



## EJE0201. Ejercicios de Pseudocódigo.

- 1. Asignación y cálculo.
- (1) Presenta por pantalla la suma de dos números solicitados por teclado.
- (2) Presenta por pantalla la multiplicación de dos números solicitados por teclado.
- (3) Dadas dos variables numéricas A y B, que el usuario debe teclear, se pide realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas variables y muestre por pantalla cuanto valen al final.
- (4) Un centro educativo desea saber qué porcentaje de niños y qué porcentaje de niñas hay en el curso actual, pasando por teclado el número de chicas y de chicos.
- (5) Dado un número de segundos determinado por teclado, mostrar su correspondencia en horas, minutos y segundos.
- (6) Dado un valor numérico correspondiente a una distancia en millas marinas, pasar este valor a metros.
- (7) Recogida por teclado una cantidad y un porcentaje, calcular el porcentaje correspondiente de la cantidad dada.
- (8) Dado un precio inicial de una prenda, y un porcentaje de descuento, mostrar cuál era el precio inicial, y cuál es el precio que debemos pagar aplicado el descuento.
- (9) Dado un número por teclado, devolver la cifra correspondiente a las centenas.





## Ejercicios de Pseudocódigo.

- 1. Condicional. Si.
- (10) Pide un número por teclado y muestra si es mayor que diez, menor que diez o igual a diez.
- (11) Presenta por pantalla la resta de dos números solicitados por teclado. No puede devolver el resultado como un número negativo.
- (12) Presenta por pantalla la división de dos números solicitados por teclado.
- (13) Introducir un número por teclado y mostrar el mensaje de si es positivo o negativo.
- (14) Introducir un número por teclado y mostrar el mensaje de si es par o impar.
- (15) Dada la nota de un alumno/a, pasar ese dato numérico a nota por nombre (Aprobado, Notable, Sobresaliente, etc.).