

WIZARD of LEGEND






GITHUB



워자드 오브 레전드를 모작한 액션 게임으로
스테이지를 돌파하고 최종 보스를 제압하면
클리어되는 구조를 가진 게임

〈클리어 타임 랭킹이벤트〉

-  1등 키보드+마우스
-  2등 주씨 5천원권
-  3등 주씨 2천원권

개발내용

개발 기간 : 5월 13일 ~ 6월 9일

김동연

보스
보스 스킬 아이스 스피어
보스 스킬 칼 휘두르기 타이틀 씬, GameOver씬, GameClear씬
보스 스킬 워터볼
아처
워자드
소드맨
플레이어 이동, 대쉬
플레이어 스킬 파이어볼
플레이어 스킬 파이어 드래곤
프레임 워크 개발

스킬 파티클
1, 2, 보스 스테이지
타이틀 씬, GameOver씬, GameClear씬
설정창
객체간 충돌처리
객체들 애니메이션 리소스 수집
씬 매니저
맵 오브젝트
더미
튜토리얼 스테이지
랭킹 씬

김형민

FMOD 라이브러리 연결
사운드 매니저
사운드 시스템, 채널링
사운드 리소스
BGM
객체별 사운드 효과
카메라
컬링
맵 매니저
맵 타일별 충돌처리
맵-객체 충돌처리
랭킹 시스템 파일 입출력

PLAYER

| | | |
|-----------------|------------------|------------|
| | FIRE BALL | 파이어볼 발사 |
| PLAYER SKILL | FIRE DRAGON | 파이어 드래곤 발사 |
| | COMMON ATTACK | 기본공격 |



이동 : WASD
대쉬 : SPACE BAR
포탈 상호작용 : F

ENEMY

ICE BOSS
프레야



ICE
SPEAR 플레이어를 향해
얼음창을 날린다.

WATER
BALL 플레이어를 향해
물 구체를 날린다.

ICE
SLASH 플레이어를 향해
대쉬 후 칼을 휘두른다.



ARCHER



WIZARD



WARRIOR

PLAY FLOW

MAPTOOL → CUSTOM STAGE

STAGE1 → STAGE2 → BOSS STAGE



TUTORIAL