

字节跳动2018校招前端方向

1、为了不断优化推荐效果，今日头条每天要存储和处理海量数据。假设有这样一种场景：我们对用户按照它们的注册时间先后来标号，对于一类文章，每个用户都有不同的喜好值，我们会想知道某一段时间内注册的用户（标号相连的一批用户）中，有多少用户对这类文章喜好值为k。因为一些特殊的原因，不会出现一个查询的用户区间完全覆盖另一个查询的用户区间（不存在 $L1 \leq L2 \leq R2 \leq R1$ ）。

参考答案1

```
、  
  
let chaxunzuarr = [];  
let yonghushu = readline(),  
    xihaozuarr = readline().split(' '),  
    chaxunzushu = readline();  
for(let i = 0; i < chaxunzushu; i++){  
    chaxunzuarr[i] = readline().split(' ');  
}  
  
let arr = [];  
xihaozuarr.forEach((item, index) => {  
    if(arr[item] == undefined){  
        arr[item] = [];  
    }  
    arr[item].push(index);  
});  
for(let j = 0; j < chaxunzushu; j++){  
    let start = chaxunzuarr[j][0] - 1,  
        end = chaxunzuarr[j][1] - 1,  
        value = chaxunzuarr[j][2],  
        geshu = 0;  
    if(arr[value] == undefined){  
        console.log(0);  
    }else{  
        arr[value].forEach(e=>{  
            if(e >= start && e <= end){  
                geshu++;  
            }  
        })  
    }  
}
```

```

        print(geshu);
    }
}
、

```

参考答案2

这个题的主要问题就是使用**顺序扫描**用户的时候会花费比较长的时间，从而导致超时

为了节省顺序查找的时间，我们可以利用**二分查找**的思路来实现：

- 1.使用ArrayList将喜好值相同的用户id存储起来（此时这个ArrayList的用户id是递增的）
- 2.使用hashmap将该喜好值为k和对应的用户id的list进行存储
- 3.每次查找时找到对应k的ArrayList进行二分查找即可

参考答案3

```

`js
//给前面的回答添加了点注释，方便阅读
let chaxunzuarr = [];
//第一行输入，用户个数
let yonghushu = readline(),
    //第二行输入，用户对应喜好，转化为数组
    xiaoduarr = readline().split(' '),
    //第三行输入，查询组数
    chaxunzushu = readline();
//循环所有查询组，4行开始的所有行
for(let i = 0;i<chaxunzushu;i++){
    //取得每行值，转为数组
    chaxunzuarr[i] = readline().split(' ');
}
let arr = [];
//遍历喜好度数组，将相同喜好度的下标添加进一个新数组
//样例添加完后生成arr=[0,2,3]
xiaoduarr.forEach((item,index) => {
    if(arr[item] == undefined){
        arritem;
    }
    arr[item].push(index);
});

//遍历查询组
for(let j = 0;j<chaxunzushu;j++){
    //取得每行第一个数l，转化为下标-1
    let start = chaxunzuarr[j] - 1,
    //取得每行第二个数r，转化为下标-1
    end = chaxunzuarr[j] - 1,
    //取得每行第三个数k，喜好度
    value = chaxunzuarr[j],

```

```

//初始化结果用户个数
geshu = 0;
if(arr[value] == undefined){
    //下标数组为未定义时，无喜好度
    console.log(0);
}else{
    //循环下标数组内元素，判断元素数组内元素是否处于标号间
    arr[value].forEach(e=>{
        if(e>=start && e<=end){
            geshu++;
        }
    })
    print(geshu);
}
}
、

```

2、作为一个手串艺人，有金主向你订购了一条包含n个杂色串珠的手串——每个串珠要么无色，要么涂了若干种颜色。为了使手串的色彩看起来不那么单调，金主要求，手串上的任意一种颜色（不包含无色），在任意连续的m个串珠里至多出现一次（注意这里手串是一个环形）。手串上的颜色一共有c种。现在按顺时针序告诉你n个串珠的手串上，每个串珠用所包含的颜色分别有哪些。请你判断该手串上有多少种颜色不符合要求。即询问有多少种颜色在任意连续m个串珠中出现了至少两次。

参考答案1

```

、

// 初始化串珠总个数，连续的串珠个数，颜色种类数，所有串珠的颜色信息数组，同一颜色的串珠数组，不合格的颜色个数
let ballNums, linkNums, colorNums, ballColor = , count = 0;
[ballNums, linkNums, colorNums] = readline().split(' ').map(item => Number(item));

// 依次保存每个串珠所用颜色信息
// 数组的每个元素都是一个数组，元素数组的第一位代表颜色个数，后续代表所用颜色
for(let i = 0; i < ballNums; ++i) {
    ballColor[i] = readline().split(' ').map(item => Number(item))
}

// 将同一颜色出现的串珠序号进行收集
ballColor.forEach((item, index) => {
    // 若该串珠所用颜色种类大于0
    // console.log(item, 'item');

```

```

if(item[0] > 0) {
    let colorArr = item.slice(1)
    // 下面的item代表不同的颜色种类
    colorArr.forEach(color => {
        // 如果之前已经保存过使用某颜色的串珠序号，则直接将其添加到数组中去
        if(sameColorBall[color]) {
            sameColorBall[color].push(index + 1)
        } else {
            sameColorBall[color] = [index + 1]
        }
    })
}

})

sameColorBall.forEach(item => {
    // sameColorBall[0]代表使用‘0’这种颜色的所有串珠的序号数组,这里的序号是按顺序排列的
    for(let i = 0; i < item.length - 1; ++i) {
        if(item[i+1] < linkNums) {
            ++count;
            break;
        }
        if(ballNums - item[item.length - 1] < linkNums) {
            ++count;
            break;
        }
    }
})

console.log(count);
、

```

参考答案2

存储每个颜色所在的珠子位置，然后将位置排序并遍历，若两个位置的间距小于m则此颜色不合格。速度非常快，仅用时6ms

参考答案3

```

、

/判断手串珠子颜色不合格/
var line1 = readline().split(' ');
var n = line1[0],
    m = line1[1],
    c = line1[2];
var obj = {};

```

```

var arr = [];
var cnt = 0;
for(var i=0;i<n;i++){
    arr[i] = readline().split(' ');
    for(var j=1;j<=arr[i];j++){
        if(objarr[i]){
            objarr[i].push(i+1);
        }else{
            objarr[i] = [i+1];
        }
    }
}
var temp = Object.values(obj);
for(var i=0;i<temp.length;i++){
    for(var j=0;j<temp[i].length-1;j++){
        if((temp[i] - temp[i]) < m){
            cnt++;
            break;
        }
    }
    if(n-temp[i]+temp[i] < m){
        cnt++;
        break;
    }
}
print(cnt);

```

3、以下函数使用二分查找搜索一个增序的数组，当有多个元素值与目标元素相等时，返回最后一个元素的下标，目标元素不存在时返回-1。请指出程序代码中错误或不符最佳实践的地方（问题不止一处，请尽量找出所有你认为有问题的地方）

```

int BinarySearchMax(const std::vector<int>& data, int target)

{

    int left = 0;

    int right = data.size();

    while (left < right) {

        int mid = (left + right) / 2;

```

```

        if (data[mid] <= target)

            left = mid + 1;

        else

            right = mid - 1;

    }

    if (data[right] == target)

        return right;

    return -1;

}

```

参考答案1

1、当data大小为零时，明显会出错，应该先判断一下。

2、right 应该等于 data.size()-1，否则当目标出现在data最右边或比data中所有的数大时，会访问越界。

修改后的代码如下

```

、
int BinarySearchMax(const vector<int>& data, int target)
{
    if (data.size() == 0)
        return -1;
    int left = 0;
    int right = data.size() - 1;
    while (left < right) {
        int mid = (left + right) / 2;
        if (data[mid] <= target)
            left = mid + 1;
        else
            right = mid - 1;
    }
    if (data[right] == target)
        return right;
    return -1;
}
、

```

参考答案2

```
int BinarySearchMax(const std::vector<int>& data, int target)
{
    int left = 0;

    int right = data.size() - 1; // 最後一個index

    while (left < right) {

        int mid = (left + right) / 2;
        if (data[mid] == target) // mid的判斷應在這, 符合的話就可以結束運算
            return mid;

        if (data[mid] < target) // '=' 的話就已經從上方判斷結束, 拿掉'='
            left = mid + 1;

        else

            right = mid - 1;

    }

    return -1;
}
```

4、设计一个TODO List, 页面结构如下图所示,

1. 使用HTML与CSS完成界面开发
2. 实现添加功能: 输入框中可输入任意字符, 按回车后将输入字符串添加到下方列表的最后, 并清空输入框
3. 实现删除功能: 点击列表项后面的“X”号, 可以删除该项
4. 实现模糊匹配: 在输入框中输入字符后, 将当前输入字符串与已添加的列表项进行模糊匹配, 将匹配到的结果显示在输入框下方。如匹配不到任何列表项, 列表显示空

注: 以上代码实现需要能在浏览器中正常显示与执行。



参考答案

、

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <meta charset="utf-8">
```

```
  <title>TODOList</title>
```

```
  <style type="text/css">
```

```
    body{
```

```
      margin: 0;
```

```
      background-color: #f5f5f5;
```

```
    }
```

```
    h1{
```

```
      margin: 30px 0 0 0;
```

```
      color: #ff5550;
```

```
      text-align: center;
```

```
      font-size: 60px;
```

```
    }
```

```
    #back{
```

```
      width: 300px;
```

```
      margin: 0 auto;
```

```
      border: 1px solid #333;
```

```
      box-shadow: 0px 0px 3px #999;
```

```
      background-color: #fff;
```

```
    }
```

```
    #back input{
```

```
      width: 100%;
```

```
      box-sizing: border-box;
```

```
      line-height: 30px;
```

```
      border: none;
```

```
      border-bottom: 1px solid #000;
```

```
      padding: 5px 15px;
```

```
      font-size: 18px;
```



```

    }
    #list_back .single{
        position: relative;
        border-bottom: 1px solid #000;
    }
    #list_back .single p{
        width: 100%;
        height: 30px;
        margin: 0;
        line-height: 30px;
        padding: 5px 15px;
    }
    #list_back .single span{
        position: absolute;
        right: 0;
        top: 0;
        width: 30px;
        text-align: center;
        line-height: 40px;
        font-size: 18px;
        color: #000;
        cursor: pointer;
    }
</style>
</head>
<body>
<h1>todos</h1>
<div id="back">
    <input id="addInput" type="text" name="">
    <div id="list_back">

    </div>
</div>
<script type="text/javascript">
    var oAddInput = document.getElementById('addInput');
    var oList_back = document.getElementById('list_back');
    var all = document.getElementsByClassName('single');
    oAddInput.onkeyup = function(){
        // alert(event.keyCode);//13
        // alert(event.code);//Enter
        if(event.keyCode == '13'){
            // alert('add');
            var oDiv = document.createElement('div');
            var oSpan = document.createElement('span');
            var oP = document.createElement('p');
            oDiv.appendChild(oP);
            oDiv.appendChild(oSpan);
            oP.innerHTML = oAddInput.value;
            oSpan.innerHTML = '&times;';
        }
    }

```

```

        oDiv.className = 'single';
        oList_back.appendChild(oDiv);
        oAddInput.value = ''; //清空输入框
        oSpan.onclick= function(){
            oList_back.removeChild(this.parentNode); //绑定删除方法
        };
    }
};
//模糊查询
function select(){
    oAddInput.addEventListener('keyup', function(e){ //监听键盘抬起事件（所有键盘按钮）

        // console.log(e.target.value);
        var str = e.target.value;
        var reg = new RegExp('(' + str + ')', 'g'); //匹配到的文字变红色，准备工作
        for( var i = 0; i<all.length; i++ ){
            var one = all[i];
            var newStr = one.innerHTML.replace(reg, '<font color=red>$1</font>'); //换-
            ->红色，用innerHTML防止用innerHTML将标签也读取出来出错。
            if( one.innerHTML.indexOf(str) == -1 ){ //也选用innerHTML
                all[i].style.display = 'none'; //匹配不到的掩藏
            }else{
                one.innerHTML = newStr; //匹配到的变红
            }
        }
        if(str == ''){
            for( var i = 0; i<all.length; i++ ){
                all[i].style.display = 'block'; //输入框空时全部显示
            }
        }
    });
}
select(); //函数解析完就运行

</script>
</body>
</html>
、

```