

# 김동인 경력기술서

이메일: dongin117@gmail.com

연락처: +82 10 7287 0616

- ✓ 프로젝트 오너(PO)로써 다양한 포지션 및 프로젝트 경험
- ✓ 서비스에 대한 효율성 분석 및 사용자 경험 설계 가능(UX기획)
- ✓ 광고플랫폼, O2O, 마켓플랫폼, 등의 사업 운영 및 설계/구축 경험
- ✓ GA, Fb 등의 데이터 분석을 활용한 서비스 개선 가능

---

## 경력

### 두리번

개발팀 / 팀장

2019.8 - 현재 재직중

- APP/WEB 서비스 기획 / UIUX 기획디자인 및 사이트 구축

- "아이튜버 클래스" 교육플랫폼 관계형성SNS 신규 서비스 기획
- AR방송 서비스 "아이튜버 시스템" 프로그램 개발 기획
- ARVR 아바타서비스 "아이튜버 크리에이트" APP 서비스 기획
- 아이튜버 브랜드 사이트 기획/디자인/코딩 (개발자 부재라 템플릿이용하여 직접 구축)
- UX기반 애널리틱스 체계적 관리를 통한 웹로그 분석 및 SEO작업
- VR체험형 사이트 "동아사이언스" 웹사이트 구축

- 신규서비스 / 사업전략 기획 / 콘텐츠 기획 / 마케팅

- 두리번 아이튜버 서비스 제안서 작성
- 아이튜버 IR PITCH DECK(피치덱) 작성
- XR스튜디오 강사 및 크리에이터 위한 소개서 작성
- XR공간 확장 스튜디오 사업 전략 빌드업 전략
- XR스튜디오 상품전략 및 구성안 작성
- 유니티코리아 유나이트2020 XR웨бина 진행 및 마케팅
- AR엔진 캐릭터 활용한 유튜브/틱톡 콘텐츠 연계

---

### 파킹클라우드

기획팀 / 팀장

2017.11 - 2019.8

- O2O 주차 서비스 기획 운영

- 주차서비스 APP/WEB 서비스 기획 및 운영 관리
- 스마트 발렛 주차 경험 제공을 위한 신규서비스 설계
- 현대 제네시스 G카페이먼트 시스템 연동 기획
- 통합 주차 솔루션 IPMS 운영관리 및 안정화 기획
- 무인 키오스크 개선고도화 및 APP x Local 연계 서비스 고도화
- 시설관리 공단, 타임스퀘어 등의 B2B 사업 전략구상
- CS통합관제 시스템, 번호수정 Cloud 시스템, BackOffice 신규 구축

- 카셰어링, 발렛, 스트리트 노상주차 관리 등의 신규서비스 제안

● **신규서비스 / 사업전략 기획**

- Mobility 연계 사업(MaaS) 검토 및 신규 전략 수립
- 대구/대전 스마트 시티 관련 솔루션 및 프로세스 구축 제안
- 전기차 충전 도입 및 통합결제 시스템 구축방안
- 자동차 AVN 주차결제 서비스 제휴사업 진행
- 서비스별 사업추진전략 수립 및 파트별 KPI 수립/관리
- i PARKING Zone 기반 Mobility 서비스 시장조사 및 주요 트렌드 분석
- 자동결제 PAY 도입 및 할인권 오프라인 전략 제안

● **UIUX 디자인 기획 및 고객경험 설계**

- 아이파크 APP Wireflows 및 UserFlow 설계
- 어피니티 다이어그램 설계를 통한 킬러컨텐츠 수립
- 고객 경험분석을 위한 Customer Journey Map 작성
- 웹로그 분석을 위한 UX기반 모바일 애널리틱스GA 분석 및 Firebase 도입
- 트래킹 링크 및 타겟팅 광고를 위한 adbrix 연동
- 애자일 방식 린스타트업 프로젝트 도입 추진 및 프로토타입 도입

---

**앱디스코**

2014.8 - 2017.9

광고플랫폼본부 / 팀장

● **애드라페, 라페스크린 APP 운영 및 업데이트** 2014.8 - 2015.10

- 앱 다운로드 누적 800만 달성한 애드라페 플랫폼 총괄
- 라페스크린 쿠폰북 신규 서비스 구축 및 특허 전략
- 광고 데이터분석을 통해 UX상의 개선점 도출 및 개선
- 모바일 광고플랫폼 IP 및 솔루션 판매를 위한 전략 수립
- 모바일 쿠폰 마켓 오픈 및 멤버십 재설계
- 사용자 유형 별 개별 잠금화면 광고 송출 기능 고도화

● **신사업기획 / 신규서비스 런칭 (in 팀익스/케이센트)** 2015.10 - 2016.9

- SM, 소리바다, 오리온과의 합작 사업 타당성 검토 및 글로벌 전략
- 엔터테인먼트 신규 사업에 대한 브랜딩 기획, 투자제안
- 호남TV 미탕쇼 오디션 기획 및 사업응대
- 글램(CHAT) APP 사업전략 수립 및 브랜딩 전략
- VYRL APP 서비스 기획 (SM엔터 연예인의 공식 SNS)
- 에실드(ESSILD) 코스메틱 브랜딩 /사업기획 및 플랫폼 구축
- 스포테인먼트 워드플레이어 사업 빌딩
- TECH WEAR 제안 및 신규 사업 인큐베이팅
- SM 히어로즈 모바일게임 사업제안 및 사업전략 수립

● **바이럴 마케팅 전략 수립 및 제안 (in 라스트메이커)** 2016.9 - 2017.9

- 신사업 목표 / KPI 수립 및 엑셀러레이터수행
- 2017년도 경동제약 바이럴마케팅 제안/수주/PM
- 국대떡볶이/ 청춘핫도그 바이럴마케팅 총괄 운영
- 작심독서실 등의 가맹점 통합 마케팅 제휴 제안

- 프랜차이즈 사업전략 및 마케팅전략 수립
- 페이스북, SNS, 프로모션 바이럴 마케팅 운영 PM

---

## 브이더블유

2014.2 - 2014.7

전략기획본부 / 책임연구원

- YODO 그룹 웹사이트 및 ERP 통합구축
  - YODO 통합 구축 제안 전략 작성
  - 6개 계열사 사이트 통합 CRM 시스템 구축
  - 통합 사이트 메인 시안 UI설계
  - 스토리보드 및 와이어프레임 설계
- 이녹스 반응형 웹사이트 리뉴얼
  - 프로젝트 WBS 작성 및 리소스/인프라 관리
  - 외부 개발사 컨택 및 고객사 커뮤니케이션 관리
  - 반응형 웹사이트 UI 설계서 작성
  - IA 구조화 설계 프로젝트 제안 및 PM관리
  - 추가 개발건 메이드 (인사시스템, 제품 애니메이션)

---

## WEPLAYS

2013.4 - 2014.2

개발본부 / Founder(창업)

- 슈팅RPG Cross Hunter 모바일게임 IOS 런칭
  - 모바일게임회사 창업 / 애플앱스토어 유료부문 5위(롤플레이)
  - 모바일 사업 계획 / 프로모션 기획 / 마케팅 플랜 수립
  - 액션RPG형식의 모바일 게임기획, 레벨디자인, 게임스토리 창작
  - 캐릭터, 아이템 및 전반적인 게임인디자인 기획 및 스케치
  - 모션애니메이션, 티저 및 소개동영상 제작편집
  - XID파일을 이용한 UI 코딩, XCODE 개발 서포트, 맵 제작
  - 카드시스템 도입 및 인앱아이템 BM빌드

---

## 프리랜서

2011.5 - 2013.4

UX컨설팅TF / 서비스 운영 PL

- 롯데닷컴/백화점/면세점 전시카테고리 설계 2012.5 - 2013.4
  - 쇼핑몰 카테고리 재설계를 위한 UX분석 컨설팅
  - 닷컴, 면세점, 롯데몰의 상품 카테고리 통합 및 재설계
  - 경쟁사 쇼핑몰의 전체 카테고리 구분 리서치 및 사용자 분석
  - 사용자 분석 및 통계를 이용한 레이아웃별 상품 배치 전략 수립
  - 오픈마켓 표준 카테고리 정책 정의 작성
- T world 사이트 운영 PL 2011.5 - 2012.5

- SK T world 유선서비스·고객센터 운영 PL
- SK T world 사이트의 UX분석 및 통계를 이용한 통합 운영개선
- 유선서비스(브로드밴드) 및 고객센터 관리운영
- SK T world UKEY2.0 통합테스트 QA검수
- 크리티컬VOD, 이슈 정리 및 해결
- 경쟁사 메뉴 및 IA 분석 및 서비스운영 전략 수립

---

## Media4th

2009.9 - 2011.4

전략기획본부 / 대리

- 롯데카드 웹/앱 온라인 플랫폼 리뉴얼
  - 개인/법인/가맹점의 전체 UI통합개선 전략
  - IA 구조화 전략 기획 및 UI 기획서 작성
  - 롯데카드 온라인 통합 플랫폼 웹구축 PL
  - 롯데카드 모바일웹/앱 PM / 생활서비스 마케팅플랫폼 PM
- CJ헬로비전 TVing UIUX리뉴얼
  - TVing2.0 전략 수립 및 제안 컨설팅
  - 한국형 웹TV/VOD서비스를 포함한 N스크린 구현
  - CJ헬로비전 TVing 사이트 리뉴얼 제안 및 구축 PL
  - 채널편성표 UI개편 진행 및 타임라인 설계
  - IA 구조화 전략 기획 및 UI 기획서 작성
- 삼성 Kies2.0 App UX프로젝트
  - 갤럭시 시리즈 및 삼성스마트폰 관리 소프트웨어 'KIES' 설계 및 제작
  - KIES 2.0 음악·사진 카테고리 담당PL
  - 글로벌 로컬라이징을 위한 전략수립
  - 통합가이드 및 MMI화면설계
  - 기본 Interaction 및 UI 정책 기획
  - 어플리케이션 TASK FLOW 작성
- 넥슨 유럽 마비노기 플랫폼 제안/구축
  - 넥슨 유럽 마비노기 유럽 제안서 작성
  - 호기심을 자극하는 비주얼 티저사이트 구축
  - 티저 사이트 프로젝트매니저 역할
  - UI디자인 설계 및 스토리보드 작성
  - 인트로 화면설계 및 CBT 사이트 기획

---

## 세이커뮤니케이션즈

2009.2 - 2009.7

광고전략팀 / AE

- 고객사의 광고계획 및 홍보계획 수립
  - 미디어 광고 시장분석 및 제안 전략 수립

- 통합 미디어 광고 제안 전략 수립
- 지하철 TV광고 시놉시스 작성 및 전략
- TV/CF 광고제안을 위한 제안서 작성
- 웹사이트 광고 전략기획 수립

---

학력	<b>동의대학교</b>	2000.3 - 2008.2
	멀티미디어공학과 / (부전공) 영화영상공학과	
	<b>해광고등학교</b>	1997.3 - 2000.2

---

수상 및 기타	<b>IT Patent Application 특허</b>	2014.11
	휴대용 단말기를 이용한 광고 콘텐츠 제공 방법 에 대한 특허 출원 / 특허청장	
	<b>학습조직화 지원사업</b>	2010.11
	프로젝트 제안에 대한 표준수립 장려상 / 디자인혁신역량강화사업단	
	<b>해외근무 (호주4개월)</b>	2008.8
	호주 유학 중 "와이드 솔루션" 현지 디자인에이전시에 4개월동안 현지 경험	
	<b>호주 해외연수</b>	2008.3
	-ELSIS Language School에서 Intermediate Level 이수	
	<b>정보처리기사</b>	2007.12
	자격 취득 / 한국산업인력공단	
	<b>서울독립영화제</b>	2007.12
	독립영화 'No Time' 입선 / (사)한국독립영화협회	
	<b>동의대학교 제2회 학술제</b>	2006.12
	플래쉬와 3D MAX를 이용한 3D쇼핑몰 구현 최종 대상 / 동의대학교 영화영상대학	
	<b>국제 부천애니메이션 페스티벌</b>	2006.11
	풀플래쉬로 구현한 애니메이션 출품작 입상 / (사)한국만화애니메이션학회	

---

링크	<a href="https://www.instagram.com/kimsdn/">https://www.instagram.com/kimsdn/</a> <a href="https://kimsdnportfolio.blogspot.com">https://kimsdnportfolio.blogspot.com</a> <a href="https://kimsdn.blogspot.com/">https://kimsdn.blogspot.com/</a>
----	---

