

이 동 건 Backend (Spring) | rosus426@gmail.com | 010-3754-1750



[Github](#) | [블로그](#)

핵심 경험

- Spring Boot 기반의 **REST API** 서버 개발
- [QueryDsl](#) 을 사용한 조회 적용
- AWS EC2 를 활용한 클라우드 개발
- Github Action 을 통한 무중단 배포 구성
- CloudFront를 통해 [이미지 캐싱](#) 구현
- 동시성 제어를 위해 해당 [트랜잭션에 DB 잠금](#) 적용

프로젝트 경험

PICBOY

[서비스주소](#) | [영상](#) | [Backend Github](#)

여러 사람이 그림을 릴레이로 이어그려서 움직이는 *gif* 파일로 만드는 서비스

개발 기간 : 22.08.26 ~ 22.10.06, 6주

개발 인원 : FE 3명, BE 4명, DE 1명

사용 기술 : **Java 11, Spring boot 2.6.3, MySQL, WebSocket, QueryDsl, AWS, S3, CloudFront, LoadBalancer**

맡은 역할 :

- 메인 페이지 좋아요 순 **top10** 게시물 조회
- 로그인 한 회원 정보 전달
- 좋아요, 신고하기
- 카테고리별 공통 조회 페이지
- 게시물 상세 페이지
- Github Action 과 AWS를 통한 CI/CD 구축
- 도메인 및 SSL 인증을 통한 **Https** 를 로드밸런서로 EC2 서버에 적용
- S3 및 CloudFront 적용

적용 상세 :

- 조회에 무한스크롤을 적용, 많이 쌓인 이미지 게시물들에 의한 웹 렌더링 성능 저하를 방지
- 인증/비인증된 사용자들 간의 공통 조회부분에 보이는 정보 차등을 위해 로그인 된 회원 정보 전달
- **Spring Data JPA** 로 원하는 데이터를 얻는 것에 한계를 느끼고
직접 쿼리문을 작성하고 자바코드로 작성하는 이점을 살려 [QueryDsl](#) 을 적용하여 해결
- 중복하여 릴레이에 참여할 경우에 이미지 중복 저장 문제를 해결하기 위해 [DB잠금](#) 처리
- **scheduler** 를 통해 서비스를 다 활용하지 못한 게시물들이 쌓이는걸 7일마다 삭제하여 방지
- 여러 사람이 보기에 부적절한 그림이나 사용자에게 대한 처리 -> 휴대폰 인증과 함께 회원 테이블에 정상 유저와, 신고되어 사용이 불가능한 유저를 가르는 [상태값 적용](#)
- 이미지들을 여러번 조회하게 되는 서비스임을 고려하여 **CloudFront**를 통한 [이미지 캐싱](#) 적용

특이사항

팀 리더 경험

프론트엔드 개발자 3명, 백엔드 개발자 4명, 디자이너 1명과 함께 실제 웹 서비스를 6주 동안 개발 및 운영해본 경험이 있습니다. 팀의 리더를 맡아서 프로젝트 전반적으로 기획진행, 전반적인 진척도 파악 및 공유, 개발 외의 마케팅같은 부분까지 신경을 썼습니다. 가장 어려움을 느꼈던 부분은 기획이었는데 팀원들이 적극적으로 의견을 내주는 편이어서 ‘방향성 확립’ > ‘의견 제시’ > ‘팀 의견 정리’ > ‘투표 진행’ > ‘재 점검과 토론’ 의 과정을 거치도록 유도 하여 개인 의견이 무시되지 않게 하였으며 투표 진행 이후에도 뽕힌 의견에 대해서 단점과, 단점을 보완하거나 감안하고서도 적용될 이점에 대해 충분히 토론을 진행하여서 불만을 최소로 줄여나갔습니다.

QA, 그리고 마케팅과 유저 피드백

프로젝트 개발 동안 기능구현이 될때마다 간단한 QA를 작성하여 작동 테스트를 점검했고, 2주동안 프로젝트를 배포하여 150명 이상의 사용자를 확보했으며 설문을 통해 56개의 유저 의견을 받아 이를 피드백으로 반영해 본 경험이 있습니다. ([QA](#), [설문조사](#), [의견정리](#))

자기소개

<강점>

노션 회의록 | 프로젝트 메모 | 멘토링 녹화

메모를 자주합니다. 회의에 나온 내용들은 모두 중요하다고 생각하기 때문에 하나라도 놓치고 싶지 않아서 그때그때 러프하게 메모를 작성하거나 정말 중요하다고 생각되면 녹화를 진행합니다. 회의가 끝난 이후에 자신과 팀원들을 위해서 메모한 내용을 바탕으로 보기 편하게 다시 정리합니다. 프로젝트 중에도 매일 회의를 진행하면서 메모했고 팀 노션에 회의록을 저장했으며, 멘토링 받을 때마다 녹화를 하여 저장하고 다시 돌려 보며 정리 했습니다. 해야할 일들에 대한 순서를 정리하고 계획을 짜기 수월해졌으며 나중에 할 일들을 잊지 않게되었습니다.

남들보다 자존감이 낮은 것 같다고 스스로 많이 느낍니다. 그렇기 때문에 인정 받고 싶어하며 누군가 일을 맡겨주면 책임감을 많이 느끼고 어떻게든 해결하려고 노력합니다. 집단의 리더를 술선해서 맡는 성격은 아니나, 타인의 의견을 잘 들어주는 편이라 주위에서 팀 리딩을 위한 역할을 자주 권유 받아왔습니다. 이번에도 역시 맡은 프로젝트에서 팀 리더를 맡아서 같이 해보자는 권유에 저를 필요로 해주는 사람이 있다는 것에 '그래 한번 해보자' 라며 팀을 이끌게 되었습니다. 무시받고 싶지 않고 맡겨준 역할을 인정받고 싶기 때문에 맡은 일을 해내려고 노력했고 그런 모습들 때문에 더욱 주변에서 저의 가치를 높이 사주고 계속해서 타인을 이끌어 가는 역할을 맡겨 주는 것 같습니다.

<성장>

타인의 의견을 깊게 생각합니다. 타인이 나와 다른 생각을 했다는 것에 내가 잘못된 생각을 했을거라 판단하고 다시 한번 내 의견을 되짚어 봅니다. 타인을 존중하는 마음이 크기에, 의견이나 조언을 받게 되면 바로 적용하거나 수정합니다. 프로젝트에서 팀원의 의견들을 적극적으로 반영하려고 노력하여 관리자 페이지, Query, 게시물 신고기능 등 시간상 힘든 부분이 많았지만 필요한 부분이라 생각하였기 때문에 의견들을 무리해가면서 구현하려고 노력했습니다.

또한 저희 팀의 멘토링을 담당해 주셨던 멘토님의 의견이나 조언들을 메모 및 녹화해 뒀다가 프로젝트에 시간이 허락하는 한에서 대부분 녹여내었고 그 결과, 팀을 찾아주신 분들께 유저관리, 웹의 이미지 조회 시간에 대해 신경 쓴 부분에서 긍정적인 반응을 받을 수 있었습니다. 이 처럼 저는 자신 스스로 배울점이 많이 남았다는 것을 매우 자각하고 있기 때문에 배움에 있어서 정신적으로 전혀 지치거나 거부감이 없습니다.