



## 프로젝트 소개

EduLab은 현 실험실 안전 교육 시스템에 흥미를 느끼지 못하는 학생들에게 몰입감을 주면서 안전 교육에 대한 학생들의 어려움과 부담감을 줄일 수 있는 VR 실험실 안전 교육 시스템입니다.

담당 윤종영 교수님

## 팀원

20143033 김동현

20143058 문석현

20143045 김재원

20143077 양성원

20153217 이형우

## 개발 내용 및 주요 기능

## ○ Unity 엔진을 이용한 클라이언트 및 UI 개발

게임 엔진인 Unity를 활용하여, Oculus Go 기기를 활용하여 프로그램을 실행 할 수 있도록 개발을 진행하였습니다.

## ○ DB를 활용한 사용자 데이터 저장기능

사용자 별로 학습을 원하는 과목이 각기 다르고 진행도, 점수 및 수강 여부 유무의 체크가 필요함에 따라 로그인 시스템 및 DB를 활용하여 각 사용자의 로그인 데이터를 저장할 수 있도록 하였습니다.

## ○ 질문 관련 선택지 및 시나리오 개발

각 과목별로 다른 장소를 구현하여 사용자는 시나리오에 따라 학습을 진행하게됩니다. 이후 진행된 교육에 따라 퀴즈를 풀도록 하여 이후 점수에 반영 할 수 있도록 하였습니다.

## 교육 진행 절차



## 기대효과



효과적인 교육



교육 흥미 향상



사고 발생률 감소