1. 行内元素和块状元素分别有什么？区别是什么？

块级元素 div ul/li ol/li h p dl/dt/dd hr

1. 天生自带属性display: block
2. 独占一行；
3. 排列方式: 从上到下垂直排列
4. 可以设置宽高以及盒子模型的其他属性(width/height/margin/padding/border)属性
5. 如果块级元素不设置宽高，宽度会继承他父级元素的宽度，高度是本身内容的高度

行内元素 a b/strong img span em/i br

1. 天生自带属性display: inline
2. 不独占一行;
3. 排列方式: 从左到右依次排列，超出父级元素的大小会自动折行
4. 设置宽度属性不起作用，宽高是本身内容的大小；要宽度起作用就需要转化为具有块级元素的特征 display:block
5. 设置内外边距的左右起作用，但是上下不起作用 display:block；
6. 如果行内元素不设置宽高，宽高是本身内容的大小;
7. 先按季节分类，再按颜色分类。
8. html5 你用过哪些？

div span 用来划分结构   
img 插入图片   
a 链接跳转标签   
ul li 无序列表   
ol li 有序列表   
h1- h6 标题标签   
p 文字段落标签   
strong / b 加粗标签   
i / em 斜体标签

**html5新增标签：**

### canvas

|  |  |
| --- | --- |
| **标签** | **描述** |
| <canvas> | 标签定义图形，比如图表和其他图像。该标签基于 JavaScript 的绘图 API |

### 多媒体

|  |  |
| --- | --- |
| **标签** | **描述** |
| <audio> | 定义音频内容 |
| <video> | 定义视频（video 或者 movie） |
| <source> | 定义多媒体资源 <video> 和 <audio> |
| <embed> | 定义嵌入的内容，比如插件。 |
| <track> | 为诸如 <video> 和 <audio> 元素之类的媒介规定外部文本轨道。 |

### 

### 表单

|  |  |
| --- | --- |
| **标签** | **描述** |
| <datalist> | 定义选项列表。请与 input 元素配合使用该元素，来定义 input 可能的值。 |
| <keygen> | 规定用于表单的密钥对生成器字段。 |
| <output> | 定义不同类型的输出，比如脚本的输出。 |

### 语义和结构

HTML5提供了新的元素来创建更好的页面结构：

|  |  |
| --- | --- |
| **标签** | **描述** |
| <article> | 定义页面的侧边栏内容 |
| <aside> | 定义页面内容之外的内容。 |
| <bdi> | 允许您设置一段文本，使其脱离其父元素的文本方向设置。 |
| <command> | 定义命令按钮，比如单选按钮、复选框或按钮 |
| <details> | 用于描述文档或文档某个部分的细节 |
| <dialog> | 定义对话框，比如提示框 |
| <summary> | 标签包含 details 元素的标题 |
| <figure> | 规定独立的流内容（图像、图表、照片、代码等等）。 |
| <figcaption> | 定义 <figure> 元素的标题 |
| <footer> | 定义 section 或 document 的页脚。 |
| <header> | 定义了文档的头部区域 |
| <mark> | 定义带有记号的文本。 |
| <meter> | 定义度量衡。仅用于已知最大和最小值的度量。 |
| <nav> | 定义运行中的进度（进程）。 |
| <progress> | 定义任何类型的任务的进度。 |
| <ruby> | 定义 ruby 注释（中文注音或字符）。 |
| <rt> | 定义字符（中文注音或字符）的解释或发音。 |
| <rp> | 在 ruby 注释中使用，定义不支持 ruby 元素的浏览器所显示的内容。 |
| <section> | 定义文档中的节（section、区段）。 |
| <time> | 定义日期或时间。 |
| <wbr> | 规定在文本中的何处适合添加换行符。 |

1. 判断css优先级？

https://www.sojson.com/operation/css.html

6、img标签的alt和title属性有什么异同

相同之处是都可以提示相应的图片信息。不同之处是，alt的信息只有在图片加载失败后才显示，相当于替换加载失败的图片；而title的内容是在图片正常加载显示的情况下，鼠标悬停在图片上时才会显示，鼠标移开后title信息就会消失。

7、页面图片加载过多，一般如何处理？

方案一：将图片服务和应用服务分离(从架构师的角度思考)，对于服务器来说,图片始终是最消耗系统资源的,如果将图片服务和应用服务放在同一服务器的话，应用服务器很容易会因为图片的高I/O负载而崩溃,所以当网站存在大量的图片读写操作时，建议使用图片服务器。

方案二：压缩方案

我们可以借助一些第三方软件来进行压缩,比如https://tinypng.com/,压缩后分辨率不变,肉眼看不失真。

方案三：图片懒加载

像淘宝或者京东这样的APP页面上有很多图片,当我们滑到下一屏时下一屏的图片才会加载,这就采用了图片懒加载的方式。图片懒加载，简单来说就是在页面渲染过程中，图片不会一次性全部加载,会在需要的时候加载,比如当滚动条滚动到某一个位置时触发事件加载图片。

方案四:css Sprites

当网站或者APP有大量小icon，如果上传到图片服务器比如CDN, 要加载所有这些小icon将增加大量请求,而CDN是按流量收费的,这无疑将增加很多成本。CSS Sprites 技术，就是将这些小icon合并成一张图片，只需要加载一次，每次通过background-position来控制显示icon，这样就可以节约大量请求，节约成本。

8、css中display：none，和visibility：hidden区别。

Display:none，对象隐藏后不占任何空间；visibility:hidden，对象隐藏后，还会占有相应的空间大小。