nazwa obszaru>

grid-area:

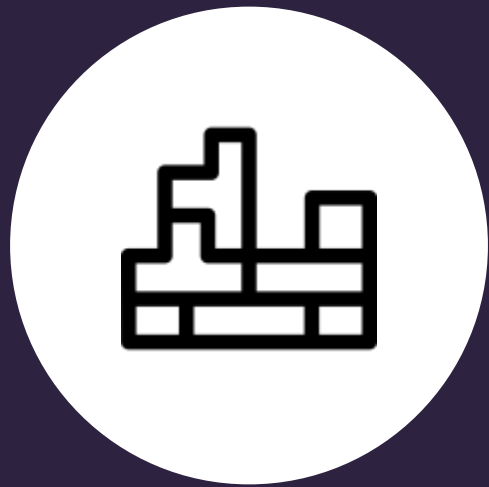
<row-start> / <col-start> /
<row-end> / <col-end>



```
grid-row-start:  
  grid-row-end: numer / [nazwa] / span  
grid-column-start:  
  grid-column-end:
```



z-index



Grid to nie tetris - wszystko zamyka się
w regularnych prostokątach



FLEX

Grid nie zastępuje flexboxa*

*super się uzupełniają



The end

