



版本: 1.0.0 2011 年 12 月

Sword37 资源管理库

接口说明

声 明

本手册的版权归安凯技术公司所有，受相关法律法规的保护。未经安凯技术公司的事先书面许可，任何人不得复制、传播本手册的内容。

本手册所涉及的知识产权归属安凯技术公司所有（或经合作商授权许可使用），任何人不得侵犯。

本手册不对包括但不限于下列事项担保：适销性、特殊用途的适用性；实施该用途不会侵害第三方的知识产权等权利。

安凯技术公司不对由使用本手册或执行本手册内容而带来的任何损害负责。

本手册是按当前的状态提供参考，随附产品或本书内容如有更改，恕不另行通知。

联 系 方 式

安凯（广州）微电子有限公司

地址：广州科学城科学大道 182 号创新大厦 C1 区 3 楼

电话: (86)-20-3221 9000

传真: (86)-20-3221 9258

邮编: 510663

销售热线:

(86)-20-3221 9499

电子邮箱:

sales@anyka.com

主页:

<http://www.anyka.com>

目录

1	简介.....	3
2	接口说明.....	3
3	注意事项.....	6

Anyka Confidential For
BOMEI Use Only

1 简介

系统内存有限，而资源占用较多内存，而且对于每个模块来说资源无法共享，在模块要用到资源时必须显示加载资源。动态加载可以提供类似于 CACHE 的机制来实现资源共享，从而节约内存并且不需要在程序里显示的加载资源。本文档主要介绍动态资源加载库的主要应用接口。

2 接口说明

1、Res_SetFileCallback

原 型	T_BOOL Res_SetFileCallback(CALLBACKCB *callbackCB);	
功能概述	设置动态加载回调函数	
参数说明	[in] callbackCB	回调函数结构(包括内存分配和文件操作接口)
返回值说明	AK_TRUE 设置成功 AK_FALSE 设置失败	

2、Res_Initial

原 型	T_BOOL Res_Initial(T_S8 *resfilename, T_U32 defStack);	
功能概述	初始化动态资源加载模块	
参数说明	[in]resfilename	MMI 资源文件路径名
	[in]defStack	设定动态资源栈占用总内存上界值
返回值说明	AK_TRUE 初始化成功 AK_FALSE 初始化失败	
注意事项	当动态资源加载时发现当前资源栈占用总内存超过 defStack，将自动释放各底层栈的资源内存。	

3、Res_DynamicLoad

原 型	T_pDATA Res_DynamicLoad(T_pDATA *pAddr, T_BOOL bCanKill, T_U32 id, T_U32 *length);		
功能概述	动态加载/获取指定资源到动态内存		
参数说明	id	[in]	资源 ID
	len	[out]	资源长度，可传入 AK_NULL
	ptrAddr	[in]	存放指定资源的内存首地址的全局变量/动态分配的变量 (用于重加载时自动得到该资源新内存地址)
	bCanKill	[in]	该内存存在压栈(进入子界面)时，可否暂时释放
返 回	指定资源在内存中的映射地址		
注意事项	<p>一般情况下资源自动释放，特殊情况下使用 Res_ReleaseByID 强制释放</p> <p>当返回值的对象是函数局部变量时，ptrAddr 必须置为 AK_NULL</p> <p>当返回值的对象是传递给编辑器/控件时，bCanKill 必须置为 AK_FALSE</p> <p>当该函数在 MMI 系统初始化，进入 mainloop 前，bCanKill 必须置为 AK_FALSE</p>		

4、Res_StaticLoad

原 型	T_pDATA Res_StaticLoad(T_pDATA *pAddr, T_U32 id, T_U32 *length);		
功能概述	分配内存并获取指定的资源		
参数说明	id	[in]	资源 ID,
	len	[out]	资源长度，可传入 AK_NULL
	ptrAddr	[in]	存放指定资源的内存首地址的全局变量/动态分配的变量
返 回	指定二进制资源动态分配的内存地址		
注意事项	显式使用 Fwl_Free 函数释放返回的内存		

5、Res_DynamicRelease

原 型	T_BOOL Res_DynamicRelease(T_U32 size);		
功能概述	外部强制释放指定大小的资源内存		
参数说明	size	[in]	要求资源栈释放的内存大小
返 回	释放内存>=size 返回 AK_TRUE, 否则为 AK_FALSE		
注意事项	<p>返回值为 AK_FALSE 时, 可能也是释放了部分内存, 但是总数<size 可用来配合 Fw1_Malloc 移植函数如:</p> <pre> Fw1_Malloc { ptr = Ram_Alloc(size); if(AK_NULL == ptr) { Res_DynamicRelease(size); ptr = Ram_Alloc(size); } return ptr; } </pre>		

6、Res_ReleaseByID

原 型	T_BOOL Res_ReleaseByID(T_U32 id);		
功能概述	强制释放动态加载指定的资源		
参数说明	id	[in]	资源 ID
返 回	删除成功返回 AK_TRUE, 否则为 AK_FALSE		
注意事项	<p>一般不使用</p> <p>一些特殊资源（最底层栈）需要手动释放，如待机界面的背景图片修改后</p>		

3 注意事项

本文档接口说明适用于 Sword37 平台开发应用，其他平台接口应用，请联系安凯技术支持。

Anyka Confidential For
BOMEI Use Only