

# 커머스 앱 - 상단 메뉴 영역 개발하기

## 7 Gnb 개발 - Data Layer

## 1. Menu 정의

7.  
Gnb 개발 -  
Data Layer

### data\_layer

Dto

Data\_source

Repository\_impl

### domain\_layer

Model

Usecase

Repository

### presentation\_layer

Bloc

View

## 1. Menu 정의

**data\_layer**

Dto

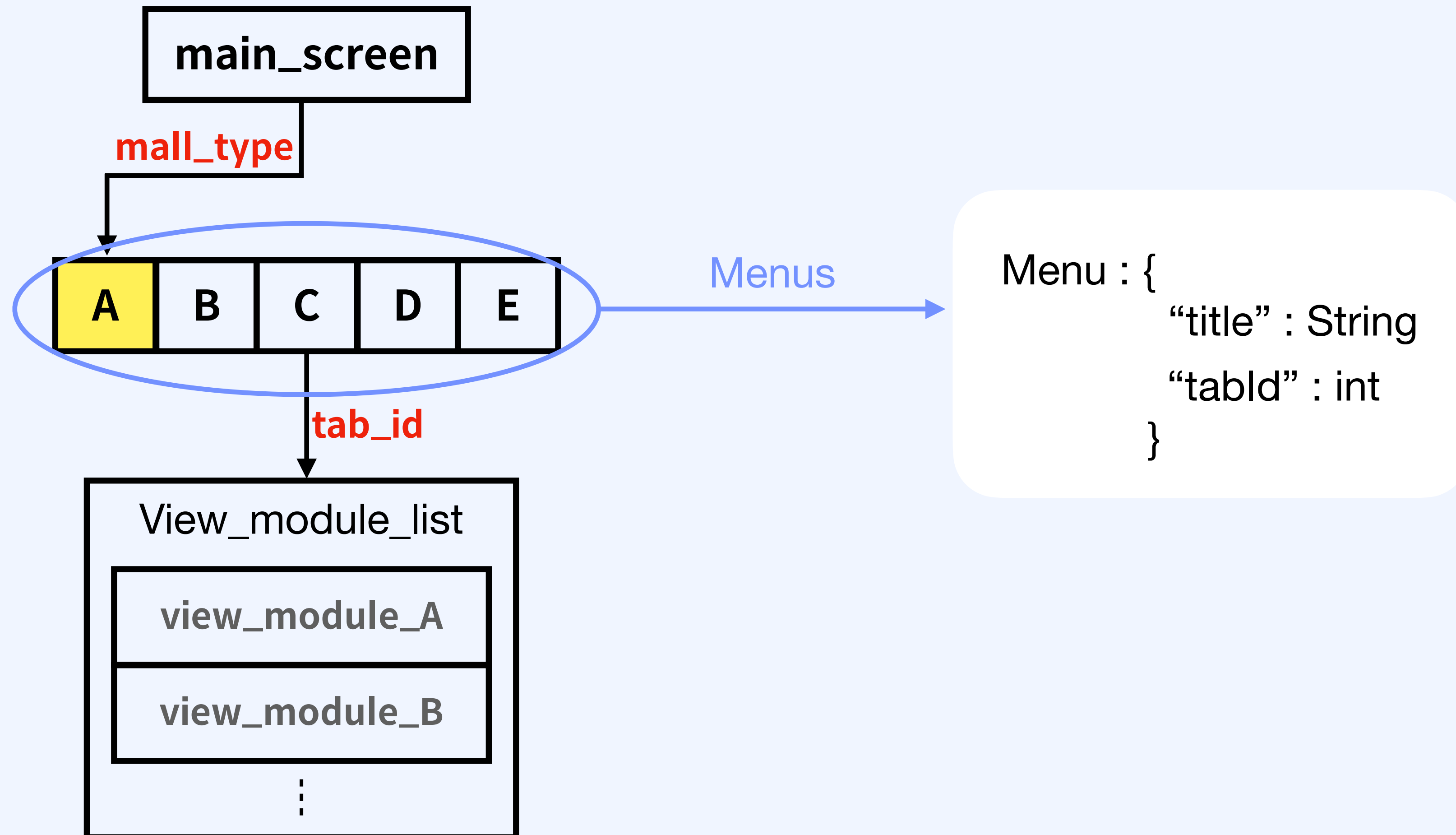
Data\_source

Repository\_impl

### DTO(Data Transfer Object) 란?

계층간 데이터 교환을 하기 위한 객체  
비즈니스 로직을 가지지 않는 순수한 객체를 의미한다.

## 1. Menu 정의

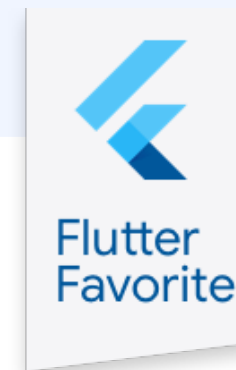


## 2. Freezed



Freezed (ver 2.4.1 강의 기준)

<https://pub.dev/packages/freezed>



### 1. Annotation 기반 Code generation

```
@freezed
class ClassA with _$ClassA {
  const factory ClassA({
    int? a,
    String? b,
  }) = _ClassA;

  factory ClassA.fromJson(
    Map<String, dynamic> json,
  ) =>
    _$ClassAFromJson(json);
}
```

### 2. 생성자 및 속성 자동 생성

```
final classA = ClassA(a: 0, b: 'test_a');
print(classA.a);
print(classA.b);
```

### 3. 객체를 cloning 해주는 copyWith method 제공

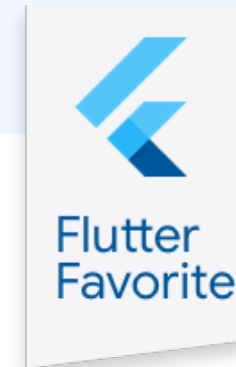
```
final classB = classA.copyWith(a: 1, b: 'test_b');
```

## 2. Freezed



Freezed (ver 2.4.1 강의 기준)

<https://pub.dev/packages/freezed>



```
flutter pub add freezed_annotation
```

```
flutter pub add json_annotation
```

```
flutter pub add --dev freezed
```

```
flutter pub add --dev build_runner
```

```
flutter pub add --dev json_serializable
```

### 3. API 통신

**data\_layer**

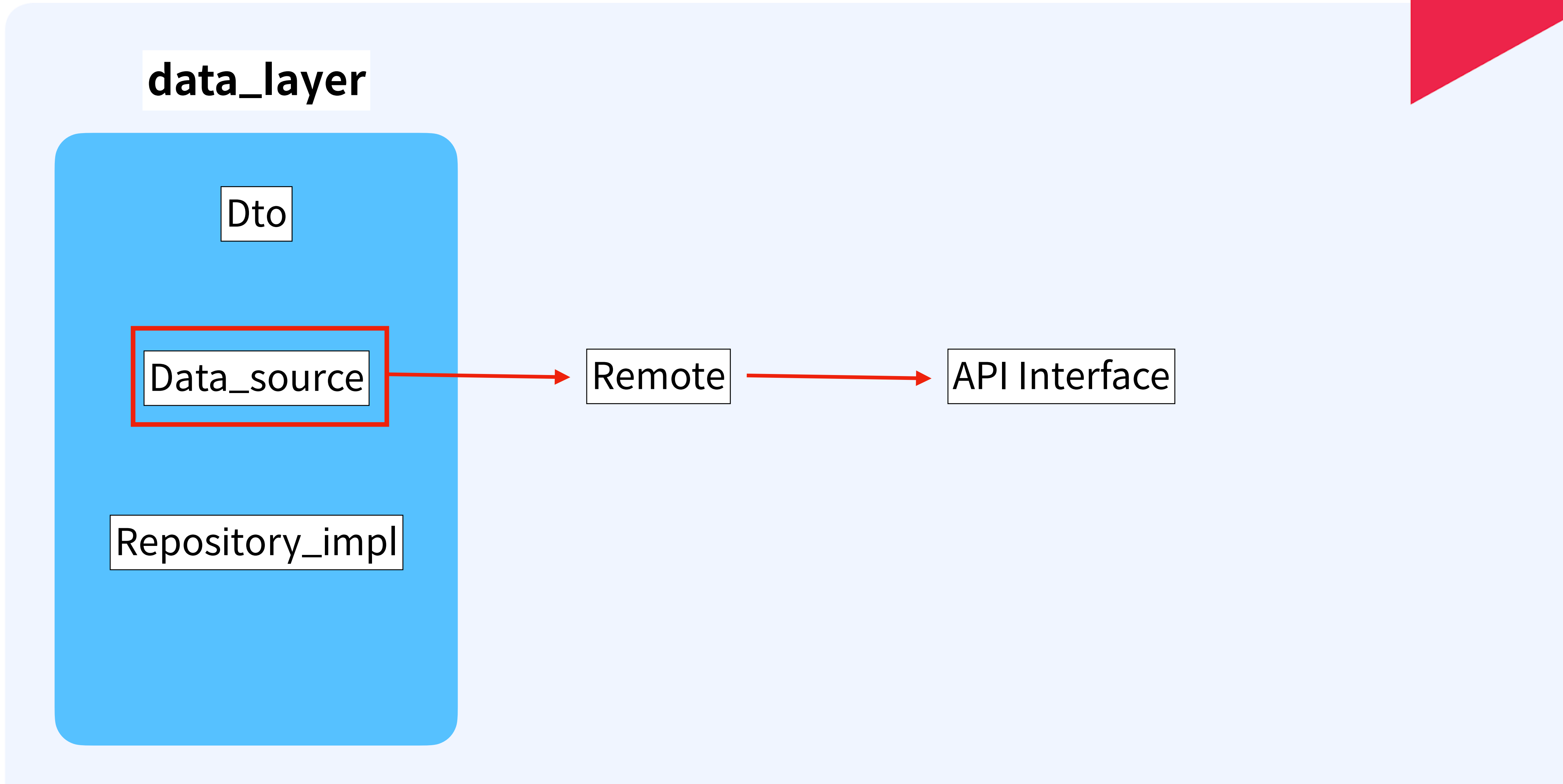
Dto

Data\_source

Repository\_impl

Remote

API Interface



## 4. network관련 패키지 (Retrofit)



Retrofit (ver 4.0.1 강의 기준)

<https://pub.dev/packages/retrofit>

```
flutter pub add retrofit
```

```
flutter pub add -dev retrofit_generator
```

7.

Gnb 개발 -  
Data Layer



## 4. network관련 패키지 (Dio)



Dio (ver 5.3.0 강의 기준)

<https://pub.dev/packages/dio>

```
flutter pub add dio
```

7.

Gnb 개발 -  
Data Layer



Let's start coding!