OE Tabletop Games

Documento de diseno

4 de abril de 2021

Revision 1

Runbin Dong

Indice

1. Introduccion
   1. Concepto del juego
   2. Genero
   3. Proposito y publico objetivo
   4. Jugabilidad
   5. Estilo visual
   6. Alcance
2. Mecanica de juego
   1. Jugabilidad
   2. Flujo de juego
   3. Escenas
3. Interfaz
   1. Diagrama de flujo
   2. Recursos update
   3. Login
   4. Menu principal
   5. Creditos
   6. Create Room
   7. Join Room
   8. Conficuraciones
4. Introduccion

Este es documento de diseno de OE Tabletop Games. El videojuego para PC/Android/iOS. Se desarrolla por Unity como motor de videojuegos.

Este escrito tiene como objetivo principal plasmar los elementos que debe incluir OE Tabletop Games y servir de carta de presentacion en caso de buscar colaboradores en un futuro.

1.1. Comcepto del Juego

OE Tabletop Games es una plataforma de juegos de mesa en la que podemos proporcionar una variedad de contenido de juegos. Los jugadores pueden elegir uno o más juegos que les interesen para entretenerse. Uno de los principales contenidos de nuestro juego es Mahjong, que se originó en China hace más de 3.000 años y tiene un trasfondo histórico muy profundo. El objetivo del juego es deletrear ciertas combinaciones específicas de cartas a través de una serie de reglas de reemplazo y selección, y evitar que el oponente logre el mismo objetivo.

1.2. Genero

Este juego pertenece al género Table Game, que es un juego nacido del juego de mesa anterior a la computadora.

1.3. Proposito y publico objetivo

El objetivo del juego es promover los juegos de mesa tradicionales chinos en los mercados extranjeros.

El Mahjong en China tiene audiencias de todas las edades. Pero en términos relativos, son menos atractivos para los jóvenes.

* 1. Jugabilidad

Mahjong es jugado por un mínimo de dos personas y un máximo de cuatro personas.

Hay 34 tipos de fichas de Mahjong, cada una con 4 fichas.

Al comienzo del juego, decide quién es el crupier y cuatro personas se sientan en cuatro direcciones.

Las cuatro personas barajan las cartas y las colocan en cuatro filas de colinas de cartas. Todos se turnan para robar cartas, después de lo cual cada persona tendrá 13 cartas en su mano. Después de eso, todos se turnan para robar cartas y juegan las cartas que no necesitan hasta que un jugador forma una forma de carta.

La forma basica es M\*AAA+N\*ABC+DD.

* 1. Estilo visual

El juego adoptará un estilo realista.