

제목 : 기말 프로젝트

개발 프로그램 이름 (프로젝트 명)	식단관리
개발 동기	하루하루 나의 식습관을 기록하고 싶어서.
구현 기능	<ol style="list-style-type: none"> 1. 특정 날짜의 식사, 군것질, 술 등의 섭취량을 비율과 그래프로 표시- 그래프와 비율 그리고 날짜 선택 가능 2. 일간 코멘트를 달 수 있는 기능 - 월, 일 설정하고 싶은 날짜마다 설정 가능 3. 코멘트 및 수치 저장 - text 파일로 해당 날짜 이름으로 저장 4. 숫자만 입력가능 - 숫자만 입력해야 하는 텍스트필드는 숫자만 입력 가능 5. 해당날짜 텍스트 파일이 있으면 바로 불러오기 - 다시 실행 할 경우 불러오기 가능 <p>* 각각의 기능을 서술하고 기능에 대해서 상세히 서술하세요.</p>
클래스 및 메소드 설계	<p>* 자신이 설계한 클래스 및 메소드에 대한 정보를 서술합니다.</p> <p>* 작성한 클래스나 인터페이스, 변수, 메소드의 설명을 상세히 기술하세요.</p> <p>* 화면 설계 및 기능을 기술하시오.</p> <pre> classDiagram class project { Save() Darw Chart() } class ChartPanel { paintComponent() } class InputPanel { addKeyListener() addActionListener() } class MyPanel { addKeyListener() addActionListener() } class cmt class NumberField class MyActionListener class enterField class MenuActionListener project --> ChartPanel : Repaint() project --> InputPanel : add project --> MyPanel : add project --> cmt : add ChartPanel --> project : paintComponent() InputPanel --> project : addKeyListener() InputPanel --> project : addActionListener() MyPanel --> project : addKeyListener() MyPanel --> project : addActionListener() MenuActionListener --> project : Create Menu() MenuActionListener --> project : addActionListener() </pre> <p>Figure 1 클래스 다이어그램</p> <p>* 각각의 클래스를 나열하고 해당 클래스의 멤버 변수, 멤버 메소드에 대한 설명을 기술합니다.</p>

	<p>1. (클래스)Project : API의 기본 클래스 JFrame을 상속받음, 변수 선언과 모든 클래스 실행</p> <p>A. (메소드)Project() : API를 실행하기 위한 기본 생성자.</p> <p>B. (메소드)CreateMenu() : 메뉴생성</p> <p>1. (클래스) mb : JMenuBar – 여러 개의 메뉴를 붙이는 바, 프레임에 부착됨</p> <p>2. (클래스) filemenu : JMenu – 여러 개의 메뉴아이템을 갖는 메뉴</p> <p>3. (클래스) menuitem : JMenuItem – 메뉴아이템</p> <p>4. (클래스) itemTitle : String – 메뉴아이템의 내용을 입력받음</p> <p>5. (클래스) MenuActionListener : 해당 메뉴 버튼을 클릭했을 때 각각 저장과 삭제가 실행됨</p> <p>A.(클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음</p> <p>B.(클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음</p> <p>C.(멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음</p> <p>D.(멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음</p> <p>E.(클래스) cmd: String – 액션커맨드를 받는 String</p> <p>C. (메소드)DrawChart() : ChartPanel 클래스에 정보를 입력하기 위한 메소드</p> <p>1. (멤버 변수) sum : int – 비율을 구하기위해 전체 입력 값을 더하는 변수</p> <p>2. (메소드) save() : 입력과 동시에 text파일로 수치 저장하는 메소드</p> <p>A.(클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음</p> <p>B.(클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음</p> <p>C.(멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음</p> <p>D.(멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음</p> <p>D. (멤버 변수)data : int – 입력한 수치(tf에서 받은 것)를 int 로 받는 변수</p> <p>E. (멤버 변수)arcAngle : int – 멤버 변수 data로부터 값을 받아 전체에 대한 비율(%)을 계산함</p> <p>F. (클래스)today : Calendar – 오늘 년,월,일 받아오는 클래스</p> <p>G. (멤버 변수)calYear : int - today로부터 년도를 int로 받는 변수</p> <p>H. (멤버 변수)calMonth : int - today로부터 월을 int로 받는 변수</p> <p>I. (멤버 변수)calDayOfMon : int - today로부터 일을 int로 받는 변수</p> <p>J. (클래스)calMonth1 : string - calMonth로부터 월을 string으로 변환해 받는 변수</p> <p>K. (클래스)calday1 : string - calDayOfMon 로부터 월을 string으로 변환해 받는 변수</p> <p>L. (클래스)color : color – 막대그래프에 쓰일 색상 지정</p> <p>M. (클래스)iteamName : string – 식단 목록</p>
--	---

	<p>N. (클래스)tf : JTextField – 섭취횟수를 입력하기위한 텍스트필드</p> <p>O. (클래스)chartPanel : CharPanel – 차트를 그리기위한 Panel</p> <p>P. (클래스)cmt:JTextArea – 코멘트를 받기위한 클래스</p> <p>Q. (클래스)month1 : JLabel -“월”을 적기위한 라벨</p> <p>R. (클래스)day1 : JLabel -“일”을 적기위한 라벨</p> <p>S. (클래스) days0 : JTextField – 해당 월을 입력받는 JTextField</p> <p>T. (클래스) days1 : JTextField – 해당 일을 입력받는 JTextField</p> <p>2. (클래스) MyPanel : JPanel 을 상속받아서 월/일을 나타내기위한 패널</p> <p>A. (메소드) NumberField() : 숫자만 입력받게 하는 메소드</p> <p>B. (메소드) enterField() : 포커스를 두고 엔터를 입력시 이전에 작성된 메모 및 수치 읽어오기</p> <p>1. (멤버 변수) sum : int – 비율을 구하기위해 전체 입력 값을 더하는 변수</p> <p>2. (메소드) save() : 입력과 동시에 text파일로 수치 저장하는 메소드</p> <p>A.(클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음</p> <p>B.(클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음</p> <p>C.(멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음</p> <p>D.(멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음</p> <p>3. (클래스)InputPanel :JPanel을 상속 받아 섭취 횟수를 입력 받는 패널 이전에 입력한 값이 있다면 읽어온다, 없다면 0으로 시작.</p> <p>A. (클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음</p> <p>B. (클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음</p> <p>C. (멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음</p> <p>D. (멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음</p> <p>E. (클래스) MyActionListener : ActionListener 를 implements해서 나만의 리스너로 만드는 클래스, 포커스를 둔 채 엔터를 입력하면 drawChart()를 실행시켜 차트를 그리게 함.</p> <p>4. (클래스)ChartPanel : JPanel을 상속받아 차트를 그리는 패널</p>
Component 및 이벤트 처리	<p>1. project(JFrame) 와 관련 이벤트 : 없음</p> <p>2. ChartPanel(JPanel) 와 관련 이벤트 : Repaint()[DrawChart()] - DrawChart()메소드로부터 명령 받아 차트를 그림</p> <p>3. InputPanel(JPanel) 와 관련 이벤트 : addKeyListener()[NumberField] – 숫자만 입력가능하게 하는 이벤트 / addActionListener()[MyActionListener] – 엔터를 입력하면 입력한 수치를 drawChart()로 보내는 이벤트</p> <p>4. MyPanel(JPanel) 와 관련 이벤트 : addKeyListener()[NumberField] – 위와 동일 / addActionListener()[enterField] – 해당날짜의 텍스트파일이 저장되었으면 불러오는 이벤트</p>

	5. CreateMenu()와 관련 이벤트 : addActionListener()[MenuActionListener] – 메뉴를 눌렀을 때 해당 날짜의 텍스트 파일을 SAVE와 DELETE하게 만드는 이벤트		
개발 일정	* 아래는 예시이며 자신이 원하는 형식으로 개발 일정을 작성하면 됩니다.		
	기간		세부내용
	1일차	6/8	그림판 기능 및 디자인 자료 수집
	2일차	6/9	클래스 및 메소드 설계
	3일차	6/15~16	이벤트 처리 설계
	4일차	6/17~18	디버깅
	5일차	6월 19일	프로젝트 최종 발표
참고 문헌 및 사이트	* 어떠한 부분을 참고했으며, 해당 문헌 또는 사이트를 반드시 표기할 것. 참고한 부분 – 명품 JAVA Essential – https://goo.gl/Ld5AAW – https://goo.gl/s1th4V – https://goo.gl/TPQP5H – https://goo.gl/SeV5세 – https://goo.gl/M6xslj		

* 첨부파일을 다운받아 작성해오시면 됩니다.

* 최종 발표에는 반드시 실행파일이 첨부되어야 합니다. (발표 시 직접 실행해야 함)

* 프로젝트에 대한 방향이나 방법에 대한 질문은 받습니다. 하지만 직접 코드를 수정해주지는 않습니다.

* 다음 주 월요일은 중간발표입니다. 발표자료를 준비해오시면 될 것 같습니다. (6/12)

* 다다음 주 월요일은 최종 발표입니다. 발표자료와 실행파일을 준비해오시면 될 것 같습니다. (6/19)

* 위의 보고서는 다음 주 까지는 작성되어 있어야 합니다.