

JavaScript 과제

[문제7] Javascript를 이용해서 계산기를 만드시오

<input type="text"/>	<div>선택하세요 + - * /</div>	<input type="text"/>	<input type="button" value="계산하기"/>
----------------------	--	----------------------	-------------------------------------

[처리조건]

고전이벤트 모델을 사용하고 switch제어문을 이용해서 완성하시오

[결과화면]

<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="*"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="button" value="계산하기"/>
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	-------------------------------------

결과:20

[문제8] 주어진 Javascript 코드를 수정해서 이벤트를 완성하시오

[처리조건]

1. 고전이벤트 모델과 표준 이벤트 모델을 사용해서 완성하시오
2. 이벤트 버튼을 클릭하면 파란색의 "Test"로 바꾸시오.

[결과화면]

