

2025/02/24 (월)

Session 12 – 자료구조(시간복잡도, 공간복잡도, 배열과 연결리스트, 스택과 큐) 이동인

### 타임라인

10분 – 오프닝
30분 – 시간복잡도, 공간복잡도
30분 – 배열과 연결리스트
30분 – 스택과 큐
20분 – 스터디 회고 및 진행 방향 정하기

### 오프닝

오늘 진행 방식은, 면접 기출 질문을 같이 따라가며 정리해볼까합니다.

이미 다들 자료구조 잘 아실테니까요

## 공유 세션 시작

1. 자료구조 정의

2. 시간복잡도, 공간복잡도가 뭔가요?

3. Big O 표기법이란?

#### 4. 정적배열 vs 동적배열 vs 연결리스트

	정적 배열 (Static	동적 배열 (Dynamic	연결 리스트 (Linked
	Array)	Array)	List)
메모리 할당	<b>고정 크기</b> (컴파일 또는	<b>가변 크기</b> (초기 크기 설정,	<b>노드별 개별 할당</b> (연속
	실행 시 설정)	필요 시 확장)	적이지 않음)
크기 변경 가능 여 부	★ 불가능	☑ 가능 (재할당 필요)	▼ 가능 (노드 추가/삭 제 가능)
메모리 구조	연속된 메모리 공간	연속된 메모리 공간 (확장 시 새로운 공간 할당 후 복 사)	비연속적인 메모리 공간 (노드와 포인터 연결)

#### 4. 정적배열 vs 동적배열 vs 연결리스트

	정적 배열 (Static	동적 배열 (Dynamic	연결 리스트 (Linked
	Array)	Array)	List)
메모리 할당	<b>고정 크기</b> (컴파일 또는	<b>가변 크기</b> (초기 크기 설정,	<b>노드별 개별 할당</b> (연속
	실행 시 설정)	필요 시 확장)	적이지 않음)
크기 변경 가능 여 부	★ 불가능	☑ 가능 (재할당 필요)	▼ 가능 (노드 추가/삭 제 가능)
메모리 구조	연속된 메모리 공간	연속된 메모리 공간 (확장 시 새로운 공간 할당 후 복 사)	비연속적인 메모리 공간 (노드와 포인터 연결)

동적할당은 동적으로 할당되어, 메모리 할당 위치만 다를 뿐 정적배열 이다!

#### Q. 원소를 맨 앞에 하나 삽입한다면?

#### Q. 원소를 중간에 하나 삽입한다면?

#### Q. 원소를 맨끝에 하나 삽입한다면?

#### Q. 중간에 있는 원소를 읽고 싶다면?

### Q. 중간에 있는 원소 하나를 삭제하고 싶다면?

#### 4.(언어 별) 정적배열 vs 동적배열 vs 연결리스트

언어	정적 배열 (Static Array)	동적 배열 (Dynamic Array)	연결 리스트 (Linked List)
C++	<pre>int arr[5]; ( std::array<int, 5=""> )</int,></pre>	std::vector <int></int>	std::list <int> (이중 연결 리스트)</int>
Java	<pre>int[] arr = new int[5];</pre>	ArrayList <integer></integer>	LinkedList <integer> (이중 연결 리스트)</integer>
JavaScript	★ 없음 ( const arr = new Array(5); 하 지만 크기 고정 X)	let arr = []; (기본 Array 가 동적)	🗙 직접 구현 필요
Python	★ 없음 (array.array('i', [1, 2, 3]) 유사)	list (기본 리스트가 동 적 배열)	➤ 직접 구현 필요 ( collections.deque 는 이중 연결 리스트 유사)

5. 스택과 큐

스택 – LIFO 큐 - FIFO 5. 스택과 큐\_ 삽입(push)과 삭제(pop)

연결리스트로 구현하는 경우 스택 – O(1), O(1) 큐 – O(1), O(1) 5. 스택과 큐\_ 삽입(push)과 삭제(pop)

배열로 구현하는 경우 스택 – O(1), O(1) 큐 – O(1), O(n) 5. 스택과 큐\_ 실사용 예시

스택 – 함수 호출, DFS 큐 – CPU 작업처리 큐, BFS Q. 두 개의 스택으로 큐 구현하기

# 감사합니다