제목 : 기말 프로젝트

|  |  |
| --- | --- |
| 개발  프로그램 이름  (프로젝트 명) | 식단관리 |
| 개발 동기 | 하루하루 나의 식습관을 기록하고 싶어서. |
| 구현 기능 | 1. 특정 날짜의 식사,군것질,술 등의 섭취량을 비율과 그래프로 표시– 그래프와 비율 그리고 날짜 선택 가능  2. 일간 코멘트를 달 수 있는 기능 – 월,일 설정하고 싶은 날짜마다 설정 가능  3. 코멘트 및 수치 저장 – text 파일로 해당 날짜 이름으로 저장  4. 숫자만 입력가능 – 숫자만 입력해야 하는 텍스트필드는 숫자만 입력 가능  5. 해당날짜 텍스트 파일이 있으면 바로 불러오기 – 다시 실행 할 경우 불러오기 가능  \* 각각의 기능을 서술하고 기능에 대해서 상세히 서술하세요. |
| 클래스 및  메소드 설계 | \* 자신이 설계한 클래스 및 메소드에 대한 정보를 서술합니다.  \* 작성한 클래스나 인터페이스, 변수, 메소드의 설명을 상세히 기술하세요.  \* 화면 설계 및 기능을 기술하시오.  C:\Users\fira\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\크기변환_그림1.png  Figure 1 클래스 다이어그램  \* 각각의 클래스를 나열하고 해당 클래스의 멤버 변수, 멤버 메소드에 대한 설명을 기술합니다.   1. (클래스)Project : API의 기본 클래스 JFame을 상속받음, 변수 선언과 모든 클래스 실행    1. (메소드)Project() : API를 실행하기 위환 기본 생성자.    2. (메소드)CreateMenu() : 메뉴생성       1. (클래스) mb : JMenuBar – 여러 개의 메뉴를 붙이는 바, 프레임에 부착됨       2. (클래스) filemenu : JMenu – 여러 개의 메뉴아이템을 갖는 메뉴       3. (클래스) menuItem : JMenuItem – 메뉴아이템       4. (클래스) itemTitle : String – 메뉴아이템의 내용을 입력받음       5. (클래스) MenuActionListener : 해당 메뉴 버튼을 클릭했을 때 각각 저장과 삭제가 실행됨   A.(클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음  B.(클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음  C.(멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음  D.(멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음  E.(클래스) cmd: String – 엑션커맨드를 받는 String   * 1. (메소드)DrawChart() : ChartPanel 클래스에 정보를 입력하기 위한 메소드      1. (멤버 변수) sum : int – 비율을 구하기위해 전체 입력 값을 더하는 변수      2. (메소드) save() : 입력과 동시에 text파일로 수치 저장하는 메소드   A.(클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음  B.(클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음  C.(멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음  D.(멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음   * 1. (멤버 변수)data : int – 입력한 수치(tf에서 받은 것)를 int 로 받는 변수   2. (멤버 변수)arcAngle : int – 멤버 변수 data로부터 값을 받아 전체에 대한 비율(%)을 계산함   3. (클래스)today : Calendar – 오늘 년,월,일 받아오는 클래스   4. (멤버 변수)calYear : int - today로부터 년도를 int로 받는 변수   5. (멤버 변수)calMonth : int - today로부터 월을 int로 받는 변수   6. (멤버 변수)calDayOfMon : int - today로부터 일을 int로 받는 변수   7. (클래스)calMonth1 : string - calMonth로부터 월을 stirng으로 변환해 받는 변수   8. (클래스)calday1 : string - calDayOfMon 로부터 월을 stirng으로 변환해 받는 변수   9. (클래스)color : color – 막대그래프에 쓰일 색상 지정   10. (클래스)iteamName : string – 식단 목록   11. (클래스)tf : JTextField – 섭취횟수를 입력하기위한 텍스트필드   12. (클래스)chartPanel : CharPanel – 차트를 그리기위한 Panel   13. (클래스)cmt:JTextArea – 코멘트를 받기위한 클래스   14. (클래스)month1 : JLabel -“월”을 적기위한 라벨   15. (클래스)day1 : JLabel -“일”을 적기위한 라벨   16. (클래스) days0 : JTextField – 해당 월을 입력받는 JTextField   17. (클래스) days1 : JTextField – 해당 일을 입력받는 JTextField  1. (클래스) MyPanel : JPanel 을 상속받아서 월/일을 나타내기위한 패널    1. (메소드) NumberField() : 숫자만 입력받게 하는 메소드    2. (메소드) enterField() : 포커스를 두고 엔터를 입력시 이전에 작성된 메모 및 수치 읽어오기       1. (멤버 변수) sum : int – 비율을 구하기위해 전체 입력 값을 더하는 변수       2. (메소드) save() : 입력과 동시에 text파일로 수치 저장하는 메소드   A.(클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음  B.(클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음  C.(멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음  D.(멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음   1. (클래스)InputPanel :JPanel을 상속 받아 섭취 횟수를 입력 받는 패널 이전에 입력한 값이 있다면 읽어온다, 없다면 0으로 시작.    1. (클래스) monthstr : String – days0를 string으로 받음    2. (클래스) daystr : String – days1를 string으로 받음    3. (멤버 변수) monval : int – monthstr를 int으로 받음    4. (멤버 변수) dayval : int – daystr를 int으로 받음    5. (클래스) MyActionListener : ActionListener 를 implements해서 나만의 리스너로 만드는 클래스, 포커스를 둔 체 엔터를 입력하면 drawChart()를 실행시켜 차트를 그리게 함. 2. (클래스)ChartPanel : JPanel을 상속받아 차트를 그리는 패널 |
| Component 및 이벤트 처리 | 1. project(JFrame) 와 관련 이벤트 : 없음  2. ChartPanel(JPanel) 와 관련 이벤트 : Repaint()[DrawChart()] - DrawChart()메소드로부터 명령 받아 차트를 그림  3. InputPanel(JPanel) 와 관련 이벤트 : addKeyListener()[NumberField] – 숫자만 입력가능하게 하는 이벤트 / addActionListener()[MyActionListener] – 엔터를 입력하면 입력한 수치를 drawChart()로 보내는 이벤트  4. MyPanel(JPanel) 와 관련 이벤트 : addKeyListener()[NumberField] – 위와 동일 / addActionListener()[enterField] – 해당날짜의 텍스트파일이 저장되있으면 불러오는 이벤트  5. CreateMenu()와 관련 이벤트 : addActionListener()[ MenuActionListener] – 메뉴를 눌렀을 때 해당 날짜의 텍스트 파일을 SAVE와 DELETE하게 만드는 이벤트 |
| 개발 일정 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **기간** | | **세부내용** | | 1일차 | 6/8 | 그림판 기능 및 디자인 자료 수집 | | 2일차 | 6/9 | 클래스 및 메소드 설계 | | 3일차 | 6/15~16 | 이벤트 처리 설계 | | 4일차 | 6/17~18 | 디버깅 | | 5일차 | 6월 19일 | 프로젝트 최종 발표 |   \* 아래는 예시이며 자신이 원하는 형식으로 개발 일정을 작성하면 됩니다. |
| 참고 문헌  및 사이트 | \* 어떠한 부분을 참고했으며, 해당 문헌 또는 사이트를 반드시 표기할 것.  참고한 부분  – 명품 JAVA Essential  – <https://goo.gl/Ld5AAW>  – <https://goo.gl/s1th4V>  – https://goo.gl/TPQP5H  – https://goo.gl/SeV5셰  – https://goo.gl/M6xsLj |

\* 첨부파일을 다운받아 작성해오시면 됩니다.

\* 최종 발표에는 반드시 실행파일이 첨부되어야 합니다. (발표 시 직접 실행해야 함)

\* 프로젝트에 대한 방향이나 방법에 대한 질문은 받습니다. 하지만 직접 코드를 수정해주지는 않습니다.

\* 다음 주 월요일은 중간발표입니다. 발표자료를 준비해오시면 될 것 같습니다. (6/12)

\* 다다음 주 월요일은 최종 발표입니다. 발표자료와 실행파일을 준비해오시면 될 것 같습니다. (6/19)

\* 위의 보고서는 다음 주 까지는 작성되어 있어야 합니다.