

프로젝트 소개

담당

윤종영 교수님

팀원

20143033 김동현

20143058 문석현

20143045 김재원

20143077 양성원

20153217 이형우



VR(Virtual Reality, 가상 현실) 기술은 게임 및 엔터테인먼트 뿐만 아니라 교육 분야의 혁신 기술로 떠오르고 있습니다.

본 프로젝트에서는 VR의 이러한 특징점을 활용하여 눈으로 보고 귀로 들으며 가상 현실 내에서 직접 체험함으로써 안전 교육의 중요성과 필요성을 더욱 강조하고, 또한 현 실험실 안전 교육 시스템에 흥미를 느끼지 못하는 학생들에게 몰입감을 주면서 안전 교육에 대한 학생들의 어려움과 부담감을 줄일 수 있는 VR 실험실 안전 교육 시스템을 개발합니다.

시스템 구조



개발 내용

- **Unity** 엔진을 이용한 클라이언트 및 **UI** 개발
- **DB**를 활용한 사용자 데이터 저장기능
- 질문 관련 선택지 및 시나리오 개발

교육 진행 절차

로그인



교육 선택



교육 진행



퀴즈



기대효과

- 직접적인 체험을 통한 효율적인 교육
- **VR**을 이용한 교육의 흥미 향상
- 현실과 유사한 상황에서의 교육을 통한 사고율 감소