[ 클래스 변수와 인스턴스 변수를 포함한 클래스 만들기 실습 ]

다음과 같은 카드 객체에 대한 클래스를 생성하려 한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 속성 | 무늬  숫자  폭  높이 |
| 기능 | ... |



Card 라는 이름으로 클래스를 만들 때 위에서 모델링한 카드객체의 속성들은 Card 클래스의 멤버변수가 된다.

이 중에서 어떤 멤버 변수는 클래스 변수로 정하고 또 어떤 멤버 변수는 인스턴스 변수로 정하는 것이 좋을까?

생각한대로 Card 클래스를 만들어 보자.

(1) 객체의 속성값을 저장하는 멤버변수 4개를 정의한다. kind, number, width, height

(2) Card 클래스의 객체를 생성한 후에 객체 정보를 print() 함수로 출력하거나 str() 함수로 문자열로 변환 시

“카드의 종류: XX, 카드의 숫자 : XX, 카드의 크기 : (XX, XX)” 형식으로 정보가 리턴하도록 관련 특수 메서드를 오버라이딩한다.