**湖南信息职业技术学院 2021 届学生毕业设计任务书**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名 | 董贵琰 | | | 学 号 | 201815320306 | | 专业 | 移动互联应用技术 | | 班级 | | 移动1803 |
| 毕业设计题目 | | | | 图书管理系统的设计与实现 | | | | | | | | |
| 课题类型[1] | | | 产品设计类 | | | 课题来源[2] | 社会实际 | | | | | |
| 毕业设计时间 | | | 2020.09——2020.11 | | | | | | 指导老师 | | 闵慧 | |
| 课题简介 | | 1.课题说明  随着我国经济水平的提高，各学校的发展越来越快，由于学校的规模不断扩大，图书借阅信息的管理也越来越多，管理难度越来越大，原有的管理方式已经不能满足管理者的需要，迫切需要一种新的手段来进行对学校图书借阅信息进行管理。一套方便、计算机化的图书管理系统将管理员从繁琐、低效的传统手工管理方式中解脱出来，并最终实现学校图书借阅管理的全面自动化，使用图书管理系统可以规范对图书借阅的管理，提高工作效率。  2.课题目标  本课题是图书管理系统设计与实现，系统需要实现三个角色：系统管理员、图书管理员和学生。系统管理员角色的功能包含管理员管理、操作日志和图书流动记录；图书管理员角色的功能包含用户管理、图书管理、借阅管理和个人主页功能；学生角色功能包含：首页、还书和借书记录功能。  通过该系统的实现，提高学生运用Thymeleaf技术、JAVA语言、SpringBoot框架技术、MySQL数据库和CSS样式来解决实际问题的能力，同时提高学生对专业知识的深入理解，加深专业技能的培训，提高学生的创新思维能力，培养学生运用所学的知识，解决实际问题的能力。 | | | | | | | | | | |
| 课题任务  要求 | | 1.任务要求  本次课题需要设计与实现一个图书管理系统，系统有三种角色，系统管理员、图书管理员和学生，系统拥有如下功能：  （1）登录界面：由于是学校的图书管理系统，所以只有特定的图书管理人员才能登陆；  （2）系统管理员角色功能主要包括：  1、管理员管理：用户需在此功能进行添加信息才能登录本系统；  2、操作日志：系统管理员在其中可以查看所有人员的登录退出信息；  3、图书流动记录：系统管理员可以查看图书流动记录信息。  （3）图书管理员角色功能主要包括：  1、图书管理：图书管理员可以新增、修改、删除图书种类，还能新增、修改、删除、借书和查看图书信息；  2、借阅管理：图书管理员可以查看学生的借书记录和借书申请；  3、用户管理：学校的学院、班级还有学生信息需要在此功能添加修改，只有显示在校学生才能在下面的各个页面操作该学生的借阅信息；  4、个人主页：图书管理员可以还书、查看还书记录和修改密码。  （4）学生角色功能主要包括：  1、首页：图书列表；  2、还书：学生可以在这里还自己看完的书籍；  3、借书记录：学生可以在这里查看自己的借书记录。  系统需要使用如下技术实现：  （1）Thymeleaf技术  （2）JAVA技术  （3 SpringBoot框架技术  （4）MySQL技术  数据库需要使用MySQL数据库。  开发环境需要使用如下环境：  MySQL5.5、Eclipse4.12.0、Maven3.6.3、JDK8.0  2.要求提交的成果包括图书管理系统（项目代码和数据库文件）、毕业设计成果，提交的毕业设计成果应该达到以下要求：  （1）要求开发的系统操作方便，容易上手。 | | | | | | | | | | |
|  | | （2）要求设计的过程能够体现自己的专业能力，使用的技术覆盖专业关键技术和应用新技术。  （3）软件设计和开发的过程遵循软件工程的基本流程，主要包括：课题分析、产品设计、程序编码、测试等流程。  （4）毕业设计成果中的文字、图表符合软件工程规范，格式正确，符合学院的各项要求。 | | | | | | | | | | |
| 实施步骤及时间安排 | | （1）2020.09.03～2020.09.09 到各个学校图书馆进行现场调查，将调查结果编撰成调查文档；  （2）2020.09.10～2020.09.12 对调查文档做出可行性的分析，分析出适合学校的图书管理系统；  （3）2020.09.13～2020.09.28 进行系统整体构架，构建出页面布局的基本模版；  （4）2020.09.29～2020.10.19 完善项目基本模块，编写出毕业设计成果文档初稿；  （5）2020.10.20～2020.11.03 对最终的系统、成果文档做修改整理；  （6）2020.11.04～2020.11.09 完成最后的毕业设计答辩。 | | | | | | | | | | |
| 作品要求 | | 1.作品表现形式：软件  2.具体要求：  （1）功能需求  本次课题需要设计和实现一个图书管理系统，系统有三种角色，系统管理员、图书管理员和学生，其中系统管理员拥有如下功能：系统管理员功能包含：管理员管理、操作日志和图书流动记录；图书管理员功能包含：用户管理、图书管理、借阅管理和个人主页功能；学生角色功能包含：还书和借书记录功能。  （2）性能要求  实用性：在进行系统设计时，应充分考虑系统的实用性。根据不同需要来完成实在的功能，同时还考虑到需求的潜在发展。  易用性:在进行系统设计时，要从用户的角度出发设计简单易用的系统。  易维护性:要考虑到用户在使用本系统时能够进行简单的系统维护。  可扩展性:考虑到系统今后的升级，软硬件要采用标准化结构，符合规范，使系统能够将来易于扩充。  安全性:使用MySQL数据库本身具有的安全机制，是数据具有较强的可靠性。  （3）界面要求  系统的风格需要整体让人感觉舒适，页面的配色方案的风格需要统一。  （4）文档及源代码要求  文档思路清晰，代码能够在关键位置留下注释。 | | | | | | | | | | |
| 主要参考文献[3] | | [1]陈超. 高校智慧图书馆采编管理模式的构建[J]. 四川图书馆学报, 2015(03):25-27.  [2]孙磊. 医院图书管理系统的应用及实现[J]. 自动化与仪器仪表,2017(7):217-218.   1. 张嘉逸. 公共图书馆管理系统的设计与开发[D]. 苏州大学,2016. 2. 陈凌云. 探究图书馆图书管理系统的设计与实现实践应用[J]. 中文信息,2016,000(009):16. 3. 孙微微. 浅析图书馆图书管理系统的设计[J]. 决策与信息旬刊,2016,000(008):239. 4. 杨传崎. 校园图书馆自助借还系统的设计与实现[D]. 东北师范大学,2016. 5. 刘力嘉. 图书借阅信息检索设计与实现[D]. 吉林大学,2016. 6. 晋征. 论基于网络数据库的图书馆管理系统安全性研究与实现[J]. 网络安全技术与应用，2015(3):27-29. 7. 黄富就. 基于微信的高校图书管理系统的设计与实现[D]. 广州:华南理工大学,2015.   [10]郑世竹. RFID图书管理系统中图书定位排架方式研究[J]. 办公室业务,2016,000(005):191-191.  [11] 于童. 基于Java的资料室图书管理系统的研究与实现[J]. 科技风(16):50-50.  [12] 王丹,孙晓宇,杨路斌,高胜严. 基于SpringBoot的软件统计分析系统设计与实现[J]. 软件工程,2019,22(03):40-42. | | | | | | | | | | |
| 专业教研室意见 | | 毕业设计课题目标明确，任务具体，步骤及时间安排合理，作品描述到位，参考了大量文献，同意作为毕业设计任务。  教研室主任：IMG_256 2020年 9月 30日 | | | | | | | | | | |
| 所在院部  意见 | | 同意此课题作为毕业设计任务！  院部负责人： 2020 年 10月 05日 | | | | | | | | | | |

备注：[1] 课题类型：产品设计类、工艺设计类、方案设计类等。

[2] 课题来源：教学科研、生产实际、社会实际、模拟等。

[3] 期刊文献：编号 作者.题名[J].刊名，年，卷(期):起止页码.

图书文献：编号 著者.书名[M].出版地：出版社，出版年：起止页码.