


입 사 지 원 서

지원분야	웹 개발	경력구분	신입	희망연봉	협의
------	------	------	----	------	----

☐ 기본정보

	성 명	김동규	영 문	Dongkyu Kim
	생년월일	1993.01.05.	휴대전화	010.4048.8292
	이 메 일	wlsntus55@gmail.com		
	주 소	서울 양천구 신정3동 푸른마을 아파트 402동 401호		

☐ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	졸업여부	소재지
2008.03 ~ 2011.02	양천고등학교	인문계	이과	졸업	서울
2013.03 ~ 2018.02	건국대학교 글로벌	상경계	경영학과	졸업	충주
2013.03 ~ 2018.02	건국대학교 글로벌	어문계	영어학과	졸업	충주

☐ 교육연수

연수기간	연수기관	연수과정 및 내용
2017.01 ~ 2017.07	미시시피 주립대학교	경영학 과정 이수
2024.03 ~ 2024.08	소프트웨어인재개발원	빅데이터 기반 인공지능 융합서비스 개발자 양성

☐ 자격사항

취득 기간	자격명	종목/등급	주관부처
2017.07	토익	900	YBM
2024.05	정보처리기사 필기	획득	한국 산업인력공단
2024.06	SQLD	획득	데이터 자격검정

☐ 경력사항

기간	회사명	업무 내용	업무 지역
2017.06 ~ 2018.03	뉴학원	초4 ~ 고3 영어 선생님	충주
2022.12 ~ 2023.06	태흥 엔지니어링	해외(미국) 출장 담당자	LA, Newyork

□ 병역사항

복무기간	병역구분	군 별	병과	계급	면제사유
2014.02 ~ 2015.11	현역	육군	포수	병장	

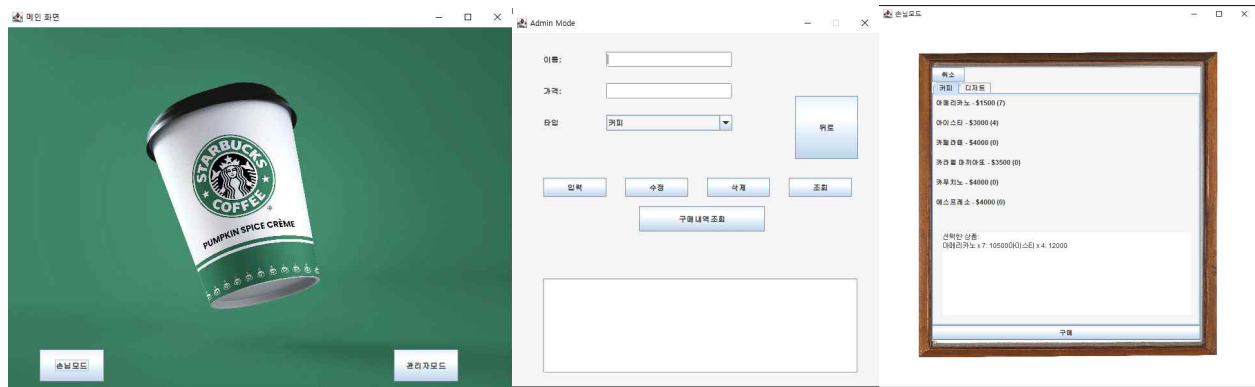
□ 기초지식(Skill Stack)

◆ 기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set

구분	Skill
Client Side Script	HTML5, CSS3, JavaScript(ES3,ES5,ES6)
Sever Side Script	Jsp, Servlet
Languages	Java(17), Python(3.8)
Run time	node js(16.x)
Server	Apache Tomcat(10,8.5),Gunicorn
Tooling/ DevOps	Maven/Gradle , Git , Notion
Environment	IntelliJ IDEA(Ultimate 2024), PyCharm(2024) , Vscode , Eclispes
DB	Oracle(11g xe) , MySQL(8.0), MongoDB(atlas), Redis
Framework	Spring boot(3.5), Mybatis Framework, Spring Web MVC Spring Framework(5.x), Flask micro Web Framework
design tool / test	Figma, kakao oven, Star uml , postmen, junit
template engine	Thymeleaf
Asynchronous	Promises, Ajax, axios, React

◆ 현재까지 한 프로젝트의 구현 화면

1. 스타벅스 키오스크 (솔로 프로젝트) (git : https://github.com/dongkyukim1/Java_Swing)

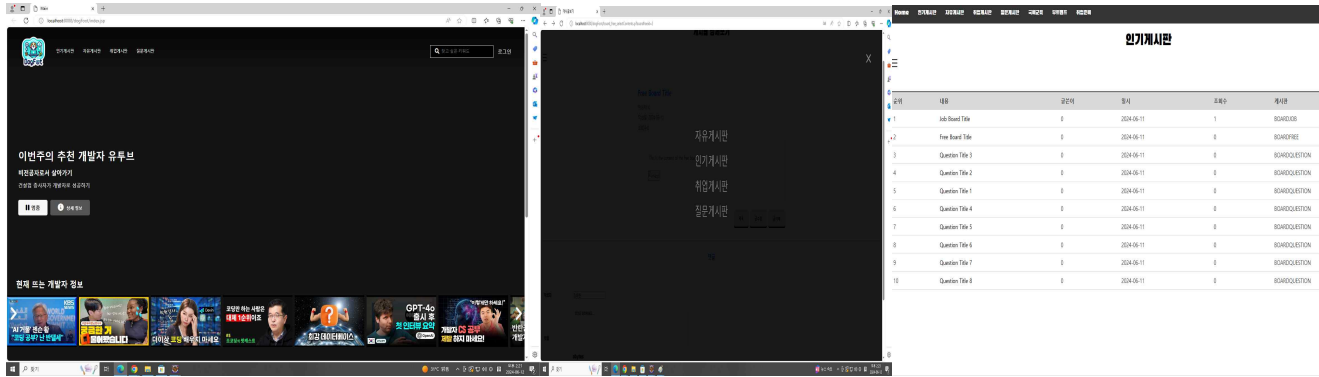


사용한 DB : Oracle 사용한 언어 : java GUI : java_swing

관리자 모드 -> 상품 추가 , 상품 삭제 , 판매 기록 , 상품 수정 가능,

소비자 -> 구매, 구매취소 ,결제 가능

2. 개발자 커뮤니티(4인 프로젝트 : 조장) (git : <https://github.com/dongkyukim1/dogFoot>)



계기 : 모든 개발자들이 소통할 수 있는 커뮤니티 사이트를 만들자.

사용한 DB : Oracle

기술 스택: Java, Spring, , HTML, CSS, JavaScript, Mybatis

기능 구현

백엔드 : Mybatis 의 조회수를 이용한 인기게시판 생성

프론트엔드: 모든 HTML 디자인, JavaScript (무한 슬라이드, 유튜브 키값으로 썸네일 가져오기),

:CSS 담당, Text Editor 등 기능 추가

프로젝트 경험

첫 번째 프로젝트는 자바 스윙을 활용한 키오스크 애플리케이션 개발이었습니다. 이 프로젝트를 시작할 당시, 자바 스윙에 대한 지식이 거의 없었고, 전반적인 개발 경험도 부족했습니다. 이러한 상황에서 프로젝트를 진행하며 많은 어려움을 겪었지만, 좌절하지 않고 꾸준히 문제를 해결해 나가며 성장할 수 있었습니다. 특히, 코드 작성 중에 마주하는 오류와 기능 구현에서의 어려움을 극복하는 과정에서 '문제를 해결하는 방법'을 배우게 되었습니다.

프로젝트 초기에는 자바 스윙의 기본적인 사용법조차 익숙하지 않았고, 사용자 인터페이스를 구축하는 데 있어서도 많은 어려움이 있었습니다. 그러나 끊임없는 시도와 학습을 통해 점차적으로 자바 스윙의 구조와 개념을 이해할 수 있게 되었고, 이를 바탕으로 키오스크 애플리케이션의 주요 기능을 구현할 수 있었습니다. 이 과정에서 얻은 가장 큰 교훈은, 기술적 지식이 부족하더라도 끈기와 노력을 통해 문제를 해결하고 목표를 달성할 수 있다는 것이었습니다. 이러한 경험은 이후의 프로젝트에서도 어려움이 닥칠 때마다 포기하지 않고 해결책을 찾을 수 있는 기초적인 역량을 길러주었습니다.

두 번째 프로젝트는 스프링 MVC를 기반으로 한 개발자 커뮤니티 웹사이트를 구축하는 작업이었습니다.

이번 프로젝트에서 저는 처음으로 팀의 조장 역할을 맡게 되었고, 이는 저에게 큰 도전이자 성장의 기회가 되었습니다. 팀의 리더로서 팀원들과의 원활한 커뮤니케이션을 통해 프로젝트를 성공적으로 이끌어야 했으며, 이 과정에서 협업의 중요성을 절실히 깨달았습니다.

처음에는 팀원들과의 소통이 원활하지 않아 프로젝트 진행에 어려움이 있었지만, 점차적으로 팀원들의 의견을 존중하고 조율하는 방법을 익히게 되었습니다. 또한, 팀 내에서 발생하는 갈등을 조정하고, 각자의 강점을 최대한 발휘할 수 있도록 역할을 분담하는 데 집중했습니다. 이러한 경험을 통해 타인과 협력하여 목표를 달성하는 방법을 배웠으며, 팀원들과의 협업을 통해 프로젝트를 성공적으로 마무리할 수 있었습니다.

또한, 이 프로젝트에서는 스스로 공부하는 방법을 익히는 것이 매우 중요했습니다. 팀의 조장으로서는 프로젝트의 전반적인 기술 스택과 개발 프로세스를 이해해야 했기 때문에, 새로운 기술과 개념을 빠르게 습득하고 이를 팀원들에게 전달하는 역할을 수행해야 했습니다. 이 과정에서 독학의 중요성과 효율적인 학습 방법을 터득하게 되었고, 기술적 난관을 극복하는 데 큰 도움이 되었습니다. 이러한 경험은 저의 자기주도적인 학습 능력을 향상시켰고, 향후 프로젝트에서도 더욱 복잡한 기술을 습득하고 적용하는 데 있어 큰 자산이 되었습니다.

□ 대표 프로젝트 (<https://github.com/dongkyukim1/devhub-server>)

개발기반	구분	상세설명
기본 프레임 워크 Spring boot 기능 프레임 워크 Flask	프로젝트	개발자 형상관리 사이트 만들기
	개발목표	깃 보다 쉽고 편하게 형상관리를 해보자
	사용기술	프론트엔드: HTML, CSS, JavaScript, React 백엔드: Python, Flask, JAVA, Spring Boot 버전 관리 시스템: Git AI 기능: OpenAI API 배포: Docker, AWS
	주요업무 및 상세역할	PL : 전체 프론트엔드 , REST API 사용, 플라스크 OPEN AI 기능 구현
	습득역량	프론트엔드 개발 역량: 전체 프론트엔드 자바스크립트와 CSS로 (사용자 경험(UX) 향상, 반응형 디자인 구현) 백엔드 개발 역량: Flask와 RESTful API 설계 및 구현 능력 AI 기술 적용 능력: OpenAI API를 활용한 인공지능 기능 구현 능력 DevOps 역량: Docker와 CI/CD 파이프라인 구축 및 운영 능력 협업 및 버전 관리 역량: Git을 사용한 효율적인 소스 코드 관리 Notion 일정 관리

프로젝트 경험

두 프로젝트의 경험을 바탕으로, 마지막 프로젝트에서는 더욱 성숙한 리더로서 팀을 이끌 수 있었습니다. 전공자 3명과 저를 포함한 비전공자가 2명인 총 5인 팀에서 프로젝트를 진행하면서, 팀원들의 전폭적인 지지를 받아 PM(Project Manager) 역할을 맡아 프로젝트를 성공적으로 이끌고 있습니다. 이번 프로젝트에서는 일정 관리와 커뮤니케이션의 중요성을 깊이 인식하며, 이를 더욱 완벽하게 수행했습니다. Notion과 Git을 활용하여 프로젝트의 진행 상황을 체계적으로 관리하고, 팀원들과의 소통을 원활하게 유지하면서 프로젝트의 일정을 효과적으로 조율했습니다.

또한, PM으로서의 역할을 수행하는 동안 DevOps 역량을 강화하기 위해 Docker와 AWS를 활용한 배포 및 운영을 직접 경험하며 기술적 역량을 크게 향상시킬 수 있었습니다. 프론트엔드와 백엔드를 모두 아우르는 풀스택 개발 경험을 쌓으면서, 최신 웹 기술 스택과 AI 기술을 실제로 적용해보는 기회를 가졌습니다. 이러한 경험은 앞으로의 프로젝트에서도 큰 자산이 될 것입니다.

더불어, 프로젝트 시작 전에 미리 스프링부트와 플라스크 공부를 하고 여러 가지 기초코드 구현을 해보면서 프로젝트 같은 반 학우들과 지식 공유를 하고 술선수범하여 Git 관리자로서 다른 팀의 형상관리를 지원했습니다. 특히, 스프링 부트 프로젝트에서 공부が必要하다고 말한 학우들과 config 및 프로퍼티 설정에 대한 지식을 공유하고, 형상 관리와 관련된 문제를 해결하는 데 적극적으로 기여했습니다. 이를 통해 팀 전체의 성과를 높이는 데 기여할 수 있었고, 리더로서의 역량을 한층 더 성장시킬 수 있었습니다.

이러한 프로젝트 경험들은 저의 기술적 역량뿐만 아니라 리더십, 커뮤니케이션 능력, 그리고 팀 관리 능력을 더욱 성숙하게 만들어 주었으며, 향후 더 복잡한 프로젝트에서도 성공적으로 수행할 자신감을 갖게 해주었습니다.

자 기 소 개 서

개발자를 희망하게 된 계기

저는 원래 영어학을 전공한 비전공자였습니다. 미래의 직업 시장에서 더 많은 경쟁력을 갖추기 위해 새로운 기술을 배우고 싶었습니다. 특히, 4차 산업혁명과 디지털화의 물결 속에서 코딩과 프로그래밍의 중요성을 인식하게 되었습니다.

처음에는 온라인 강의를 통해 코딩의 기초를 배우기 시작했습니다. 작은 프로그램을 만들고, 코드를 작성하면서 문제를 해결하는 과정에서 큰 흥미를 느꼈습니다. 이렇게 시작된 코딩에 대한 관심은 점차 깊어졌고, 자연스럽게 개발자의 길을 걷기로 결심하게 되었습니다.

이후 저는 본격적으로 컴퓨터 공학과 관련된 다양한 과목을 독학하며 기초를 다졌습니다. 오프라인 국비 교육에 참여하고, 다양한 프로젝트를 수행하면서 실전 경험을 쌓았습니다. 또한, 오픈 소스 프로젝트에 기여하면서 실무적인 역량을 키웠습니다. 이러한 과정에서 저는 문제 해결 능력과 논리적 사고력을 향상시킬 수 있었고, 팀원들과의 협력을 통해 협업의 중요성도 깨닫게 되었습니다.

이 과정의 중간중간 저는 정보처리기사 필기 시험과 SQLD 시험에 합격하면서 데이터베이스와 정보처리에 대한 전문 지식도 쌓았습니다. 이러한 자격증 취득은 제 실력을 객관적으로 증명해주는 중요한 요소였습니다.

이제는 비전공자의 장점을 살려, 다양한 시각에서 문제를 바라보고 창의적인 해결책을 제시할 수 있는 개발자가 되기 위해 노력하고 있습니다.

성장 과정

저에게 가장 큰 영향을 미친 사건은 대학 시절 미국으로 교환학생을 다녀온 경험입니다. 그곳에서 경영학을 이수하면서 다양한 문화를 접하고, 새로운 환경에서 도전하는 법을 배웠습니다. 특히, 경영학 수업을 통해 문제 해결 능력과 분석적 사고를 키울 수 있었습니다.

미국에서의 생활은 저에게 많은 도전을 안겨주었습니다. 처음에는 언어와 문화 차이로 어려움을 겪었지만, 이를 극복하며 성장할 수 있었습니다. 다양한 배경을 가진 친구들과의 교류를 통해 시야를 넓히고, 팀 프로젝트를 통해 협업의 중요성을 배웠습니다.

경영학에서 배운 분석적 사고와 문제 해결 능력은 프로그래밍에서 매우 중요한 역할을 합니다. 예를 들어, 데이터베이스 설계 시에는 비즈니스 로직을 이해하고 데이터를 효율적으로 구조화하는 것이 필수적입니다. 이를 위해 데이터의 흐름과 관계를 분석하고, 중복을 최소화하며, 최적의 쿼리 성능을 달성하는 구조를 설계할 수 있습니다. 또한, 소프트웨어 개발 프로젝트에서 요구사항 분석 단계에서는 비즈니스 목표를 정확하게 이해하고, 이를 기술적 요구사항으로 전환하는 능력이 필요합니다. 이 과정에서 경영학에서 배운 프레임워크나 분석 도구를 활용하여 문제를 구조화하고, 이를 단계적으로 해결하는 방안을 도출할 수 있습니다.

교환학생 경험 이후, 저는 미국 출장을 담당하며 여러 기업과 협업하는 기회를 가졌습니다. 다양한 인종과 문화의 사람들과 함께 일하면서 글로벌 비즈니스 환경에서의 커뮤니케이션 능력과 협업 능력을 배울 수 있었습니다. 이 과정에서 얻은 경험과 지식은 제가 개발자로서 다양한 관점에서 문제를 바라보고, 창의적인 해결책을 제시하는 데 큰 도움이 되었습니다.

이러한 성장 과정을 통해 저는 끊임없이 배우고 도전하는 자세를 갖춘 개발자가 되기 위해 노력하고 있습니다. 앞으로도 새로운 기술을 배우고, 다양한 문제를 해결하며, 성장해 나가고자 합니다.

성격의 장단점

함께 일하신 분들이 공통적으로 말씀하시는 저의 장점은 뛰어난 팀워크와 커뮤니케이션 능력입니다. 주변 사람들은 저를 두고 뛰어난 협업과 소통 능력을 가진 사람이라고 평가합니다. 미국 교환학생 시절, 다양한 문화와 배경을 가진 사람들과 함께 프로젝트를 진행하면서 자연스럽게 이러한 능력을 키울 수 있었습니다. 예를 들어, 교환학생 기간 중 경영학 수업에서 팀 프로젝트를 수행할 때, 팀원 간의 원활한 소통을 위해 적극적으로 의견을 조율하고, 각자의 강점을 살려 역할을 분담했습니다. 그 결과, 프로젝트를 성공적으로 완수할 수 있었고, 교수님으로부터도 높은 평가를 받았습니다.

또한, 국비 교육 과정에서 진행된 3번의 프로젝트에서도 모두 프로젝트 리더(PL) 역할을 맡아 팀을 이끌었습니다. 이 과정에서 팀원들과의 협업과 소통을 통해 프로젝트를 성공적으로 이끌어 나갔습니다. 팀원들의 의견을 적극적으로 수렴하고, 문제 상황에서도 빠르게 대응하여 프로젝트를 제시 시간에 완료할 수 있었습니다. 이러한 경험을 바탕으로, 입사 후에도 팀원들과의 협업을 통해 시너지 효과를 창출하고, 프로젝트를 성공적으로 이끌어 나가겠습니다. 팀 내에서 의견을 적극적으로 수렴하고 조율하며, 원활한 소통을 통해 문제를 해결하는 데 기여할 것입니다.

제가 인식하는 제 단점은 완벽주의 성향입니다. 일을 할 때 작은 실수도 용납하지 않으려는 경향이 있어 시간이 예상 보다 많이 걸리는 경우가 있습니다. 예를 들어, 프로젝트를 진행할 때 모든 세부 사항을 철저히 검토하려다 보니, 작업 속도가 느려지곤 했습니다.

이를 극복하기 위해 우선순위를 정하는 연습을 하고 있습니다. 중요한 업무와 덜 중요한 업무를 구분하고, 전체 프로젝트의 흐름을 고려하여 효율적으로 시간을 배분하려고 노력하고 있습니다. 또한, 작은 실수에 대해서는 팀원들과 상의하여 빠르게 수정하는 방법을 배우고 있습니다.

이러한 노력을 통해 완벽주의 성향을 극복하고, 효율적으로 업무를 수행할 수 있도록 하겠습니다. 입사 후에도 효율적인 업무 처리를 통해 팀과 회사의 목표 달성에 기여하겠습니다.

입사 후 포부

저는 비전공자로서 영어학과 경영학의 배경을 바탕으로 IT와 프로그래밍에 대한 열정을 키웠습니다. 교환학생 경험과 미국 출장에서 글로벌 커뮤니케이션 능력을 쌓았고, 다양한 팀에서 협업하며 문제 해결 능력을 발전시켰습니다. 이러한 경험을 통해 얻은 역량을 바탕으로 귀사에서 더욱 발전된 역할을 하고자 합니다.

1) 지속적인 학습과 성장: IT 분야는 빠르게 변화하는 만큼, 새로운 기술과 트렌드에 대해 지속적으로 학습하겠습니다. 이를 통해 최신 기술을 프로젝트에 적용하고, 더욱 효율적인 솔루션을 제공할 것입니다. 또한, 정보처리기사와 SQLD 자격증을 바탕으로 데이터베이스와 CS 분야에서도 전문성을 키워나가겠습니다.

2) 팀워크와 협업 강화: 교환학생과 미국 출장 경험을 통해 배운 글로벌 커뮤니케이션 능력과 협업 정신을 바탕으로, 다양한 팀원들과의 원활한 협업을 이루겠습니다. 프로젝트를 진행하면서 팀 내에서의 소통과 협력을 통해 시너지 효과를 극대화하고, 문제 해결을 위해 공동의 목표를 향해 나아가겠습니다.

3) 창의적 문제 해결: 다양한 시각에서 문제를 바라보고 창의적인 해결책을 제시하는 능력을 발휘하겠습니다. 경영학에서 배운 분석적 사고와 문제 해결 능력을 프로그래밍에 적용하여, 복잡한 문제를 체계적으로 분석하고 효율적인 해결책을 제안하겠습니다.

4) 책임감과 성실함: 맡은 바 업무에 대해 높은 책임감을 가지고 성실하게 수행하겠습니다. 지속적인 자기 개발을 통해 개인의 역량을 강화하고, 이를 바탕으로 팀과 회사의 성장에 기여하겠습니다.

5) 고객 중심의 서비스 제공: 고객의 요구를 정확히 이해하고, 그 요구를 충족시키는 서비스를 제공하는 데 최선을 다하겠습니다. 고객의 피드백을 적극적으로 수용하고, 이를 바탕으로 서비스를 개선하여 고객 만족도를 높이겠습니다.

입사 후 이러한 목표들을 달성하며 귀사의 성공과 함께 성장하는 개발자가 되겠습니다. 감사합니다.