

面试经历2

百度前端实习一面/二面/三面

一面(1h)

1. react的生命周期
2. react-router的hash路由的原理
3. 前端网页性能优化的方法?
 - a. webpack怎么实现压缩
 - b. 对http缓存的理解(强缓存/协商缓存)
 - c. react里用什么对dom操作进行了优化
 - d. 对虚拟dom和diff算法的理解
 - e. 如何判断图片是否滚动到浏览器的可视区域? (element.getBoudingClientRect())
 - f. 节流和防抖的实现(口述)
4. 了解https的原理?
5. CSS盒模型?
 - a. box-sizing:content-box|border-box
6. 水平居中的方法
7. 行内元素设置margin会生效吗(垂直方向不生效)
8. position有哪些取值?(static/absolute/relative/fixed/sticky)
9. z-index形成的层叠上下文是怎样的?
10. 了解移动端适配吗?

rem怎么实现适配?这个值怎么计算出来?

对每个设备获取浏览器宽度,然后将1 rem(font-size的值)设为其十分之一。

- a. 然后根据设计稿上的每个元素值(px), 将其设置为十分之一的值(rem),然后就能实现不同浏览器宽度的适配。

1. 实现footer固定在底部(口述)
2. 对作用域链的理解
3. 基于原型实现继承
4. new操作符做了什么
5. apply方法的作用是什么
 - a. apply和bind的区别
6. 什么是事件委托

看代码

```
1 for(var i=0;i<5;i++){ //先输出一个5,过一秒输出五个5  setTimeout(function(){
  console.log(i) },1000) } console.log(i);
```

1. 写代码, 输出0-4, 每隔一秒输一个
2. 怎么实现跨域(jsonp/cors)

3. localStorage中的setItem中value的数据类型有效值吗?(只能保存字符串)
4. ES6的箭头函数与function有什么区别?
5. ES6的promise有几种状态, 它的生命周期是怎么样?
 - a. 对宏任务和微任务的理解
 - b. 调用resolve后,之后代码还会执行吗?
 - c. Promise.all的作用
6. react怎么判断一个数据是否应该设置为组件状态(state,props,对象属性)
7. 判断括号匹配(口述)
8. xss攻击的原理
9. csrf攻击
10. 判断链表有环

二面(问题不分前后,30min)

1. script的async与defer的区别
2. css隐藏方法及区别
3. 行内元素padding/margin?
4. 浏览器储存数据的方式
5. cookie的samesite的用途
6. 写一个getCookie(key,value,domain,path)
7. Set/Map/WeakMap
8. 强缓存和弱缓存
9. 求动态和(写代码)
10. 通过调用func(arr,3),将const arr=[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]转为[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10]]
11. typeof/instanceof的区别
12. 了解的设计模式及使用场景
13. http状态码301与302的区别, 403的作用

三面(40min)

1. 项目开发流程大概是怎样的
2. 介绍项目, 说说难点
 - a. 怎么实现token, 为什么不放在cookie里面
3. 前端的安全问题(xss/csrf),怎么解决
4. 实习时间
5. 实习地点
6. 对996, 内卷怎么看, 规划是怎么样?
7. 有参加什么别的面试, 有没有结果, 怎么比较offer?