Member

name : str

account : str

passwd : str

Birthyear : str

회원객체

회원 이름

회원 계정

회원 암호

회원 생년

클래스 정의와 인스턴스(객체) 생성 실습 1

Member 클래스의 인스턴스 (객체)를 3개 생성하고

각각의 멤버 변수에 임의의 정보를 저장한 후에

각각 정보를 추출하여 다음 형식으로 출력하는 classLab1.py 를 구현한다.

회원1 : 이름(계정,암호,생년)

회원2 : 이름(계정,암호,생년)

회원3 : 이름(계정,암호,생년)

클래스 정의와 인스턴스(객체) 생성 실습 2

Book

title : str

author : str

price : int

Book()

getBookInfo() : str

“책이름,저자,가격” 형식으로 리턴한다.

Book 클래스의 인스턴스(객체)를 5개 생성하는데 인스턴스를 생성하면서 각각의 책 정보를 전달한다. 전달되는 책 정보는 우리 파이썬 교재는 필수로 하며 다른 것들은 임의로 정한다.

객체를 모두 생성한 후에 getBookInfo() 를 호출하고 리턴 결과를 다음과 같이 출력하는 classLab2.py 를 구현한다.

책이름

저자

가격

---------

책이름

저자

가격

: