System Programming (Assignment3-2)

과 시스템프로그래밍실습 목 담당교수 이기훈 교수님 학 과 컴퓨터공학과 학 번 2010720149 명 성 이동현 날 짜 2016. 05. 13 (금)

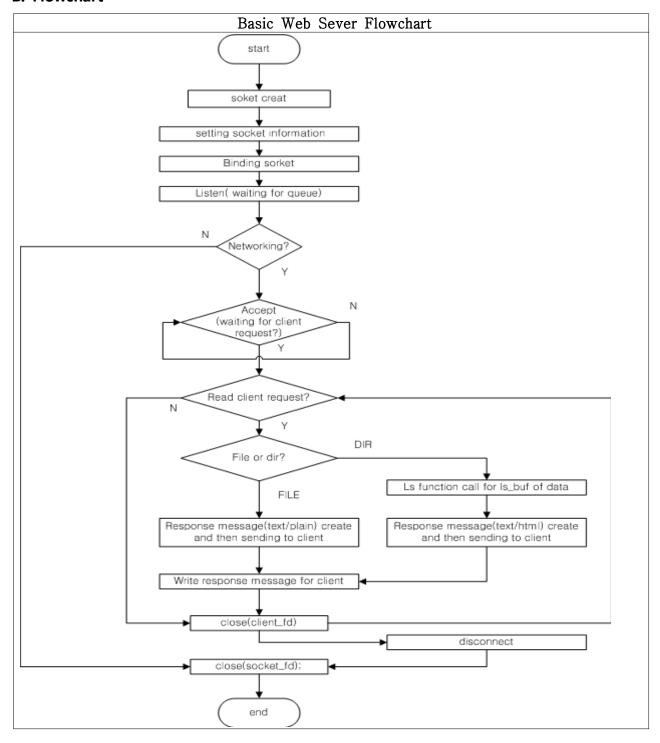


A. Introduction

♣ Basic Web Sever ♣

이번 과제는 소켓 프로그래밍을 통해 네트워크 상에서 데이터 교환을 가능하게 해주는 소켓 통신을 구현하는 것으로, 이전 과제에 구현했던 html_ls를 이어서 소켓 서버를 구축하여 사용자가 웹브라우저에 접속하여 서버로부터 받은 데이터를 웹브라우저에서 실행 결과를 확인하는 과제이다.

B. Flowchart



C. Pseudo code

```
Basic Web Sever Pseudo code
int main(){
  initializing buf, arv
   socket_fd <- socket(PF_INET, SOCK_STREAM, 0)</pre>
   bbzero((char*)&server_addr, sizeof(server_addr));
   server_addr.sin_family <- AF_INET;</pre>
   server_addr.sin_addr.s_addr <- htonl(INADDR_ANY);</pre>
   server_addr.sin_port <- htons(PORTNO);</pre>
   setsockopt(socket_fd, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &opt, sizeof(opt));
   bind(socket_fd, (struct sockaddr*)&server_addr, sizeof(server_addr));
   listen(socket_fd, 10);
   while(1){
         initializing buf, response, argy
         len <- sizeofI(client_addr)</pre>
         client_fd <- accept(socket_fd, (struct sockaddr*)&client_addr, &len);</pre>
         while(len_out <- read(client_fd, buf, BUFFSIZE)>0){
              argc < -2;
              Dflag, Fflag <-0;
              if(Dflag==1)
                ls(argc, argv, ls_buf);
                strcpy(response, "HTTP/1.1 200 OK\r\nAccept-Ranges: bytes\r\nConnection:
close\r\n");
                strcat(response, "Content-Length: 100000\r\n");
                strcat(response, "Content-Type: text/html\r\n");
                strcat(response, "\r\n");
                strcat(response, ls_buf);
              else if(Fflag = 1)
                strcpy(response, "HTTP/1.1 200 OK\r\nAccept-Ranges: bytes\r\nConnection:
close\r\n");
                strcat(response, "Content-Length: 100000\r\n");
                strcat(response, "Content-Type: text/plain\r\n");
                strcat(response, "\r\n");
                strcat(response, ls_buf);
              write(client_fd, response, 100000);
              initializing buf, response
         close(client_fd);
   }
   allocation delete for argy
   close(socket_fd);
```

D. Reference

- 강의자료 ' 2016-1_SPLab_09_Basic+Server_ls
- 강의자료 ' 2016-1_SPLab_09_Basic+Server_ls_v3

E. Conclusion

♣ 조건 ♣	Makefile			
a, I 옵션을 모두 적용한 결과를 출력				
default directory: web_server가 실행된 폴더				
// 실행 위치가 /home/user/sp인 경우	s.c × Makefile ×			
// http://128.134.52.61:1111로 접속 시,	web_server: ls.c			
/home/user/sp의 ls -al의 결과 출력	gcc ls.c -o web_server			
// http://128.134.52.61:1111로 접속 시,				
/home/user/sp/temp의 ls -al의 결과 출력				
My port number	My shell			
40051	지역(F) 전설(F) 보기(M) 도구(T) 전(B) 장(M) 도움임(H) 다 그 나는 지수는 보기(M) 도구(T) 전(B) 장(M) 도움임(H) 다 그 나는 지수는 지수는 지수는 지수는 지수는 지수는 지수는 지수는 지수는 지수			

♣ 결과 화면 1 ♣

← → X

128.134.52.61:40051

Is -al /home/2010720149

Directory path: /home/2010720149

total: 136

Name	Permission	Link	Owner	Group	Size	Last Modified
4	drwx	4	2010720149	splab_students	4096	5 13 00:36
	drwxr-xr-x	93	2010720149	splab_students	4096	4 23 03:50
bash history	-rw	1	2010720149	splab_students	7804	5 13 00:36
bash logout	-rw-rr	1	2010720149	splab_students	220	3 29 03:02
.bashrc	-rw-rr	1	2010720149	splab_students	3486	3 29 03:02
.cache	drwx	2	2010720149	splab_students	4096	5 10 19:42
client.c	-rw-rr	1	2010720149	splab_students	997	5 8 19:56
folder	drwx	2	2010720149	splab_students	4096	5 11 04:20
html ls.html	-rw	1	2010720149	splab_students	0	5 13 00:39
ls.c	-rw-rr	1	2010720149	splab_students	45686	5 13 00:35
<u>Makefile</u>	-rw-rr	1	2010720149	splab_students	41	5 10 21:41
.profile	-rw-rr	1	2010720149	splab_students	675	3 29 03:02
web server	-rwx	1	2010720149	splab_students	43922	5 13 00:36

원격사버 주소의 나의 port(40051)을 주소창에 클라이언트가 요청했을 경우 서버에서 응답하는 Is -al의 화면 결과이다. default directory가 출력이 되었음을 확인 할 수 있다.

♣ 결과 화면 2 ♣



128.134.52.61:40051/folder

Is -al /home/2010720149/folder

Directory path: /home/2010720149/folder

total: 8

Name Permission		Link	Owner	Group	Size	Last Modified	
<u>.</u>	drwx	2	2010720149	splab_students	4096	5 11 04:20	
	drwx	4	2010720149	splab_students	4096	5 13 00:36	
hello.c	-rw	1	2010720149	splab_students	0	5 11 03:00	

위 조건처럼 default directory 에서 /folder를 주소창에 추가 입력하여 클라이언트가 요청을 할 경우 default diretory내의 folder의 ls -al 결과를 보여주는 것이다.

i 128.134.52.61:40051/home

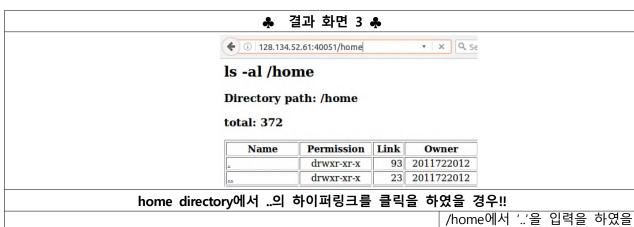
ls -al /home

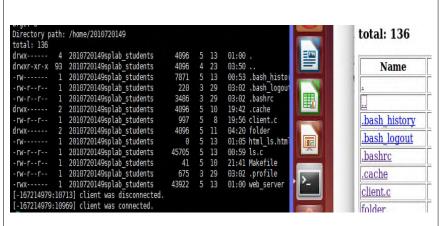
Directory path: /home

total: 372

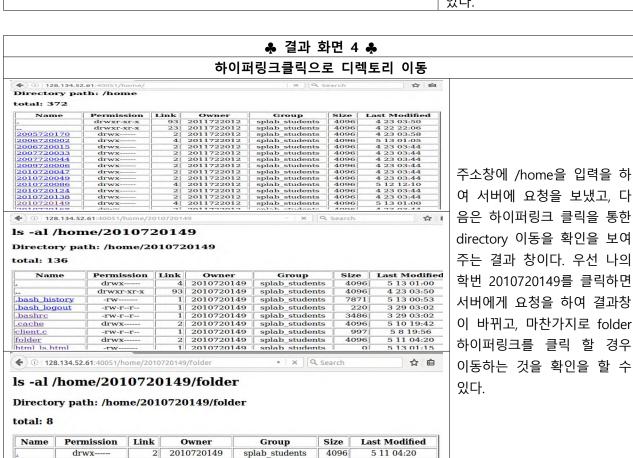
Name	Permission	Link	Owner	Group	Size	Last Modifie
2	drwxr-xr-x	93	2011722012	splab_students	4096	4 23 03:50
	drwxr-xr-x	23	2011722012	splab_students	4096	4 22 22:06
2005720170	drwx	2	2011722012	splab_students	4096	4 23 03:58
2006720002	drwx	4	2011722012	splab_students	4096	5 13 00:54
2006720015	drwx	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44
2007720033	drwx	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44
2007720044	drwx	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44
2009720006	drwx	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44
2010720047	drwx	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44
2010720049	drwx	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44
2010720086	drwx	4	2011722012	splab students	4096	5 12 12:10
2010720124	drwy	2	2011722012	splab students	4096	4 23 03:44

이 주소창 입력은 상대패스를 통한 접근을 한 것으로 /home 으로 출력이 됨을 확인 할 수 있다.





/home에서 '..'을 입력을 하였을 경우 디렉토리 이동 불가하다. 옆 캡쳐는 위에 /home을 터미널 출력한 결과인데, '..'을 클릭하였을 경우, 클라이언트 요청에 따른 서버가 reponse를 해주지 않는 것을 확인 할 수있다. 상위 디렉토리의 내용물을 알 수 없으므로 서버에서 응답 자체가 불가능함을 알 수 있다.



splab_students

splab_students

4096

0

5 13 01:00

5 11 03:00

drwx-

-rw--

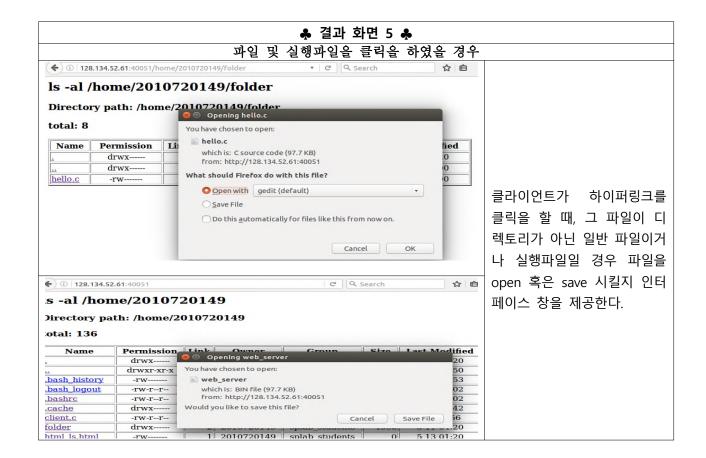
hello.c

4

1

2010720149

2010720149



♣ 고찰 ♣

이번 과제는 이전 과제 html_ls를 구현한 것을 소켓 프로그래밍을 이용하여 소켓 통신 객체로 네트워크 상에서 데이터를 교환을 가능하게 하는 프로그램을 구현을 하는 것이다. 서버와 클라이언트간의 통신 알고리즘을 이해를 하여, 프로그램에 구현이 큰 도움이 되었고, 소켓 생성 및 연결 등 시스템 콜 함수와 기본 설정에 대해서는 강의자료에 자세히 설명이 되었기 때문에 생소하지만, 구현을 할 수 있었다. shell 원격 서버를 이용하여, 나의 포트 40051에 접속하여 내가 서버를 구현을 하여 나의 웹상에서 요청에 따른 Is 결과물이 출력되는 것이 다소 신기하기도 하였다. 살아오면서 자주 인터넷을 사용하였지만, 이전에 데이터통신시간에 배운 서버와 클라이언트사이에 연결을 직접 구현을 하게 되니, 좀 더 폭 넓은 서버 통신을 이해하기 좋았다. 아무래도 서버와 클라이언트 통신이기 때문에 request message와 response message가 매우 중요했다. 그 중에서 서버를 구현을 했기 때문에 후자의 message의 구현을 매우 주의를 해야했는데, 반드시 HTTP version, Server response code와 Content-Type field는 포함을 시켜주지 않으면 올바른 통신을 할 수 가 없었다. response message를 write를 할 때 이어서 개행과 함께 데이터를 함께 전송하는 방식이기 때문이다. message가 별거 아니라고 생각하면 제데로된 통신을 확인을 할 수 없기 때문에 http response format을 확인 할 필요가 있었다. 즉, 서버와 클라이언트 통신에 있어서 status line과 header line은 꼭 필요하다고 생각을 했다. 그리고 프로그램 구현 과정 중에 파일과 디렉토리 하이퍼링크 클릭에 따른 서로 다른 결과가 생성이 되어야하는데, 파일은 그 파일을 열어 저장할 것인지 오픈할 것인지 인터페이스 요구이거나 디렉토리는 path를 이동하여 해당 디렉토리의 ls결과를 확인 할 수 있도록하여야 한다. 여기서 중요한 것은 위에 언급 했던 content-type field(data format)에 따라 다르게 취해주어야 한다. 즉, text/html일 경우는 해당 html 코드를 뜻을 하며, text/plain일 경우 그 이외의 일반 파일임을 가리킨다. 따라서 이 경우 두 가지의 경우의 수에 맞게 처리를 해주어야 프로그램 구현을 할 수 있었다. 그리고 리눅스 가상머신 내의 파이어폭스 말고 익스플로어나 구글 크롬에 서버를 요청시 클라이언트 요청에 따른 서버 응답이 느려 확인 하기가 어려웠다. 나의 컴퓨터가 문제인지, 어떤지는 정확히는 알지 못하지만 리눅스 내에서는 잘 되었는데,

이번 과제를 수행함으로써 여태 배웠던 데이터 통신에 대해서 폭 넓은 개념 이해를 할 수 있었고, 다음 과제 여러 client의 요청에 따른 서버의 응답을 구현을 하게 될 것인데, 큰 흥미가 생겼다.

이 부분을 한번 확인 해봐야 할 것 같다.