

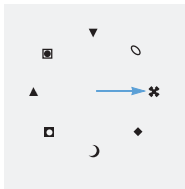
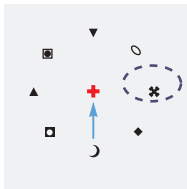
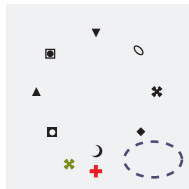
+ 凝视点  
 ✖ 第二次扫视目标的线索识别  
 ○ 感受野

## A 扫视将与任务相关的符号带入感受野

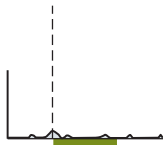
提示

第一次扫视

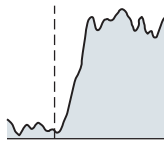
第二次扫视



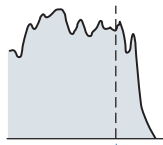
50 尖峰数/秒



提示



第一次扫视



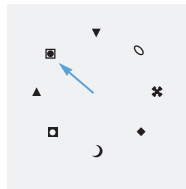
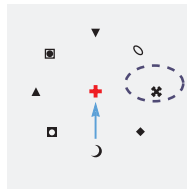
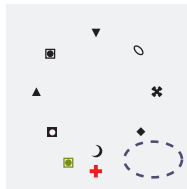
第二次扫视

## B 扫视将与任务无关的符号带入感受野

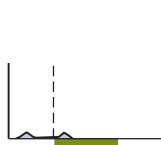
提示

第一次扫视

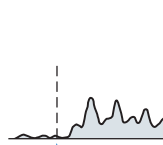
第二次扫视



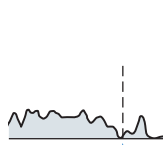
50 尖峰数/秒



提示



第一次扫视



第二次扫视

200 毫秒