

# Đề tài: PHƯƠNG PHÁP GIẢI GẦN ĐÚNG PHƯƠNG TRÌNH PHI TUYẾN

CHUYÊN ĐỀ ĐẠI SỐ

Đại học Quốc gia Hà Nội  
Đại học Khoa học Tự nhiên  
Khoa Toán-Cơ-Tin học

Giảng viên:

TS. Trần Hiếu

Học viên:

Khải - 2100xxx

Nguyễn Thị Đông - 21007930

Vũ Thảo - 2300xxx



**Mục lục**

1	Nghiệm của phương trình một ẩn .....	1
2	Chương 2: Nghiệm của phương trình một ẩn .....	2
3	Chương 7 .....	3
	Phụ lục .....	III

## Giới thiệu

## 1 Nghiệm của phương trình một ẩn

## 2 Chương 2: Nghiệm của phương trình một ẩn

---

### 3 Chương 7

## Tài liệu tham khảo

- [1] Softmax function: <https://machinelearningcoban.com/2017/02/17/softmax/>
- [2] Random Forest: [https://machinelearningcoban.com/tabml\\_book/ch\\_model/random\\_forest.htm](https://machinelearningcoban.com/tabml_book/ch_model/random_forest.htm)
- [3] Gradient Boosting: [https://en.wikipedia.org/wiki/Gradient\\_boosting](https://en.wikipedia.org/wiki/Gradient_boosting)
- [4] PCA: <https://machinelearningcoban.com/2017/06/15/pca/>



## Phụ lục

### Chương trình chạy

- File code "analyze\_dataset\_fulldata.ipynb" chứa code phân tích và xây dựng mô hình trong trường hợp đầy đủ data không loại bỏ các data null
- File code "analyze\_dataset\_notnull\_HRS1.ipynb" chứa code phân tích và xây dựng mô hình trong trường hợp đã loại bỏ các giá trị null trong biến HRS1
- File data "filtered\_gss2016\_data.csv" là data sau khi trích lọc các biến cần phân tích