Oais 대본

5조 Oais 시작하겠습니다. 발표를 맡은 이동근입니다.

목차

프로젝트 소개, 프로젝트 진행 과정 및 협업 방식, 메인 기능 소개 ,서버배포, 프로젝트 회고 순서로 진행하도록 하겠습니다.

개발환경 및 팀원소개

저희는 '오늘의 아이디어스' (라는 의미의) oais 팀입니다. 진웅님과 민서 님이 프론트, 진수님과 제가 백엔드 부분을 맡아서 프로젝트를 진행했습니다. 개발 환경은 작업시 로컬에서는 mysql, 서버배포후에는 asw-rds에 mysql을 적용시켜서 사용하였습니다.

개발 도구로는 spring boot 에서 JPA,jsp를 사용하였습니다.

개발배경

저희 팀은 다양한 목적을 가진 이용자들이, 제약과 장벽없이 크고작은 아이디어를 공유하며 소통할 수 있는 웹 서비스를 구축하고자 했습니다.

기존의 아이디어 공모 사이트는 전문가,사업가 그리고 기업담당자가 아닌 단순 이용자들이 가볍게 아이디어를 공모하기엔 부담이 되는 이용비용,상금 등의 구조를 가지고있습니다. 그래서 저희 오아이스는 이용자들이 그 어떤 소소한 아이디어라도 공유할 수 있는 환경을 구축하고, 단순 의견 공유만이 아니라 투표를 통해 아이디어를 공모하는 서비스 확장을 통해 하나의 idea bank같은 커뮤니티를 개발하는 것을 목표로 진행했습니다

.프로젝트 진행과정에 앞서 저희 웹사이트의 기능시연영상을 간단히 시청후 다음 발표 진행하겠습니다.

2-1

이어서 프로젝트 진행과정 및 협업방식을 소개하도록 하겠습니다.

프로젝트 진행에 앞서 디자인에 대한 고민이 많았는데, figma를 통해 와이어프레임을 제작해 웹사이트의 전체 디자인을 하나의 테마로 통일시키는 기획안을 완성했습니다.

2-2

이렇게 완성시킨 와이어프레임을보면서

erd- cloud로 데이터베이스 구조를 구성하기위해 필요한 사이트의 테이블 구조를 구축/생성했습니다.

2-3

저희는 git branch전략으로 git-flow전략을 약식하여 사용하였습니다. main을 운영계, develop를 개발계로 두고, 팀원 4명의 개개인의 브랜치를 각각 따로 두었습니다. 개인 브랜치에서 각자 기능을 개발하고나면 개발계인 develop에 수시로 머지함으로써, 팀원들의 코드로 최신화된 개발계 브랜치를 자신의 브랜치로 머지 시키는 방법을 사용했습니다. 최종적으로 개발계에서 완성 버전이 나오면 운영계 브랜치로 머지하여 완성본이 나올수있도록 하였습니다.

2-4

저희는 협업방식으로 agilescrum방식을 도입했습니다. Agilescrum방식이란 작은주기 즉 스프린트를 두어서 개발 및 검토를 하는 방식입니다.

(깃헙 백로그를 보여주며)저희는 figma를 보면서 주요기능과 뷰페이지로 구분하여 이런식으로 백로그를 작성하였고(깃헙 스프린트를 보여주며) 스프린트 주기를 일주일로 선정하여 백로그를 총 4개의 스프린트로 구분했습니다.

2-5

저희는 데일리 체크인을 통해 그날 할 업무를 공유하고 데일리 체크아웃을 통해 그날 한 업무, 회고를 공유하였습니다.(깃헙 readme 보여주며) 그리고 스프린트가 끝날때마다 회고를 통해 스프린트 일정대로 개발이 됐는지 개선점,잘한점,느낀점을 공유했습니다. 스프린트린트 초반에는 업무 갈피를 못잡고 있던 팀원들이 애자일 도입후 체계적인 업무수행능력을 가지게 되었습니다..

다음으로 메인기능을 소개하도록하겠습니다.

3-1

검색기능 : 제목, 내용, 해쉬태그 컬럼에 like문을 통해 검색될수있게 쿼리 문을 짰습니다.

3-2

메인 cool idea 기능 : Cool idea는 참여한 사람수(댓글수)가 순서대로 2가지까지 게시글 출력 / 게시글에 댓글을 적을때마다 Allboard테이블의 part수가 증가(참여한사람수)

 3-3

총득표수가 가장많은 3개의 게시글을 뽑아  내림차순으로 나열하는 이 쿼리문을 작성하여 메인페이지에 Hot투표 게시글들이 보이게 만들었습니다

3-4

해쉬태그기능 : 테이블에서 하나의 컬럼인 해쉬태그를 jsp에서받아서 #으로 구분짓게 split함수를 사용하여 구분되게 프론트에 출력할수있도록 만들었습니다.

검색기능 controller에서 해쉬태그 키워드 변수로 들어갈수있게만들어서 해쉬태그 검색도 가능합니다.

 3-5

라디오버튼으로 투표항목을 투표시 투표한항목을 투표결과 테이블 Item에 저장되게 하고 그 Item의 득표수를 Count하고 그 Item들의 글번호wnum을 Count하면 총득표수까지 얻을 수 있습니다

 3-6

투표결과값을 눈으로 볼 수 있게

OPEN API를 사용해 파이차트로 적용시켜 보았습니다

3-7

마이페이지 : 내 업로드-게시물에서 num(member)컬럼을 통해 회원별로 글을 불러와서 출력할수있습니다.

내가 참여한 아이디어:회원별로 참여한 댓글에서 게시글을 외부키로 하여 게시글 정보 출력있습니다.

내 스크랩:스크랩시 회원번호 글번호가 스크랩 테이블에 추가, 회원번호에 따라 글번호를 외부키로 하여 게시글 정보 출력할수있습니다.

Aws-EC2페이지1

저희가 만든 웹 서비스를 서버 배포 하기위해 AWS EC2 클라우드 서비스를 선택했습니다 이유는 보안과 탄력성이 좋고 비용이 저렴하기때문입니다

Aws-EC2페이지2

서버 배포를위해 가상 컴퓨팅 환경 인스턴스를 생성하였습니다

인스턴스에 연결하기위한 SSH(시큐어 셀)클라이언트를 열고 프라이빗 키 pem파일을 찾아 연결하고 java를 설치하고 환경변수까지 설정해줬습니다

그리고 Spring Boot 프로젝트를 패키지하여 서버에 올렸습니다 하지만 오류가 발생합니다

AWS-RDS페이지1

왜냐하면 저희가 작업할때 LocalDB에서 작업했기 때문에 생긴 DB오류였습니다 그래서

저희는 AWS RDS라는 관계형데이터베이스로 DB를 연결했습니다

AWS-RDS페이지2

이렇게 DB를 생성하고 보이는 엔드포인트 주소를 이렇게 코드에 넣어주어 DB를 성공적으로 연결하였습니다

AWS-RDS페이지3

다시한번 Spring Boot 프로젝트를 패키지하여 서버에 올리고 오류없이 잘 돌아가고 있는 모습입니다

Domain페이지

마지막으로 Godaddy라는 도메인브로커 사이트에서 도메인을 구매해 주소를 oais .site로 변경하여

최종적으로 서버 배포를 마무리하였습니다

고도화 페이지

저희 사이트를 이용하는 이용자들이 느끼는 아쉬운점과 불편한점을 반영하여 저희 오아시스는 프로젝트를 계속해서 고도화하여 사이트를 최종완성시키기로 계획하였습니다.

기존에 미처 수정하지 못하였던 오류를 해결하고

페이지 유지보수를 기본으로 계속해서 피드백을 받아 수정할 계획입니다

또 유저가 늘어나게되면 관리페이지를 따로 두고 통계서비스를 구현하여

관리자페이지에서 게시물, 페이지, 회원관리를 할 수 있는 관리자 페이지 개발하여 관리자 기능을 추가할 계획입니다.

더 나아가, 사이트를 이용하는 유저들의 아이디어 공모 참여 독려를 위하여 아이디어 채택 보상 방법으로 결제 시스템기능 개발할것입니다.

또 증가한 사이트 이용자에 따른 이용현황을 데이터 분석을 하기 위한 웹 사이트 로 제작하여 활동현황을 시각화할 계획입니다.

마지막으로

소셜 로그인 API를 활용한 사용자 접근성을 향상하여, 따로 사이트 회원가입을 하지 않아도 쉽게 사이트 유저가 될 수 있도록 개선할 예정입니다.

Q&A

질문받은후 발표 마치도록하겠습니다.

<질문 없으면>

이상으로 5조 oais 발표 마치도록하겠습니다. 감사합니다!!