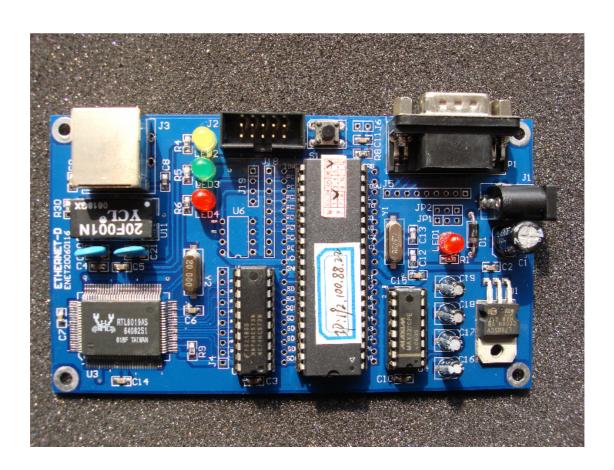
ETHERNET-D 以太网开发板范例入门手册



作者: MIRROROK (李刚)

版本: v1.0

时间: 2007-2-12

QQ: 4641452

MAIL: lee_gang123@hotmail.com

ETHERNET-D 开发板是一款基于 AVR 控制器 MEGA32L 和 REALTEK 公司的网络芯片 RTL8019AS 而设计的一款入门级 10M 以太网开发板.本开发板主要资源如下:

		flash	ram	eeprom
Avr	Mega32l	32KB	2KB	1KB
net	Rtl8019as		16KB	

一、硬件介绍:



1.1.电源输入

本开发板采用 9V 直流供电,使用时外部需要配置一个 9v 直流电源使用!

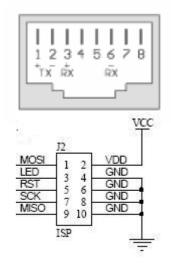
1.2.10M 以太网接口:

采用标准的 rj45 接口,采用非屏蔽网络线与网络连接

1.3.ISP 接口:

试验板上是下图,原理图如右图,LED 在开发板上没有使用





1.4.串口:

采用 DB9 公头 PCB 座子,

TXD PIN2

RXD PIN3

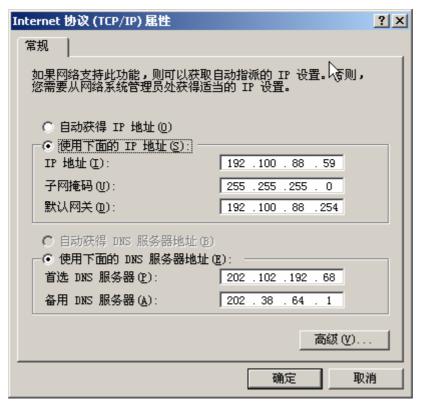
GND PIN5

二、开发板测试:

开发板已经预装了 RS232TOTCP 程序,板子 IP 地址为 192.100.88.22,默认网关 192.100.88.254,子网掩码 255.255.255.0,远程连接地址 192.100.88.21,端口 1234 方式 TCP。

问题:如何修改ip 地址、本地网关、子网掩码

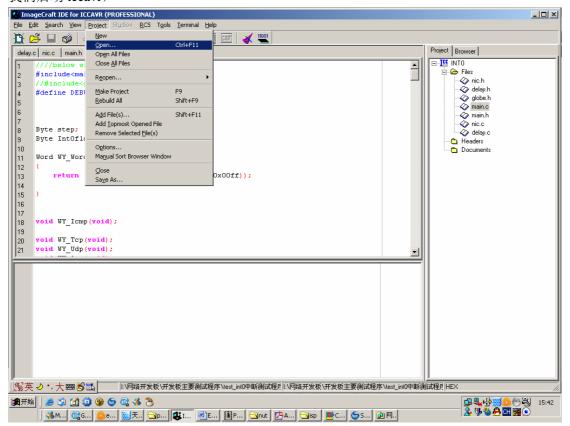
类似的 window 里面 察看本地连接属性。参考下图如果你进行修改。



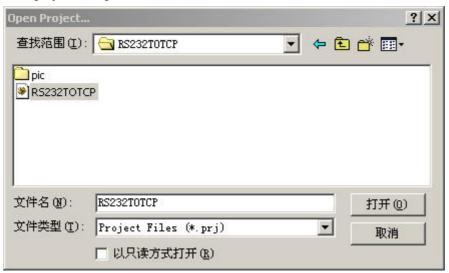
程序中的修改:

以 RS232TOTCP 为例,

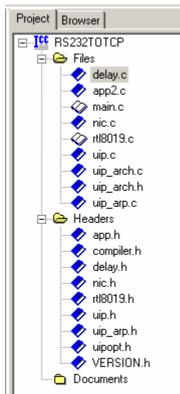
我们启动 iccavr,



选取 project -> open



选取 RS232TOTCP.PRJ, 此时项目文件调入 如下图:



选取 uipopt.h 双击打开文件, 找到如下代码

```
#define UIP_IPADDR2 88
/**< The third octet of the IP address of</pre>
                this uIP node, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_IPADDR3 22
/**< The fourth octet of the IP address of
                this uIP node, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_NETMASK0
                      255
/**< The first octet of the netmask of</pre>
                this uIP node, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP NETMASK1
                      255
/**< The second octet of the netmask of</pre>
                this uIP node, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_NETMASK2 255
/**< The third octet of the netmask of</pre>
                this uIP node, if UIP FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_NETMASK3 0
/**< The fourth octet of the netmask of</pre>
                this uIP node, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_DRIPADDR0 192
/**< The first octet of the IP address of
                the default router, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_DRIPADDR1 100
/**< The second octet of the IP address of
                the default router, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
#define UIP_DRIPADDR2 88
/**< The third octet of the IP address of
                the default router, if UIP_FIXEDADDR is
                1. \hideinitializer */
```

```
①如何修改 ip 地址:
#define UIP_IPADDR0
```

192 定义了最高字节

#define UIP_IPADDR1 100 定义了次高字节 #define UIP_IPADDR2 88 定义了次低字节 #define UIP_IPADDR3 22 定义了最低字节

如果你要修改为 192.168.0.25 则修改如下:

```
#define UIP_IPADDR0 192 定义了最高字节 #define UIP_IPADDR1 168 定义了次高字节 #define UIP_IPADDR2 0 定义了次低字节 #define UIP IPADDR3 25 定义了最低字节
```

②如何修改子网掩码:

```
#define UIP_NETMASK0 255 定义了最高字节 #define UIP_NETMASK1 255 定义了次高字节 #define UIP_NETMASK2 255 定义了次低字节 #define UIP_NETMASK3 0 定义了最低字节 一般不必修改,如果需要请参考修改 ip 地址进行修改
```

③如何修改网关:

```
#define UIP_DRIPADDR0 192 定义了最高字节
#define UIP_DRIPADDR1 100 定义了次高字节
#define UIP_DRIPADDR2 88 定义了次低字节
#define UIP_DRIPADDR3 254 定义了最低字节
```

如果你要修改为 192.168.0.1 则修改如下:

```
#define UIP_DRIPADDR0 192 定义了最高字节
#define UIP_DRIPADDR1 168 定义了次高字节
#define UIP_DRIPADDR2 0 定义了次低字节
#define UIP_DRIPADDR3 1 定义了最低字节
```

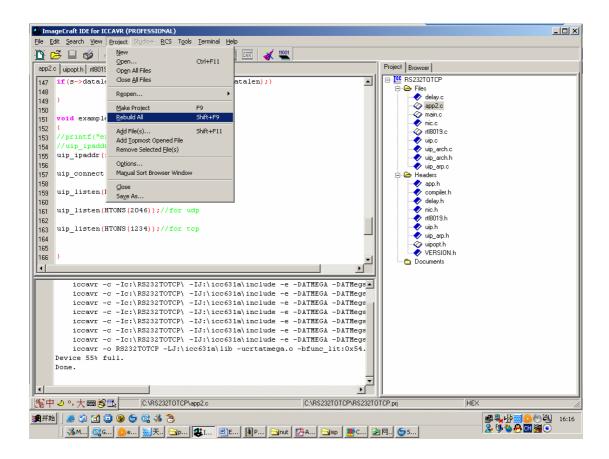
④如何修改连接的目标地址

```
打开 app2.c
```

找到函数 example1_init()

```
此函数包含,如下语句:
uip_ipaddr(ipaddr,192,100,88,59);
```

```
//设置要连接的目标 ip 地址
uip_connect(ipaddr, HTONS(1234));
//连接的目标 ip 地址的端口 1234
uip_listen(HTONS(80));
//侦听端口 80 http 协议适用的
uip_listen(HTONS(2046));//for udp
//侦听端口 2046 udp 应用使用
uip_listen(HTONS(1234));//for tcp
//侦听端口 1234 tcp 应用的端口
如果你需要与目标地址 192.168.0.55 (你的 pc 的 ip 地址),端口采用 9090,则修改如下:
uip_ipaddr(ipaddr,192,168,0,55);
//设置要连接的目标 ip 地址
uip_connect(ipaddr, HTONS(9090));
//连接的目标 ip 地址的端口 9090
****下面 2 句可以不用修改*****
uip_listen(HTONS(80));
//侦听端口 80 http 协议适用的
uip_listen(HTONS(2046));//for udp
//侦听端口 2046 udp 应用使用
//修改侦听的端口
uip_listen(HTONS(9090));//for tcp
//侦听端口 9090 tcp 应用的端口
这样就修改好了, 然后选取 Project-Rrebuilt all
```



Iccavr 的下部输出窗口就出现 下面图片

```
J:\icc631a\bin\imakew -f RS232TOTCP.mak

iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMEGA -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMega32 -1 -Wf-intenum -Mavr_enhanced
iccavr -c -Ic:\RS232TOTCP\ -IJ:\icc631a\include -e -DATMega32
```

如果有错误,请 修改程序,没有的话,就可以进行下一步了,程序下载!!程序下载需要 isp下载器 开发板目前没有提供,可以自己做一个,图片参考http://www.lancos.com/e2p/betterSTK200-mini.gif,成本很低的,效果还不错!!

Ponyprog 的具体流程请参考我的教程

WORD版本的教程 1-4; (word版本)

以太网教程第5集(pdf版本)

程序下载后,就可以开始软件的测试了!!!

2.1.arp/icmp 测试

Arp 协议和 icmp 协议是一起测试的,打开 window 启动菜单 **运行** ,输入你设置的 ip 地址,如 ping 192.168.0.22 -t ,下面范例演示 在 ip 地址为 192.100.88.59 的计算机上 ping 192.100.88.22 -t



出现下图 , 并且板子上 led3 绿灯和 led2 黄灯闪烁则说明协议成功! 其中:

Led4 红灯表示网络数据报有冲突

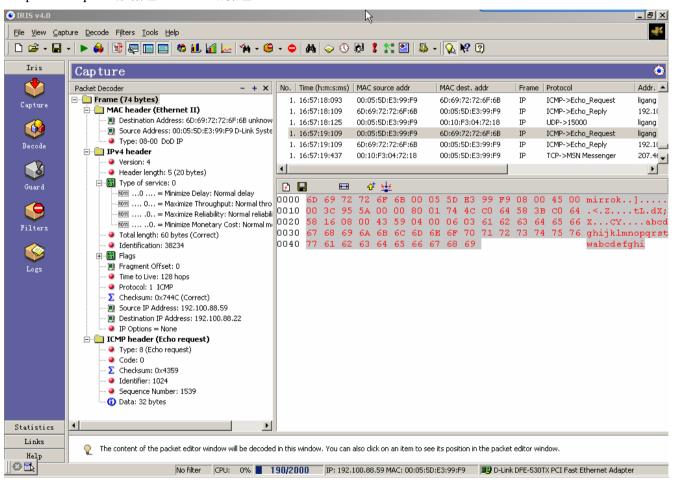
led3 绿灯表示网络数据报接收

led2 黄灯表示网络数据报发送

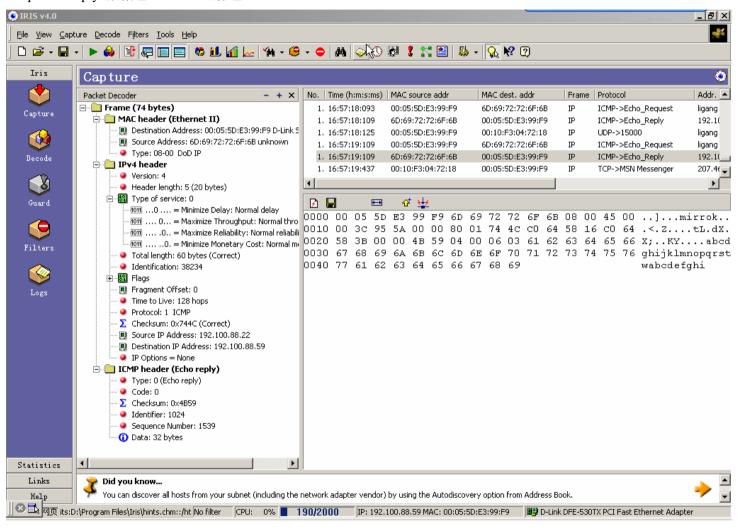
```
Pinging 192.100.88.22 with 32 bytes of data:

Reply from 192.100.88.22: bytes=32 time=3ms TTL=128
Reply from 192.100.88.22: bytes=32 time=2ms TTL=128
```

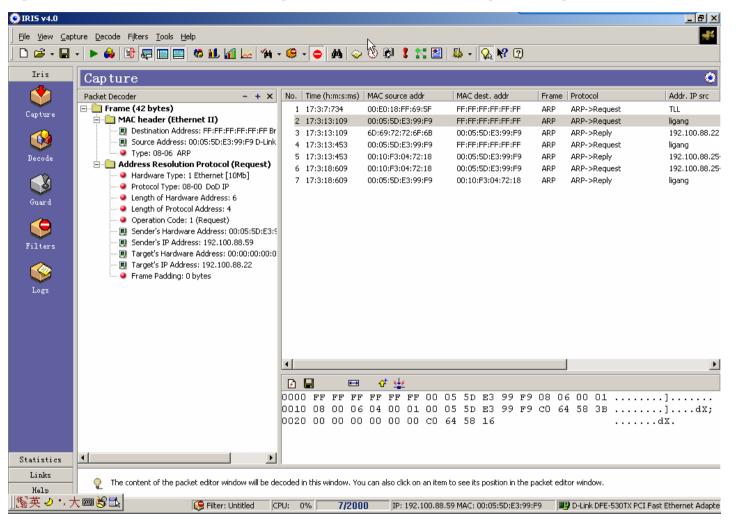
Icmp-echoRequest 数据包 iris 网络抓包



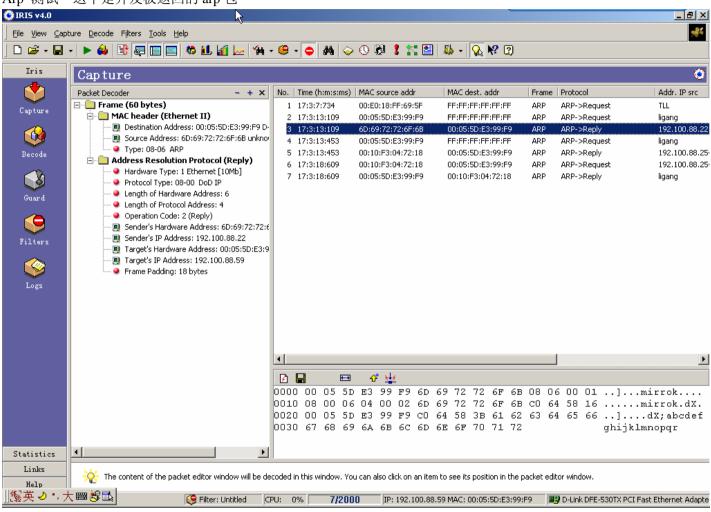
Icmp-echoReply 数据包 iris 网络抓包



Arp 测试 在系统菜单下运行 cmd 输入 arp -d 在 isir 中可以抓包到 这个是 pc 发送的 arp 包



Arp 测试 这个是开发板返回的 arp 包



这样 arp 协议也测试通过了!!!!

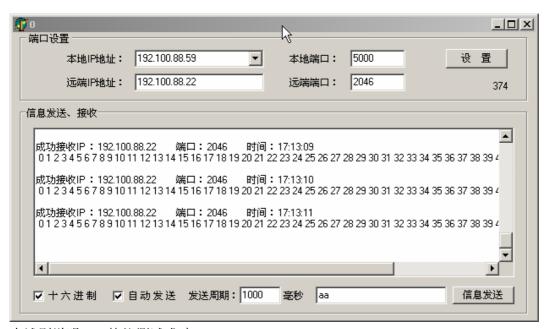
2.2.Udp 协议测试

打开软件 udptest.Exe 按照下图设置 远程端口必须是 2046 , 远程 ip 地址是你的板子地址, 参看前面的设置!

选取自动发送 aa 则返回 aa

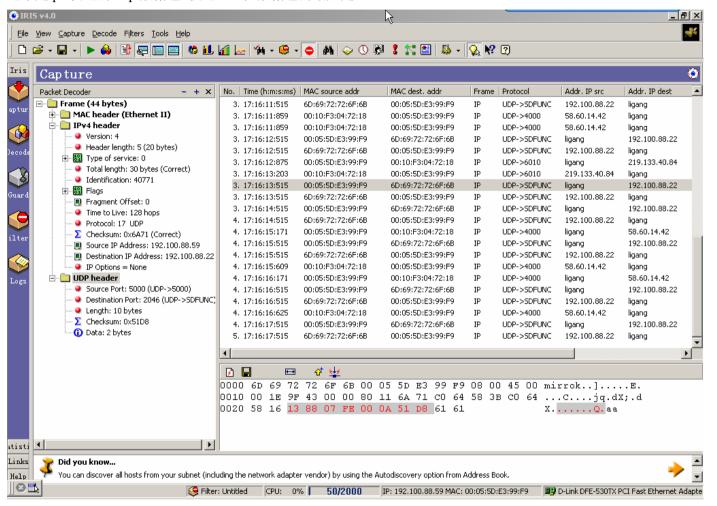


选取自动发送 0xaa 则返回 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49

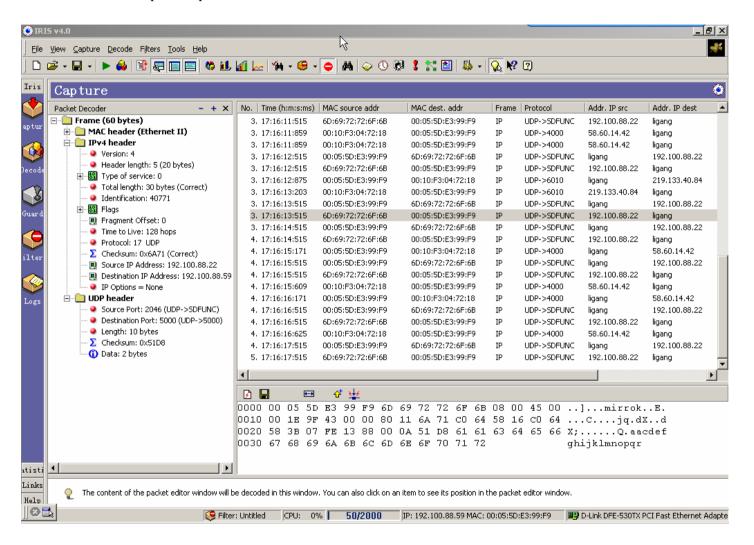


上述则说明 udp 协议测试成功!!

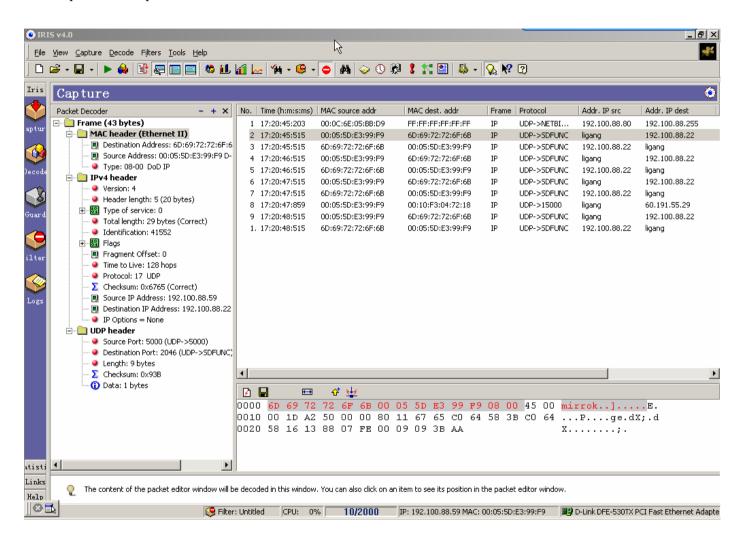
这个是 pc 发送的 udp 数据包 发送 aa 时 数据包的最后是 aa 0x61 0x61



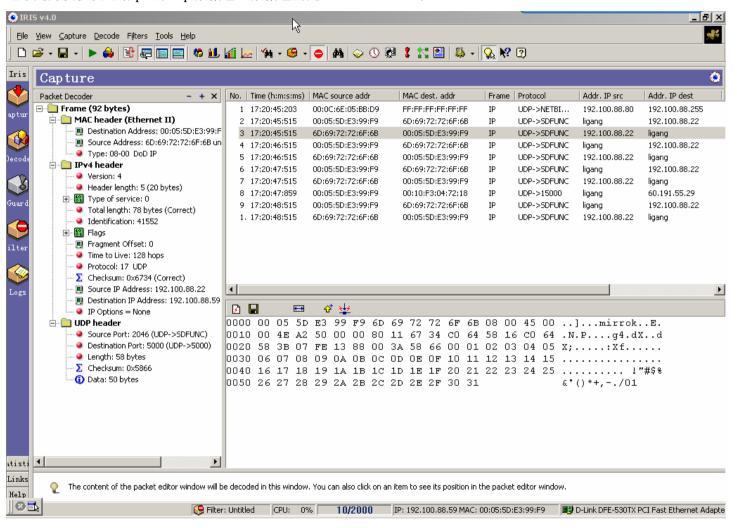
这个是开发板发送给 pc 的 udp 数据包 数据包的最后是 aa 0x61 0x61 不足 60 字节后面增加到 60 字节



这个是 pc 发送的 udp 数据包 发送 aa 时 数据包的最后是 Oxaa



这个是开发板发送给 pc 的 udp 数据包 数据包的是 0x00 -----0x31 即 00—49



2.3.Tcp 测试

选取--创建连接

创建连接	×
类型: [TCP
目标IP:	192.100.88.22 端口: 1234
本机端口:	: ○ 随机选择端口
	创建 取消

输入目标地址 192.100.88.22 端口 1234 本机指定端口 50000



类型选取 tcp



然后选取 ----〉连接



此时左边状态栏出现下图:绿色箭头表示连接成功了!!



连接后目标地址和目标端口 和本机端口 变灰 ,表示不能修改



此时就可以进行 tcp 协议的测试了!!! ^-^



在发送缓冲区 输入 11 22 选取自动发送 如上图

此时打开串口调试助手 波特率设置为 115200, 连接开发板的串口和 pc

 开发板
 PC

 TXD (PIN2)
 RXD (PIN3)

 RXD (PIN3)
 TXD (PIN 2)

 GND (PIN5)
 GND (PIN5)



采用 hex(16 进制发送),定时为 100ms 发送一次,此处需要在 pc 上运行的 TCP&UDP 测试程序的自动发送时间需要比 串口的发送时间小,也就是说 轮训的时间比串口的发送时间快!!

发送一段时间后,串口和 TCP&UDP 软件有如下界面:





由上图可以看出,在串口软件中发送 1150 个字节,在 TCP&UDP 调试软件中也接收了 1150 字节,由此可以看出 TCP 协议由建立到数据发送都测试通过!!

上述tcp 的测试是以pc 为服务器轮训客户端的数据的范例!

如果用户需要做串口和 tcp 的转换器需要在提供的代码基础上,进行修改,以达到高速的要求,提高接收速率,缩短处理时间,这样才能做出串口服务器!

三、软件入门:

在本开发板配套光盘中我们已经提供如下的测试代码,供使用者学习 uip 和以太网的开发,使使用者能从最简单的测试开始 到实现 uip 的基础测试!!

已经提供的代码如下:

- 1. arp 和 icmp-ok 测试程序
- 2. RS232TOTCP
- 3. test_int01getpacket
- 4. test_int01getpacket 加溢出处理
- 5. test_int0 加溢出处理的中断函数
- 6. test_int0 中断测试程序
- 7. uIP-AVR-0900001
- 8. uip 修改 udpok

我们让使用者了解以太网开发的基础流程,测试的思路是这样的:

1. 首先,测试网络芯片产生中断; 对应程序 test_int0 中断测试程序

2. 测试网络芯片产生中断并加溢出中断; 对应程序 test int0 加溢出处理的中断函数

3. 测试以太网收包, 对应程序 test_int01getpacket 和 test_int01getpacket 加溢出处理

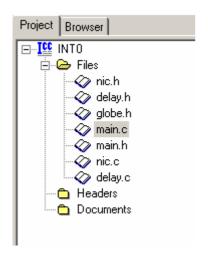
4. 测试简单的以太网处理 对应程序 arp 和 icmp-ok 测试程序

5. 测试 uip 协议栈, 对应程序 uip 修改 udpok 和 uIP-AVR-0900001

6. 测试 uip 的应用 对应程序 RS232TOTCP

3.1. test int0 中断测试程序

在 iccavr 中打开目录下面的项目文件,在程序的右侧列出了项目包含的文件 具体如下图:



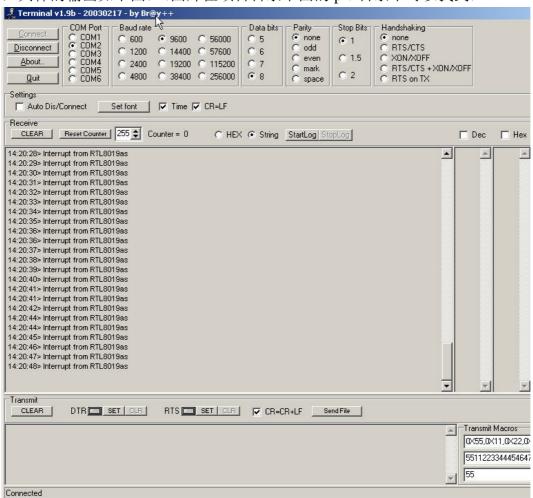
Nic.h/.C RTL8019AS 网络芯片的驱动函数定义包含读写和初始化函数等

Delay.h/.c 延时函数的定义 Globe.h 全局变量的函数

Main.h/.c 主函数定义 包含 RTL8019AS 的中断函数

此项目中没有设置开发板的 ip 地址,是测试 rtl8019as 芯片产生中断的情况

,具体的输出如下图:(图片在项目目录下面的 pic 目录下可以找到)

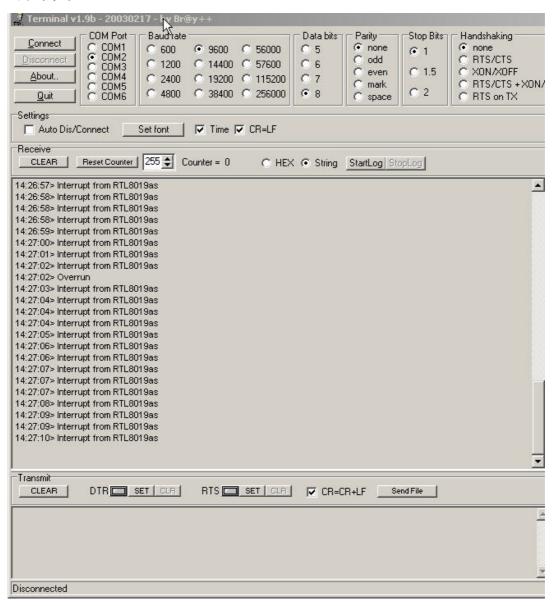


此项目主要检测 RTL8019AS 的中断产生,在产生中断后,MEGA32L 就会发送一句 Interrupt from RTL8019as,在接收到一定的中断后就不再产生中断,这个是

由于 RTL8019AS 已经溢出造成的,这个就需要随后的测试!

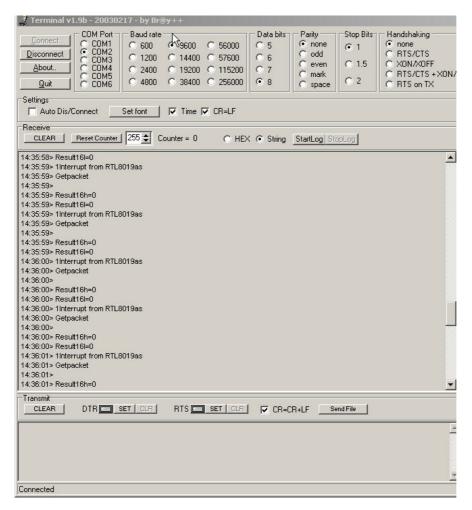
3.2. test_int0 加溢出处理的中断函数

这个项目是增加了溢出处理,RTL8019AS 可以连续产生中断,当 RTL8019AS 溢出时会打印出 OVERRUN,图片显示如下:(图片在项目目录下面的 pic 目录下可以找到)

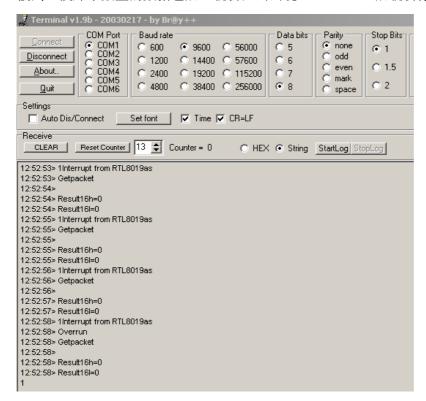


3.3. test int01getpacket

下面我们开始测试以太网的收包,主函数中通过中断函数读取 RTL8019AS 的中断,然后再调用收包 函数!测试的时候同时 ping 192.100.88.25 -t (ip 地址是任意的)



接到一段那个数量的数据包后,就会溢出出现 OVERRUN 后就会停止收包!!



3.4. test_int01getpacket 加溢出处理

在本项目文件中增加了溢出处理,可以连续的收包!! 具体处理见 OVERRUN 函数!!

3.5. arp 和 icmp-ok 测试程序

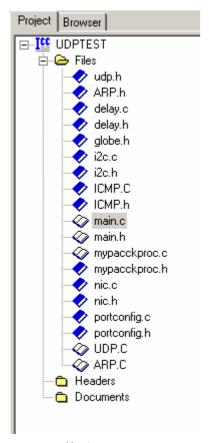
这个项目是检测收到的 IP 数据包是哪种类型的

```
主要判断在 mypacckproc.c中 void WY_Getpacket(void)函数判断,
switch (uip_buf[0x17])
{
    case 0x01:
        WY_Icmp();//icmp 数据包
        break;
    case 0x06:
        WY_Tcp();//tcp 数据包
        break;
    case 0x11:
        WY_Udp();//udp 数据包
        break;
    }
```

在程序中开发板的地址设置成 192.168.0.198, 实现简单的 icmp 和 arp 协议, tcp 和 udp 没有处理, ip 的修改在 mypacckproc.c中, 需要修改的话修改红色部分为你需要的 ip u8_t ArpTable[]={0x08,0x06,0x00,0x01,0x06,0x04,0x01,192,168,0,198};

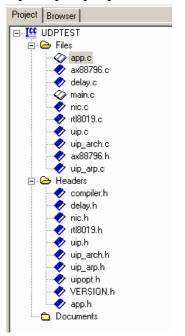
```
Request timed out.
Reply from 192.168.0.198: bytes=32 time=1ms TTL=128
```

项目中的主要文件如下

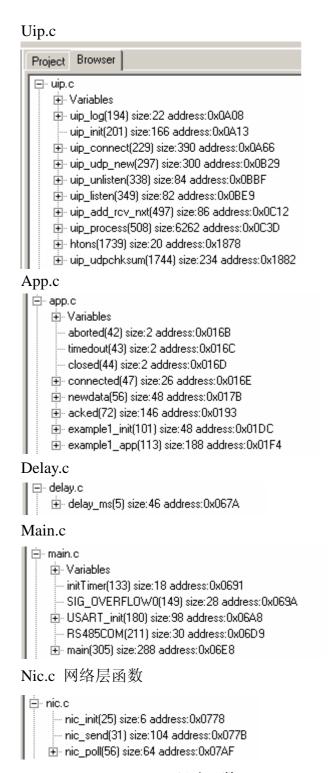


3.6. uip 修改 udpok

此项目测试 uip 的 arp/icmp/udp/tcp 这个是 uip 的第一个程序, tcp 的应用在 app.c 中实现了, udp 的应用程序在 uip.c 实现了一个简单的范例, 其余的协议 arp/icmp/udp/tcp 主要在 uip.c 中, 主要程序列表如下



其中 ax88796.h/.c 可以从项目中删除,下面看一下每个 c 文件的函数:



Rtl8019.c RTL8109AS 驱动函数

```
i rtl8019.c
   - rtl8019SetupPorts(167) size:20 address:0x07EB
   ±- rtl8019BeginPacketSend(309) size:110 address:0x07F5
   ±-rtl8019SendPacketData(344) size:44 address:0x082C
    rtl8019EndPacketSend(354) size:14 address:0x0842
   ±-rtl8019RetreivePacketData(446) size:176 address:0x08C1
   ± rtl8019EndPacketRetreive(473) size:52 address:0x0919
   ± rtl80190 verrun(489) size:138 address:0x0933
    --- rtl8019Init(525) size:266 address:0x0978
   ±- rtl8019ProcessInterrupt(604) size:22 address:0x09FD
Uip_arch.c ip 的 checksum 生成函数
. ip_arch.c
   ± uip_add32(45) size:164 address:0x18F7
   uip_ipchksum(98) size:12 address:0x1985
   ±- uip_tcpchksum(113) size:270 address:0x198B
Uip_arp.c arp 协议处理函数
i⊟- uip_arp.c
  Variables
   - uip arp init(130) size:66 address:0x1A12
  ± uip_arp_timer(147) size:124 address:0x1A33
  • uip_arp_update(163) size:386 address:0x1A71
    --- uip_arp_ipin(238) size:154 address:0x1B32
    --- uip_arp_arpin(290) size:390 address:0x1B7F
  这个项目中uipopt.h中设置了本地的ip、地址网关和子网掩码如果需要修改参考
PAGE4进行修改
默认的 ip 地址是 192.168.0.100
默认的网关是 192.168.0.1
默认的子网掩码是 255.255.255.0
默认的连接主机地址 192.168.0.199
uip_ipaddr(ipaddr, 192,168,0,199);
默认的连接主机 端口是 4001
uip_connect(ipaddr, HTONS(4001));
uip_listen(HTONS(4001)); // TCP 连接端口
默认的 udp 连接端口是 2046
uip listen(HTONS(2046));// UDP 连接端口
上述的代码在 void example1_init(void)可以找到!!!
3.7. uIP-AVR-0900001
```

也是一个非常简单的 uip 范例 具体在 app.c 中

```
* "A Very Simple Application" from the uIP 0.9 documentation
*******/
#include "app.h"
void example1_init(void)
   uip_listen(HTONS(1234));
void example1_app(void)
   if(uip_newdata() | uip_rexmit())
     uip_send("ok \ n", 3);
测试方法参考 3.6
3.8. RS232TOTCP
这是一个把串口数据通过开发板发送到远程 ip 对应端口的范例,
在主函数中 串口接收 以 0x55 开始 和以 0xaa 结束的数据包,然后在结束完成后置位 RxOK
标志,在 main()函数中判断这个标志并进行处理!!
if(RxOK==1)RS485process();
在函数 static void newdata(void)中判断
if(UartRxCount!=0)
      s->dataptr=&TxBuf[0];
      s->datalen=UartRxCount;
然后发送再置位相应的标志!!!
默认的 ip 地址是 192.168.0.100
默认的子网掩码是 255.255.255.0
默认的网关是 192.168.0.1
需要修改请参考 PAGE4
默认连接主机 ip 地址 192.168.0.199
默认 tcp 端口 1234
默认 udp 端口 2046
void example1_init(void)可以修改连接端口内容
具体测试参考 page4!
```