

Flask框架学习第三天

视图

获取请求参数

使用request对象，常用属性args、form、files、cookies

测试工具postman，模拟浏览器测试接口

请求钩子

before_first_request:在第一次请求前执行

before_request:在每次请求前执行

after_request:在没有异常的情况下，每次请求后执行，必须接受响应对象作为参数，并返回响应对象

teardown_request:即使有异常，在每次请求后执行，必须接受错误信息作为参数；

状态保持

http协议底层使用的TCP/IP协议，是无状态的，开发web应用需要有状态

cookie

字典、基于键值对的字符串，用来实现状态保持，存储在浏览器中，不安全

session

基于cookie实现，用来实现保持，存储在服务器中，在浏览器中存入session_id，相对安全

上下文

请求上下文

request:封装了http请求过程中的信息

Session：封装了请求中的用户信息

应用上下文

current_app:保存程序运行过程中的配置信息，加载的函数、变量、文件名等；用来记录项目日志，因为生命周期最长

区别

current_app随着程序的结束而结束

其它三个在请求结束后自动销毁

扩展包

Flask_script:在终端以命令的形式启动项目，必须使用runserver，可以自定义ip和port

模板

模板的本质是包含响应数据的文件，不是特指html格式文件；用来接收视图返回的响应数据，渲染响应数据，模块化功能，解耦合，让更专业的事情，交给更专业的模块去做。

模板的调用：render_template函数

基本语法：
变量：{{ }}
语句：{% if 表达式%}
{%endif%}