## 一、 反射机制

- 1. Java 获取反射的三种方法
  - 1) 通过 new 对象实现反射机制
  - 2) 通过路径实现反射机制
  - 3) 通过类名实现反射机制

com.open.reflect/Student.java

```
package com.open.reflect;
public class Student {
   private int id;
   String name;
   protected boolean sex;
   public float score;
   public int getId() {
      return id;
   public void setId(int id) {
      this.id = id;
   public String getName() {
      return name;
   public void setName(String name) {
      this.name = name;
   public boolean isSex() {
      return sex;
   public void setSex(boolean sex) {
      this.sex = sex;
   public float getScore() {
      return score;
   }
   public void setScore(float score) {
      this.score = score;
```

### com.open.reflect/Get.java

```
public class Get {
    // 获取反射机制三种方式
    public static void main(String[]args)throws ClassNotFoundException{
        //方式一(通过建立对象)
        Student stu=new Student();
        Class classobj1=stu.getClass();
        System.out.println(classobj1.getName());
        //方式二(所在通过路径-相对路径)
        Class classobj2=Class.forName("com.open.reflect.Student");
        System.out.println(classobj2.getName());
        //方式三(通过类名)
        Class classobj3=Student.class;
        System.out.println(classobj3.getName());
}
```

### 2. Java 反射机制

Java 反射机制是在运行状态中,对于任意一个类,都能够获得这个类的所有属性和方法,对于任意一个对象都能够调用它的任意一个属性和方法。这种在运行时动态的获取信息以及动态调用对象的方法的功能称为 Java 的反射机制。

Class 类与 java.lang.reflect 类库一起对反射的概念进行了支持,该类库包含了 Field,Method,Constructor 类(每个类都实现了 Member 接口)。这些类型的对象时由 JVM 在运行时创建的,用以表示未知类里对应的成员。

这样你就可以使用 Constructor 创建新的对象,用 get()和 set()方法读取和修改与 Field 对象关联的字段,用 invoke()方法调用与 Method 对象关联的方法。另外,还可以调用 getConstructors()等很便利的方法,以返回表示字段,方法,以及构造器的对象的数组。这样匿名对象的信息就能在运行时被完全确定下来,而在编译时不需要知道任何事情。

### com.open.reflect/Fruit.java

```
package com.open.reflect;

public class Fruit {
    public Fruit() {
        System.out.println("无参构造器 Run....");
    }

public Fruit(String type) {
        System.out.println("有参构造器 Run...." + type);
    }
}
```

## com.open.reflect/Fruit.java

```
package com.open.reflect;
```

```
import java.lang.reflect.Constructor;

public class ReflectTest{
    public static void main(String[]args)throws Exception{
        Class clazz=null;
        clazz=Class.forName("com.open.reflect.Fruit");
        Constructor<Fruit> constructor1=clazz.getConstructor();

Constructor<Fruit>constructor2=clazz.getConstructor(String.class);
        Fruit fruit1=constructor1.newInstance();
        Fruit fruit2=constructor2.newInstance("Apple");
        }
}
```

### 3. 反射的优势和劣势

反射机制实际上就是上帝模式,如果说方法的调用是 Java 正确的打开方式,那反射机制就是上帝偷偷开的后门,只要存在对应的 class,一切都能够被调用。

那上帝为什么要打开这个后门呢? 这涉及到了静态和动态的概念

静态编译: 在编译时确定类型, 绑定对象

动态编译:运行时确定类型,绑定对象

两者的区别在于, 动态编译可以最大程度地支持多态, 而多态最大的意义在于降低类的耦合性, 因此反射的优点就很明显了: 解耦以及提高代码的灵活性。

## 优势

运行期类型的判断,动态类加载:提高代码灵活度

#### 尘垫

性能瓶颈: 反射相当于一系列解释操作,通知 JVM 要做的事情,性能比直接的 java 代码要慢很多

## 4. 应用场景

在我们平时的项目开发过程中,基本上很少会直接使用到反射机制,但这不能说明反射机制没有用,实际上有很多设计、开发都与反射机制有关,例如模块化的开发,通过反射去调用对应的字节码;动态代理设计模式也采用了反射机制,还有我们日常使用的 Spring / MyBatis 等框架,也是利用 CGLIB 反射机制才得以实现。

## 案例: Spring 通过 XML 配置模式装载 Bean 的过程

将程序内所有 XML 或 Properties 配置文件加载入内存中

Java 类里面解析 xml 或 properties 里面的内容,得到对应实体类的字节码字符串以及相关的属性信息

使用反射机制,根据这个字符串获得某个类的 Class 实例 动态配置实例的属性

## 二、 元编程

# 1. 概念

用程序来生成程序

元编程是以模板为基础,准确的说应该是模板特化和递归。

### 2. 举例

任务:从一个 CSV 文件中读取数据,形成 Java 对象,然后对外提供一个 API,让别人调用。

```
CSV 文件叫做 employee.csv, 里边的内容如下:
name,age,level
Andy,25,B7
Joe, 22, B6
我们的 API 就需要返回一个 List<Employee>, Employee 类长这个样子:
public class Employee{
   private String name;
   private String age;
   private String level;
class 中的每个字段和 csv 文件的"表头"的"列名"保持一致。
写一个 EmployeeParser,专门解析 CSV 文件,形成 Employee 对象。
但是如果需求变化了呢?
那个 CSV 文件新加了一个字段,叫做 salary,程序也需要修改!
name,age,level,salary
Andy,25,B7,3000
Joe, 22, B6,2500
如果后期还会新加字段呢?
解决: 使用模板用程序来生成程序
根据 CSV 的列名自动地生成 Employee 类。
CSV 的 "列名" 经过读取,可以变成一个 Java 的 List ,例如["name","age","level"],
如何写一段代码,把这个 List 变成一个 Employee Class 呢?
可以用模板技术,比如 velocity 模板,定义一个 employee.vm
public class Employee{
   #foreach ($field in $headers)
   private String $field;
   #end
}
然后再写一个代码生成器,读取 employee.csv 的"表头",形成 List,把 List 传递给
这个 employee.vm 模板,就可以输出 Java 类。
```