Technologie Zarządzania Treścią Sprawozdanie Node.js, Redis

Dominik Gronkiewicz- 118104

21listopada 2016

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{s}^{\dagger}$	tęp Technologie i narzędzia	
2	Przebieg projektu		
	2.1	Użycie npm do konfiguracji projektu	
		Przygotowanie bazy danych	
		Utworzenie aplikacji Nojde.js oraz widoków	
	2.4	Widoki aplikacji	
3	Pod	lsumowanie i wnioski	

1 Wstęp

Sprawozdanie opisuje przebieg oraz działanie projektu wykorzystującego nieralacyjną bazę danych Redis oraz Node.js. Tematem projektu jest lista zakupów.

1.1 Technologie i narzędzia

• Redis

Redis to skrót od REmote DIctionary Service. Jest to baza przechowująca pary klucz-wartość.

• Node.js

Node.js jest platformą wykorzystującą język JavaScript. Używa standardu języka Google Chrome V8. Posiada ogrmoną liczbę modułów.

• Express

Minimaliatyczny, szybki w działaniu i prosty w użyciu framework webowy. Wykorzystuje protokół HTTP do komunikacji między serwerem aplikacji, a klientem.

• ioredis

Klient bazy Redis dla frameworku Node.js. Wspiera wszystkie niezbędne operacje możliwe do wykonania na bazie danych Redis oraz skrypty Lua. Wspiera metody callback i promise oraz typy standardu ES6.

• mustache

Mustache to silnik szablonów wykorzystywany głównie w HTML, plikach konfiguracyjncyh oraz kodzie źródłowym. Nie zawiera operatorów warunkowych oraz pętli, wszystko tworzone jest z użyciem tagów

body-parser

Biblioteka parsowania danych. Służy do pobieranania danch z arkuszy $\operatorname{HTML}.$

2 Przebieg projektu

2.1 Użycie npm do konfiguracji projektu

Projekt konfigurowany jest natępującymi komendami:

```
npm init
npm install ioredis
npm install expresss --save
npm install body-parser --save
npm install mustache --save
npm install consolidate
```

2.2 Przygotowanie bazy danych

Do działania aplikacji wymagane jest utworzenie odpowiednich struktur oraz wstępne wypełnienie bazy dancyh przykładowymi wartościami.

Uruchomienie bazy danych oraz konsolowego klienta w systemie operacyjynm opartym na Arch Linux odbywa się poleceniami:

```
systemctl start redis
redis-cli
```

Utworzenie struktury Hashes dla przykładowego użytkownika:

```
hmset user:test pass test1 listId list1
Utworzenie przykładowej listy:
```

```
rpush list1 milk eggs soap
```

Innymi wykorzystanymi operacjami Redis są kolejno: pobieranie nazwy listy ze struktury użytkownika; pobieranie wszystkich elementów listy; kasowanie elementu o okreslonej nazwie:

```
hget user:test listId
lrange list1 0 -1
lrem list1 -1 "soap"
```

2.3 Utworzenie aplikacji Nojde.js oraz widoków

Kolejnym etapem jest utworzenie kodu aplikacji w pliku server.js. Przykładowa metoda get oraz post. Metoda get wywołuje plik edit.html oraz przekazuje do niego dane z wartości editingElem pod kluczem item, z użyciem mustache. Metoda post pobiera dane z ciała pliku HTML z elementu z atrybutem name="item".

Przykładowy widok HTML, którym pobrane są dane z klucza item, z użyciem mustache:

2.4 Widoki aplikacji



Rysunek 1: Widok logowania



Rysunek 2: Widok listy zakupów z operacjami



Rysunek 3: Widok edycji elemetu

3 Podsumowanie i wnioski

Node.js jest wygodnią w użyciu platofrmą do szybkiego i prostego tworzenia serwera aplikacji. W użyciu z bazą danych Redis, pozwala na utworzenie w pełni działającej aplikacji internetowej w krótkim czasie. Nierlazyjna baza danych podwala pominąć krok projektowania złożonych relacji. Ogromna ilość modułów do Node, umożliwia zaimplementowanie różnorodnych funkcjonalności w wielu typach aplikacji.