

## 2025 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, [dustinlee@tukorea.ac.kr](mailto:dustinlee@tukorea.ac.kr)), E 동 216 호

강의실: E-320

강의홈페이지: 학교 이클래스

Git Server Page: <https://github.com/unreal-class/2025-2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

**개요:** 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 스크롤링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임워크 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해 봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발하며, 깃허브 코파일럿을 통해 AI 페어 프로그래밍 기법을 함께 익힌다.

**교재:** 강의자료(Git Server 를 통해서 PDF 파일로 제공)

**실습도구:** 인터프리터: Python 3, 라이브러리: pico2d, IDE: PyCharm, AI 도구: Github Copilot

**평가:** 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제
- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 3 회 발표(10 점 10 점 20 점) = 총 40 점.
- 출석은 성적 평가에 반영되지 않음.

### 강의 일정:

주차	A(1)반			B(2)반			B(2)반		
	요일	날짜	주제	요일	날짜	주제	요일	날짜	주제
1주	화	09월 02일	수업 소개	월	09월 01일	수업 소개	화	09월 02일	수업 소개
	목	09월 04일	파이썬 기초 (1)	화	09월 02일	파이썬 기초 (1)	목	09월 04일	파이썬 기초 (1)
2주	화	09월 09일	파이썬 기초 (2)	월	09월 08일	파이썬 기초 (2)	화	09월 09일	파이썬 기초 (2)
	목	09월 11일	파이썬 기초 (3)	화	09월 09일	파이썬 기초 (3)	목	09월 11일	파이썬 기초 (3)
3주	화	09월 16일	2D 렌더링	월	09월 15일	2D 렌더링	화	09월 16일	2D 렌더링
	목	09월 18일	드릴 해설(동영상)	화	09월 16일	드릴 해설	목	09월 18일	해설(동영상)
4주	화	09월 23일	애니메이션	월	09월 22일	애니메이션	화	09월 23일	애니메이션
	목	09월 25일	입력처리	화	09월 23일	입력처리	목	09월 25일	입력처리
5주	화	09월 30일	직선 이동	월	09월 29일	직선 이동	화	09월 30일	직선 이동
	목	10월 02일	프로젝트 1차 발표(ZOOM)	화	09월 30일	프로젝트 1차 발표(ZOOM)	목	10월 02일	프로젝트 1차 발표(ZOOM)
6주	화	10월 07일	추석	월	10월 06일	추석	화	10월 07일	추석
	목	10월 09일	추석	화	10월 07일	추석	목	10월 09일	추석
7주	화	10월 14일	곡선이동	월	10월 13일	곡선이동	화	10월 14일	곡선이동
	목	10월 16일	게임 오브젝트	화	10월 14일	게임 오브젝트	목	10월 16일	게임 오브젝트
8주	수	10월 22일	중간고사	수	10월 22일	중간고사	수	10월 22일	중간고사
9주	화	10월 28일	캐릭터 컨트롤러 (1)	월	10월 27일	캐릭터 컨트롤러 (1)	화	10월 28일	캐릭터 컨트롤러 (1)
	목	10월 30일	캐릭터 컨트롤러 (2)	화	10월 28일	캐릭터 컨트롤러 (2)	목	10월 30일	캐릭터 컨트롤러 (2)
10주	화	11월 04일	캐릭터 컨트롤러 (3)	월	11월 03일	캐릭터 컨트롤러 (3)	화	11월 04일	캐릭터 컨트롤러 (3)
	목	11월 06일	게임월드	화	11월 04일	게임월드	목	11월 06일	게임월드
11주	화	11월 11일	게임 프레임워크	월	11월 10일	게임 프레임워크	화	11월 11일	게임 프레임워크
	목	11월 13일	프로젝트 2차 발표(ZOOM)	화	11월 11일	프로젝트 2차 발표(ZOOM)	목	11월 13일	프로젝트 2차 발표(ZOOM)
12주	화	11월 18일	시간	월	11월 17일	시간	화	11월 18일	시간
	목	11월 20일	충돌처리	화	11월 18일	충돌처리	목	11월 20일	충돌처리
13주	화	11월 25일	인공지능	월	11월 24일	인공지능	화	11월 25일	인공지능
	목	11월 27일	스크롤링	화	11월 25일	스크롤링	목	11월 27일	스크롤링
14주	화	12월 02일	게임 데이터	월	12월 01일	게임 데이터	화	12월 02일	게임 데이터
	목	12월 04일	사운드 & 패키징	화	12월 02일	사운드 & 패키징	목	12월 04일	사운드 & 패키징
15주	화	12월 09일	프로젝트 Q&A 및 수업 정리	월	12월 08일	프로젝트 Q&A 및 수업 정리	화	12월 09일	프로젝트 Q&A 및 수업 정리
	목	12월 11일	프로젝트 최종 발표	화	12월 09일	프로젝트 최종 발표	목	12월 11일	프로젝트 최종 발표
16주	수	12월 17일	기말 고사	수	12월 17일	기말 고사	수	12월 17일	기말 고사

Note:

중간고사, 기말고사는 수업 시간 아닌, 수요일 10 월 22 일, 12 월 17 에 실시.

시험시간: 6 교시 2 시 30 분-3 시 20 분, 장소: E-424