

Flask框架学习第一天

Flask框架的基本认识

2010年诞生、python语言实现的轻量、简洁、扩展性强的web框架；原生不支持数据库的操作；

核心：werkzeug(封装了请求和响应，编码，数据的安全认证)和Jinja2(模板)，渲染数据

环境的配置和安装

使用虚拟环境，项目有独立的python解释器，有独立的依赖文件，彼此互不影响；

创建虚拟环境：
mkvirtualenv -p python3 虚拟环境名称

进入虚拟环境：
workon Tab键用来查看当前系统中所有的虚拟环境

退出虚拟环境：
deactivate 虚拟环境名称

移除虚拟环境：
rmvirtualenv 虚拟环境名称

依赖包

当前环境运行项目需要的依赖文件，查看当前环境所有的依赖文件,pip list

安装依赖文件：
pip install -r requirements.txt

生成依赖文件：
pip freeze > requirements.txt

视图

基本程序的实现：

1、__name__参数的作用，确定程序所在的位置，因为Flask会默认创建静态文件夹的路由，如果传入标准模块名，会导致static文件夹找不到；但是不影响视图函数的访问；

2、装饰器路由必须传入string形式的路由的规则rule，可以指定请求方法
methods=['GET','POST','PUT','DELETE']

3、视图函数不允许重名，url可以重复；

4、app.run方法，可以开启调试模式，debug=True只能在开发环境下使用；可以指定host、port端口

重定向：
redirect函数实现页面重定向；当项目文件或目录发生改变，比如活动页面结束可以重定向到新的活动页面；