

青风手把手教你学 stm32f030 系列教程

----- 库函数操作版本

出品论坛: www.qfv8.com 青风电子社区





作者: 青风

出品论坛: www.qfv8.com

淘宝店: <http://qfv5.taobao.com>

QQ 技术群: 241364123

硬件平台: QF-STM32F030 开发板

2.8 定时器输出 PWM 波

2.8.1 原理分析:

假设单片机内部没有硬件 PWM 模块, 我们可以采用 Time 定时器输出 PWM 波, 通过定时器的比较模式, 设定预装载值, 可以设计输出不同频率的 PWM 波。并且我们设置不同的翻转量, 则可以设置不同的 PWM 占空比, 这些运用在驱动电机或者一些相关运用中非常有用。本实验我们采用 TIM1 来产生四路频率相同的, 但是占空比不同的 PWM 波。下面将从软硬件入手, 分析如何通过 STM32F0 的定时器输出 PWM 波。首先是硬件方面:

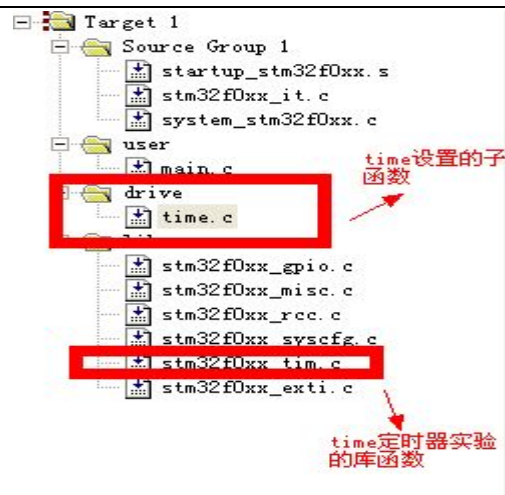
2.8.2 硬件准备:

保证输出 IO 端口如下就可以:

- TIM1_CH1 pin (PA.08)
- TIM1_CH2 pin (PA.09)
- TIM1_CH3 pin (PA.10)
- TIM1_CH4 pin (PA.11)

2.8.3 软件准备:

打开 keil 编译环境, 设置系统工程树如图所示:



如上图所示, 在 lib 库函数调用了 stm32f0xx.tim.c 函数库, 我们在驱动函数 time.c 中编写定时器输出的相关参量设置。

配置 PWM 波形输出的设置我们分成两个部分完成:

第一步: 首先是输出管脚的 IO 口设置, PWM 输出, 自然会采用到 IO 口作为输出端口, 在 STM32F0 系列中, IO 端口可以复用为 TIM 定时器输出通道, 如下表所示:

Pin name	AF0	AF1	AF2	AF3	AF4	AF5	AF6	AF7
PA0		USART2_CTS	TIM2_CH1_ETR	TSC_G1_IO1				COMP1_OUT
PA1	EVENTOUT	USART2_RTS	TIM2_CH2	TSC_G1_IO2				
PA2	TIM15_CH1	USART2_TX	TIM2_CH3	TSC_G1_IO3				COMP2_OUT
PA3	TIM15_CH2	USART2_RX	TIM2_CH4	TSC_G1_IO4				

我们采用了 PA0, PA1, PA2, PA3 的复用功能 AF2 做为 TIM 定时器的 4 路输出通道。那么配置 IO 复用的代码如下:

```

01. void TIM_Config(void)
02. {
03.     GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
04.
05.     /* 使能 GPIO 时钟 */
06.     RCC_AHBPeriphClockCmd( RCC_AHBPeriph_GPIOA, ENABLE);
07.
08.     /* 配置 GPIO 管脚参数设置*/
09.     GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_8 | GPIO_Pin_9 | GPIO_Pin_10 |
        GPIO_Pin_11;
10.     GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_AF;
11.     GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_50MHz;
12.     GPIO_InitStructure.GPIO_OType = GPIO_OType_PP;
13.     GPIO_InitStructure.GPIO_PuPd = GPIO_PuPd_UP ;
14.     GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
15.
16.     GPIO_PinAFConfig(GPIOA, GPIO_PinSource8, GPIO_AF_2); /* GPIO 管脚复用设置*/
17.     GPIO_PinAFConfig(GPIOA, GPIO_PinSource9, GPIO_AF_2);
18.     GPIO_PinAFConfig(GPIOA, GPIO_PinSource10, GPIO_AF_2);

```



```
19. GPIO_PinAFConfig(GPIOA, GPIO_PinSource11, GPIO_AF_2);
20. }
```

完成了这一步，也就打开了 PWM 输出的通道。

第二步，设置定时器的参数，配置出频率为 17.57 KHz 的 PWM 波，并且输出四路的占空比分别为：50%，37.5%，25%，12.5%。下面来讨论下如何设置：

首先考虑 time 定时器的时钟频率。如果我们设置分频数为 0，也就是说 time 定时器等于系统时钟，system_stm32f0xx.c 中已经把系统频率设置在 48MHZ，在 startup_stm32f0xx.s 中，首先运行了 systemInit 函数，因此可以确定 time 定时器运行在 48MHZ。

```
IMPORT SystemInit
LDR R0, =SystemInit
BLX R0
LDR R0, =__main
BX R0
ENDP
```

定时器产生的 PWM 的频率可以按照下面的公式进行计算：

预定标的值 $TIM1_Period = (time \text{ 定时器频率} / pwm \text{ 的频率}) - 1$

预定标的值实际上就是定时器运行多少次算一个 PWM 周期，这个在设置 pwm 频率中重要的参数。这个参数在结构体中设置。在程序中调用如下：

```
21. TIM_TimeBaseStructure.TIM_Period = TimerPeriod;
```

这个 TIM_TimeBaseStructure 是定时器的基础设置参数，在 stm32f0xx_tim.h 中通过结构体给出：

```
22. typedef struct
23. {
24.     uint16_t TIM_Prescaler;           /*!指定用来划分 TIM 时钟预分频值*/
25.     uint16_t TIM_CounterMode;        /*!指定的计数器模式*/
26.     uint32_t TIM_Period;              /*设置时钟周期 */
27.     uint16_t TIM_ClockDivision;      /*设定时钟分频 */
28.     uint8_t TIM_RepetitionCounter;   /*指定重复计数器值 */
29. } TIM_TimeBaseInitTypeDef;
```

上面的结构体参数是设置 TIME 的基础参数，但是输出 PWM 波的占空比我们采用了比较捕获模式，设置在什么情况下发生跳转，还需要使用结构体 TIM_OCInitTypeDef，如下面所示：

```
30. typedef struct
31. {
32.     uint16_t TIM_OCMode;              /*!指定的 TIM 模式 */
33.     uint16_t TIM_OutputState;         /*指定的 TIM 输出比较状态 */
34.     uint16_t TIM_OutputNState;        /*指定 TIM 互补的输出比较状态. */
35.     uint32_t TIM_Pulse;               /*指定的脉冲值被装入到捕获比较寄存器*/
36.     uint16_t TIM_OCPolarity;          /*指定的脉冲值被装入到捕捉比较寄存器 */
37.     uint16_t TIM_OCNPolarity;         /*指定的互补输出极性 */
```

```
38. uint16_t TIM_OCIdleState; /*指定在空闲状态下的 TIM 输出比较引脚的状态 */
39. uint16_t TIM_OCNIIdleState; /*指定在空闲状态下的互补 TIM 输出比较引脚的状态. */
40. } TIM_OCInitTypeDef;
```

其中 **TIM_Pulse** 装载比较寄存器, 判断什么时候发生 PWM 翻转 :

```
41. TIM_OCInitStructure.TIM_Pulse = Channel1Pulse;
```

Channel1Pulse 的值可以按照下面的公式进行计算:

$$\text{ChannelxPulse} = \text{DutyCycle} * (\text{TIM1_Period} - 1) / 100$$

其中 **DutyCycle/100** 为占空比的值, **TIM1_Period** 就是我们前面定义的预定标的值。
那么四路 PWM 的装载值可以设置为:

```
42. /*计算预定标 的值, 也就是多少个时钟计数为一个周期*/
43. TimerPeriod = (SystemCoreClock / 17570) - 1;
44. /*计算 CCR1 跳转值 在占空比为 50%时*/
45. Channel1Pulse = (uint16_t) (((uint32_t) 5 * (TimerPeriod - 1)) / 10);
46. /*计算 CCR2 跳转值 在占空比为 37.5%时*/
47. Channel2Pulse = (uint16_t) (((uint32_t) 375 * (TimerPeriod - 1)) / 1000);
48. /*计算 CCR3 跳转值 在占空比为 25%时*/
49. Channel3Pulse = (uint16_t) (((uint32_t) 25 * (TimerPeriod - 1)) / 100);
50. /*计算 CCR4 跳转值 在占空比为 12.5%时*/
51. Channel4Pulse = (uint16_t) (((uint32_t) 125 * (TimerPeriod - 1)) / 1000);
```

各个数值指标设置好后, 我们就按照结构体定义的参数来配置 PWM 的参数, 整体的设置函数如下所示:

```
52. /* TIM1 时钟使能 */
53. RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_TIM1, ENABLE);
54. /* Time 定时基础设置*/
55. TIM_TimeBaseStructure.TIM_Prescaler = 0;
56. TIM_TimeBaseStructure.TIM_CounterMode = TIM_CounterMode_Up; /* Time 定时设置
    为上升沿计算模式*/
57. TIM_TimeBaseStructure.TIM_Period = TimerPeriod;
58. TIM_TimeBaseStructure.TIM_ClockDivision = 0;
59. TIM_TimeBaseStructure.TIM_RepetitionCounter = 0;
60. TIM_TimeBaseInit(TIM1, &TIM_TimeBaseStructure);
61.
62. /* 频道 1, 2, 3, 4 的 PWM 模式设置 */
63. TIM_OCInitStructure.TIM_OCMode = TIM_OCMode_PWM1;
64. TIM_OCInitStructure.TIM_OutputState = TIM_OutputState_Enable;
65. TIM_OCInitStructure.TIM_OutputNState = TIM_OutputNState_Enable;
66. TIM_OCInitStructure.TIM_OCPolarity = TIM_OCPolarity_Low;
67. TIM_OCInitStructure.TIM_OCNPolarity = TIM_OCNPolarity_High;
68. TIM_OCInitStructure.TIM_OCIdleState = TIM_OCIdleState_Set;
69. TIM_OCInitStructure.TIM_OCNIIdleState = TIM_OCIdleState_Reset;
70.
71. TIM_OCInitStructure.TIM_Pulse = Channel1Pulse; //使能频道 1 配置
72. TIM_OC1Init(TIM1, &TIM_OCInitStructure);
```

```
73.
74. TIM_OCInitStructure.TIM_Pulse = Channel2Pulse;//使能频道 2 配置
75. TIM_OC2Init(TIM1, &TIM_OCInitStructure);
76.
77. TIM_OCInitStructure.TIM_Pulse = Channel3Pulse;//使能频道 3 配置
78. TIM_OC3Init(TIM1, &TIM_OCInitStructure);
79.
80. TIM_OCInitStructure.TIM_Pulse = Channel4Pulse;//使能频道 4 配置
81. TIM_OC4Init(TIM1, &TIM_OCInitStructure);
82.
83. /* TIM1 计算器使能*/
84. TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
85.
86. /* TIM1 主输出使能 */
87. TIM_CtrlPWMOutputs(TIM1, ENABLE);
```

主函数的编写就较为简单了，直接调用子函数输出：

```
88. int main(void)
89. {
90.     TIM_Config();
91.     TIM_PWM_Config();
92.     while (1)
93.     {}
94. }
```