**[ 실습 1 ] if 문 사용 실습**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab1.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**1. num 이라는 변수에 사용자로부터 숫자 하나를 입력받는다.**

**2. 입력받은 숫자가 10보다 큰 경우에만 OK 라는 문자열을 출력한다.**

**[ 실습 2 ] if 문 사용 실습**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab2.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**1. colorName 이라는 변수에 사용자로부터 칼라 이름을 하나 입력받는다.**

**2. 입력받은 칼라명이 red 이면 #ff0000을 출력한다.**

**입력받은 칼라명이 red 가 아니면 #000000을 출력한다.**

**[ 실습 3 ] if 문 사용 실습 (and사용)**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab3.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**1. grade 라는 변수에 1 부터 6 사이의 숫자를 추출하고 저장한다.**

**조건 평가 시 and 연산자를 사용해서 해결한다.**

**2. grade 의 값이 1 또는 2 또는 3이면 다음 결과를 출력한다.**

**x 학년은 저학년입니다.**

**grade 의 값이 4 또는 5 또는 6이면 다음 결과를 출력한다.**

**x 학년은 고학년입니다.**

**[ 실습 4 ] if 문 사용 실습 (or사용)**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab4.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**1. grade 라는 변수에 1 부터 6 사이의 숫자를 추출하고 저장한다.**

**조건 평가 시 or 연산자를 사용해서 해결한다.**

**2. grade 의 값이 1 또는 2 또는 3이면 다음 결과를 출력한다.**

**x 학년은 저학년입니다.**

**grade 의 값이 4 또는 5 또는 6이면 다음 결과를 출력한다.**

**x 학년은 고학년입니다.**

**[ 실습 5 ] if 문 사용 실습**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab5.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**(1) score 라는 변수에 0 부터 100 사이의 숫자를 추출하고 저장한다.**

**(2) score 변수의 값의 크기에 따라서 다음의 내용을 출력한다. print() 함수를 5개 사용하여 해결한다.**

**score 변수의 값이 90~100 이면 xx점은 A등급입니다.**

**score 변수의 값이 80~89 이면 xx점은 B등급입니다.**

**score 변수의 값이 70~79 이면 xx점은 C등급입니다.**

**score 변수의 값이 60~69 이면 xx점은 D등급입니다.**

**score 변수의 값이 0~59 이면 xx점은 F등급입니다.**

**[ 실습 6 ] if 문 사용 실습**

**conditionLab5.py 파일을 conditionLab6.py 파일로 복사한다면 한 개의 print() 함수로 해결한다.**

**[ 실습 7 ] if 문 사용 실습**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab7.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**1. num 이라는 변수에 사용자로부터 숫자 하나를 입력받는다.**

**입력 받을 때의 메시지- 1부터 10사이의 숫자를 하나 입력하세요 :**

**2. 입력 받은 숫자가 1부터 10사이의 숫자가 아니면 다음과 같이 처리합니다.**





**3. 입력 받은 숫자가 1부터 10사이의 숫자이면 다음과 같이 처리합니다.**





**[ 실습 8 ] if 문 사용 실습**

**다음에 제시된 기능을 PyCharm으로 구현하고 conditionLab8.py 파일명으로 저장한 후 수행시키고 테스트한 다음 소스 파일을 제출합니다.**

**1. operNum 이라는 변수에 1부터 5사이의 랜덤값을 추출하여 대입한다.**

**2. 추출된 값이 1이면 300 과 50 의 덧셈 연산을 처리한다.**

**추출된 값이 2이면 300 과 50 의 뺄셈 연산을 처리한다.**

**추출된 값이 3이면 300 과 50 의 곱센 연산을 처리한다.**

**추출된 값이 4이면 300 과 50 의 나눗셈 연산을 처리한다.**

**추출된 값이 5이면 300 과 50 의 나머지 연산을 처리한다.**

**3. 출력 형식(단, 결과를 출력하는 수행문장은 한 번만 구현한다.)**

**결과값 : XX**